

TF

FF

ES	NO.	EF
LS	D	LF

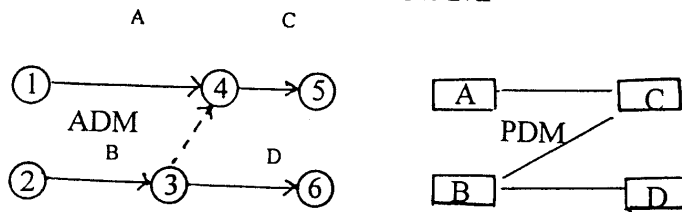
EFF

IF

إدارة المشروعات

PERT

CPM



د. مصطفى زايد

دكتورة في الاحصاء . بحوث عمليات

دبلوم محاسبة ومراجعة . دبلوم تكاليف

١٩٩٧

حقوق الطبع محفوظة للمؤلف

ت ٣٤٩٦٥٦٤ الدقي - ٣ ش المهندس إسماعيل أنور

ت ٤٣٢٠٥٨٦ إسكندرية - المعجمي - أبو يوسف - وادي النخيل - ١٦ / ٤ / ٢

رقم الأيداع ٨٣٥٩ / ١٩٩٦

الترقيم الدولي I.S.B.N.

977 - 5196 - 84 - 1

دار الثقافة والنشر والتوزيع

٩ شارع سيف الدين المراتي - البحالة

القاهرة ت / ٩٠٤٦٩٦

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

إِلَى رُوحِ أَبِي وَأُمِّي

تقديم

هذا الكتاب موجة للمهتمين بالعمل العلمي فى أى مجال ، الأعمال الهندسية ، والمقالات ، والأعمال الحربية والأمنية والطبية والزراعية وإعداد البحوث العلمية ، والأنظمة ،الخ

وهو منهج علمى موجة لأى عمل ، فإذا كان المشروع يعرف بأنه عمل غير متكرر ، فإنه حتى فى الأعمال المتكررة ، يمكن الإنتفاع من أساليب إدارة المشروع ، وذلك بالتطبيق على شريحة منة أو دورة واحدة لا يكون بها تكرار .

وليزيد من التعميم تم عرض أسلوب خط التوازن الذى يمد مجال إدارة

المشروعات إلى الأعمال المتكررة

إن إداره بصفة عامة وإدارة الأنشطة و الموارد والتكاليف بصفة خاصة يمكن أن تتم بصورة أكفأ من خلال منهج إدارة المشروعات . والهدف هو محاولة تنفيذ العمل بالجودة المطلوبة ، باستخدام أقل قدر من الوقت والتكلفة والموارد

وقد تم عرض الكثير من التطبيقات المحلولة لتغطية الحالات المختلفة التى تطرأ فى الحياة العملية .

ويعتبر الحاسب الآلى وبرامجه جزءاً مكملاً لأي منهج علمى

وعليه فقد تم تخصيص الباب الرابع لبرامج الكمبيوتر ، وقد تم

عرض إستخدام الكمبيوتر فى مجال إدارة المشروعات مع عرض قائمة

ببرامج الكمبيوتر الجاهزه فى هذا المجال ، مع عرض خاص
لبرنامج Primavera والذى يعد من أفضل البرامج فى هذا المجال .
وحتى يتمكن القارئ من تتبع برامج الكمبيوتر والمراجع الأجنبية بصفه
عامه تم عرض الرموز والصيغ والمصطلحات باللغه الأجنبية بجانب العربيه ،
مع تخصيص ملاحق خاصة لكل منها بآخر الكتاب . وقد روعى ذلك أيضا
بالنسبه للتطبيقات وحلولها .

والكتاب مقدم للمكتبة العربيه ، إذ يعرض الكثير من الموضوعات الهامة
والتي لم يسبق ظهورها .

والله ولى التوفيق

مصطفى أحمد عبد الرحيم زايد

أغسطس ١٩٩٦

جمهورية مصر العربيه

المحتويات (مختصر)

ص	الباب الأول : مقدمة
١٤	الفصل الأول : تمهيد
٢١	الفصل الثاني : منهج إدارة المشروعات
٢٤	الفصل الثالث : أساليب إدارة المشروعات
٢٨	الباب الثاني : التخطيط
٢٨	الفصل الرابع : النظام الموجة للأحداث
٣٣	الفصل الخامس : إدارة الوقت
٥٢	الفصل السادس : تخفيض وقت وتكلفة المشروع
٧١	الفصل السابع : منهج بيرت الاحصائي PERT
٨٠	الفصل الثامن : النظام الموجة للأنشطة
٩٤	الفصل التاسع : جدولة المشروع
٩٧	الفصل العاشر : إدارة الموارء
١١١	الفصل الحادى عشر : خط التوازن LOB
١٢٢	الباب الثالث : الرقابة
١٢٢	الفصل الثانى عشر : رقابة المشروع
١٢٩	الفصل الثالث عشر : تحليل القيمة المحققة

١٣٧	الباب الرابع : برامج الكمبيوتر
١٣٧	الفصل الرابع عشر : استخدام برامج الكمبيوتر
١٤٠	الفصل الخامس عشر : برامج الكمبيوتر الجاهزة
١٤٤	الفصل السادس عشر : برنامج بريمافيرا PRIMAVERA
١٧٨	الفصل السابع عشر : تطبيقات عامة
١٨٣	المراجع
١٨٧	الملاحق ملحق ١ : الرموز
١٨٩	ملحق ٢ : الصيغ الرياضية
١٩٢	ملحق ٣ : المصطلحات

المحتويات (تفصيلي)

ص	الباب الأول : مقدمة
١٤	الفصل الأول : تمهيد
١٤	١ - ١ إدارة المشروع
١٥	١ - ٢ نبذة تاريخية
١٨	١ - ٣ مشروع صغير
١٩	١ - ٤ الأهداف
٢٠	١ - ٥ مزايا استخدام الأساليب العلمية
٢١	الفصل الثاني : منهج إدارة المشروعات
٢١	٢ - ١ التنظيم
٢٢	٢ - ٢ التخطيط
٢٣	٢ - ٣ الرقابة
٢٤	الفصل الثالث : أساليب إدارة المشروعات
٢٨	الباب الثاني : التخطيط
٢٨	الفصل الرابع : النظام الموجة للأحداث
٢٨	٤ - ١ شبكة العمل
٢٩	٤ - ٢ قواعد إنشاء الشبكة
٣١	٤ - ٣ تطبيقات

٢٣	الفصل الخامس : إدارة الوقت
٣٣	١ - ٥ أوقات الحدث
٣٣	١ - ٥ - ١ الوقت المبكر
٣٣	١ - ٥ - ٢ الوقت المتأخر
٣٤	١ - ٥ - ٣ حساب الأوقات
٣٤	١ - ٥ - ٢ الوقت الراكد
٣٤	١ - ٥ - ٢ - ١ الوقت الراكد للحدث
٣٤	١ - ٥ - ٢ - ٢ الوقت الراكد الكلي للنشاط
٣٥	٣ - ٥ المسار الحرج
٣٥	٤ - ٥ تطبيقات
٤٤	٥ - ٥ أوقات تنفيذ النشاط
٤٤	٥ - ٥ - ١ الوقت المبكر لبدء النشاط
٤٤	٥ - ٥ - ٢ الوقت المبكر لإنهاء النشاط
٤٤	٥ - ٥ - ٣ الوقت المتأخر لبدء النشاط
٤٤	٥ - ٥ - ٤ الوقت المتأخر لإنهاء النشاط
٤٤	٥ - ٥ - ٥ وقت البداية المستهدف
٤٥	٥ - ٥ - ٦ وقت الانتهاء المستهدف
٤٥	٥ - ٥ - ٧ وقت البداية الفعلي
٤٥	٥ - ٥ - ٨ وقت الانتهاء الفعلي
٤٥	٥ - ٥ - ٩ الوقت المتاح
٤٥	٥ - ٦ - ١ الأوقات الراكدة
٤٥	٥ - ٦ - ١ الوقت الراكد الكلي
٤٦	٥ - ٦ - ٢ الوقت الراكد الحر
٤٦	٥ - ٦ - ٣ الوقت الراكد الحر المتأخر
٤٧	٥ - ٦ - ٤ الوقت الراكد المستقل
٤٧	٥ - ٦ - ٥ الوقت الراكد المتداخل
٤٨	٥ - ٦ - ٦ ملاحظات
٤٨	٥ - ٧ تطبيقات

٥٢	الفصل السادس : تخفيض وقت وتكلفة المشروع
٥٢	١ - ٦ أهداف التخفيض
٥٢	٢ - ٦ منطقي التخفيض
٥٣	٣ - ٦ تكاليف المشروع
٥٥	٤ - ٦ العلاقة بين وقت النشاط وتكلفته
٥٨	٥ - ٦ العلاقة بين وقت المشروع وتكلفته
٥٩	٦ - ٦ إجراءات تخفيض الوقت والتكلفة
٦١	٧ - ٦ تطبيقات
٧١	الفصل السابع : منهج بيرت الاحصائي
٧١	١ - ٧ أهمية المنهج
٧١	٢ - ٧ الأسس والافتراضات
٧٥	٣ - ٧ احتمال تنفيذ المشروع
٧٥	٤ - ٧ تطبيقات
٨٠	الفصل الثامن : النظام الموجهة للأنشطة
٨٠	١ - ٨ مقدمة
٨١	٢ - ٨ مزايا النظام
٨٢	٣ - ٨ العلاقات التتابعية
٨٥	٤ - ٨ حساب الأوقات
٨٩	٥ - ٨ التقديم والتأخير
٩١	٦ - ٨ تطبيقات

٩٤	الفصل التاسع : جدولة المشروع
٩٤	١ - ١ الجدولة والتخطيط
٩٤	٢ - ١ خريطة جانتي Gantt
٩٥	٣ - ١ تطبيقات

٩٧	الفصل العاشر : إدارة الموارد
٩٧	١ - ١٠ تقدير الموارد
٩٨	٢ - ١٠ التنبؤ بالموارد
٩٩	٣ - ١٠ الموارد المتاحة
١٠١	٤ - ١٠ مدرج الموارد
١٠١	٥ - ١٠ تحميل الموارد
١٠٣	٦ - ١٠ المحاكاة "ماذا لو"
١٠٣	٧ - ١٠ تمهيد الموارد
١٠٥	٨ - ١٠ برامج الكمبيوتر وتحليل الموارد
١٠٥	٩ - ١٠ كيف تخصص الموارد
١٠٧	١٠ - ١٠ الجدولة في حالة الموارد المحدودة
١٠٧	١١ - ١٠ الجدولة في حالة الوقت المحدود
١٠٧	١٢ - ١٠ خطوات إدارة الموارد
١٠٨	١٣ - ١٠ تطبيقات
١١١	الفصل الحادي عشر : خط التوازن
١١١	١ - ١١ أهمية خط التوازن
١١٢	٢ - ١١ خطوات إعداد خط التوازن
١١٣	٣ - ١١ تطبيقات

الباب الثالث : الرقابة ١٢٢

الفصل الثاني عشر : دورة الرقابة ١٢٢

١٢٣ ١ - ١٢ الخطة الأساس

١٢٣ ١٢ - ٢ تفويض العمل

١٢٣ ١٢ - ٣ متابعة وملاحظة تطور العمل

١٢٨ ١٢ - ٤ مراقبة التغير

١٢٨ ١٢ - ٥ التقييم والتنبيه

١٢٨ ١٢ - ٦ صنع القرارات

١٢٨ ١٢ - ٧ التعديل والتصحيح

الفصل الثالث عشر : تحليل القيمة المحققة ١٢٩

١٢٩ ١٣ - ١ القيمة المحققة

١٢٩ ١٣ - ٢ تحليل القيمة المحققة

١٢٩ ١٣ - ٣ مزايا التحليل

١٣٠ ١٣ - ٤ المصطلحات المستخدمة

١٣٠ ١٣ - ٥ العوامل والنسب المستخدمة في التحليل

١٣١ ١٣ - ٦ الإنحرافات

١٣٢ ١٣ - ٧ خطوات تحليل القيمة المحققة

١٣٣ ١٣ - ٨ تغيرات الأسعار

١٣٤ ١٣ - ٩ تطبيقات

الباب الرابع : برامج الكمبيوتر

١٣٧ الفصل الرابع عشر : إستخدام برامج الكمبيوتر

١٣٧ ١٤ - ١ مقدمة

١٣٨ ١٤ - ٢ أهمية استخدام برامج الكمبيوتر

١٣٨ ١٤ - ٣ اختيار برنامج كمبيوتر

١٣٩ ١٤ - ٤ النتائج والتقارير

١٤٠ الفصل الخامس عشر : برامج الكمبيوتر الجاهزة

١٤٤ الفصل السادس عشر : برنامج بريمافير PRIMavera

١٤٤ ١٦ - ١ خصائص ومزايا البرنامج

١٤٥ ١٦ - ٢ الرموز المستخدمة في البرنامج

١٤٦ ١٦ - ٣ الأوامر الهامة

١٤٨ ١٦ - ٤ القوائم والتحليل

١٧٨ الفصل السابع عشر : تطبيقات عامة

١٨٣ المراجع

١٨٧ الملاحق ملحق ١ : الرموز

١٨٩ ملحق ٢ : الصيغ الرياضية

١٩٢ ملحق ٣ : المصطلحات

الباب الأول

مقدمة

الفصل الأول

تمهيد

١ - ١ إدارة المشروع

يعرف المشروع بأنه عمل غير متكرر ، يتكون من عدة أنشطة لتحقيق هدف معين .

ومن أمثلة ذلك :

- إنشاء مبنى أو كوبرى أو طريق أو مطار أو سفينة
- إنشاء مصنع أو مزرعة أو سد أو خزان
- القيام ببحث علمى أو برنامج تدريبى
- القيام بعملية عسكرية أو أمنية أو جراحية
- القيام بأعمال الصيانة والإصلاح
- تقديم منتج جديد للسوق
- القيام بحملة إعلانية أو دعائية

- إدخال نظام حسابات أو تكاليف أو مخزون أو نظام كمبيوتر.....

- القيام برحلة أو برنامج ترفيهي معين

- تنفيذ دورة رياضية

- تنفيذ مؤتمر

وتعرف إدارة المشروع بأنها القيام بأعمال الإدارة لعمل ما غير متكرر، من تخطيط وتوجيه ورقابة لتحقيق أهدافه في كل مرحلة . وبالنظر الواسعة يمكن الاستفادة من تقنية إدارة المشروعات في أي عمل ، حتى ولو كان متكررا ، حيث يمكن جعل مجال التطبيق دورة أو جزء من العمل غير متكرر

١ - ٢ نبذة تاريخية

يرجع تاريخ المشروعات إلى بناء الأهرامات في مصر وسور الصين العظيم وهي مشروعات كبرى معقدة إستلزمت الكثير من الوقت والموارد . غير أنه لم تظهر أدلة مؤكدة على الأساليب الإدارية التي تم استخدامها .

• ويمكن القول أن الأساليب العلمية لإدارة المشروعات، بدأت تتطور منذ الحرب العالمية الأولى، وذلك عندما قام العالم الأمريكي هنري جانت H.Gantt باستخدام الأعمدة البيانية Barcharts في تخطيط ومراقبة مشروعات ، ويسمى هذا الأسلوب خريطة جانت Gantt chart

في عام ١٩٥٦ قدم العالم ووكر Walker,M. مع العالم كيلي Kelly,E. طريقة المسار الحرج (CPM) Critical path method

* في عام ١٩٥٧ قدم مكتب البحرية الامريكية أسلوب مراجعة وتقييم

المشروعات، المشهور بطريقة بيرت (PERT)

Program Evaluation and Review Technique

ويتشابه كلا من الطريقتين CPM ، PERT في الكثير من الجوانب

وهذه الأساليب يطلق عليها نماذج شبكات الأعمال Network Models

وقد ظهرت هذه النماذج في ثلاث أنظمة مختلفة ، من ناحية إنشاء شبكة العمل رغم اتفاق نتائجهما ، وهي :

١ النظام الموجة للأحداث Event oriented system

في هذا النظام تتكون الشبكة من أسهم ودوائر ، كل سهم يمثل نشاط ، وكل دائرة تمثل حدث . وهذا النظام يظهر تحت أسماء متعددة ، منها :

Activity on arrow method (AOA)

Arrow diagram method (ADM)

I - J method

Event- activity method

conventional network

ونعرض هذا النظام في فصل خاص

٢ النظام الموجة للأنشطة Activity oriented system

وقد تم تقديمه بواسطة عدد كبير من العلماء ، بصورة مستقلة
في هذا النظام يوجه الإهتمام مباشرة للأنشطة بعكس النظام السابق
والذي يوجه فيه الإهتمام للأحداث . وفي هذا النظام يمثل النشاط بمستطيل
(وأحيانا ولكن نادرا بمربع أو دائرة) ، ويعرض السهم فقط للعلاقة بين الأنشطة .
وتجمع الآراء على أن هذا النظام يفوق النظام السابق

ولا يعد هذا في الحقيقة نظاما واحدا ولكن عائلة من الأنظمة كلها متشابهة ،
نجدها تقع تحت العديد من المسميات :

Activity oriented system
Precedence network
Precedence Diagram Method (PDM)
Activity On Node diagram (AON)
Method Of Potential (MOP)
Circle and link Diagram
Card Networking
Precedence Networking (PN)

وهذا النظام نعرضه تفصيلا في فصل خاص ،

٣ النظام المختلط Hybrid netyworks

بدأت تظهر عدة أنظمة مختلطة أساسها الدمج بين عدة أنظمة بغرض تحقيق

مزايا متعددة ، ومنها

الشبكة الموقوتة Time scaled network ، وفكرتها الجمع بين الشبكة

وخريطة الأعمدة ، ويطلق عليها أيضا الشبكة المربعة Squared network

ب شبكة حجر الأساس Milestone network

ومن خلال هذه الطرق وعلى نفس الاسس بدأت تتطور العديد من الطرق يصل

عددها الى المائة ويقدم كل منها تحسينا يحقق المزيد من الاهداف بالإضافة لما

تحققها الطرق الاصلية

١ - ٣ مشروع صغير

لتوضيح مجال وأهداف ادارة المشروع ، نعرض لمشروع صغير وهو يتعلق بإنشاء جراج

وهو يتكون من الأنشطة الموضحة أدناه ، و وقت كل نشاط باليوم

الوقت	الأنشطة
١٠	وضع الأساس
٢٠	انشاء وحدات الحائط
١٠	تركيب وحدات الحائط
٣	دهان وحدات الحائط
٥	انشاء وحدات السقف
٨	تركيب وحدات السقف
٢	انشاء الباب
١	تركيب الباب

كم من الوقت يلزم لإنهاء المشروع ؟
هذا الرقم مطلوب بلا شك ، لتنفيذ المشروع ، للعميل ، ولباقى المهتمين .
حاول أن تجد الإجابة . . .
رغم بساطة هذا المشروع وقلة ووضوح أنشطته . ستجد متاعب كبيرة فى الوصول
إلى النتيجة ، فما بالك بالشروعات الكبيرة والعلاقة !
وهنا ك أهدا ف أخرة عديدة نلخصها فيما يلى

١- أهداف إدارة المشروع

يمكن عرض أهم الأهداف فيما يلى :

- ١ تحديد وقت المشروع
- ٢ تحديد أوقات بدء وانتهاء الأنشطة
- ٣ تحديد المسار الحرج
- ٤ تحديد الأنشطة الحرجة والأنشطة شبة الحرجة
- ٥ تحديد الوقت الراكد لكل نشاط
- ٦ تخفيض وقت المشروع
- ٧ تخفيض تكلفة المشروع
- ٨ ادارة الموارء
- ٩ جدولة المشروع : وذلك بتحديد أنشطة المشروع تفصيلا ، مع بداية ونهاية كل نشاط والأوقات الراكدة والتي تمثل فترة التأخير المسموح بها
- ١٠ رقابة المشروع

١ - ٥ مزايا استخدام أساليب شبكات الأعمال

يمكن عرض أهم هذه المزايا فيما يلي :

- ١ عرض شامل لكافة عناصر المشروع من أنشطة وغيرها وعلاقاتها المنطقية بعضها ببعض
- ٢ الكشف المبكر عن المشاكل وإيجاد الحلول المناسبة لها
- ٣ إمكانية تحقيق مبدأ الإدارة بالأهداف (MBO) Management by objectives نظرا لإمكان تحديد المسؤوليات عن مواقع العمل المختلفة
- ٤ إمكانية تحقيق منهج محاسبة المسؤوليات Resonsibility accounting
- ٥ إمكانية تحقيق مبدأ الإدارة بالاستثناء (MBE) Management by exception حيث يوجه الإهتمام إلى الأنشطة الهامة
- ٦ تحليل شبكة العمل يعد أساسا ملائما للغاية لأي نظام لمراقبة التكليف ، إذ يمكن تمييز الأنشطة وتحديد تكلفتها ، بحيث يمكن إعتبار مستوى إتمام النشاط مرتبط تماما بالتكلفة الفعلية

الفصل الثانى

منهج إدارة المشروعات

ويمكن تصور منهج إدارة المشروع فى ثلاثة مراحل رئيسية ، التنظيم والتخطيط والرقابة ، وهى تمثل الوظائف الرئيسية للإدارة :

٢ - ١ منهج التنظيم

- ١ تحديد مجال SCOPE العمل ، أى ما يجب عمله وما لا يجب عمله مع تصور لتسلسل العمل .
- ٢ تعريف بناء تقسيم العمل (WBS) Work Breakdown Structure ، ليمثل مجال العمل بالتفصيل ، مع تحديد لكل الأنشطة المطلوبة ، والعلاقات بينها
- ٣ تحديد البناء التنظيمى للمشروع Project organization structure ويفضل أن يتخذ هيئة مصفوفة Matrix ، بمعنى شكل وسط بين التنظيم الوظيفى حيث تكون الإدارة حسب الوظائف بالمنشأة ، وبين أن تركز فى المشروع
- ٤ تحديد المسئول عن تنفيذ كل نشاط ، بما يمكن من تطبيق مبدأ محاسبة المسئولية Responsibility Accounting (RA) ، بمعنى تحديد بناء تقسيم العمل تبعاً للمسئولية ، وهذا يطلق عليه بناء الهيكل التنظيمى Organization Breakdown Structure (OBS) .

والمصفوفة ذات البعدين WBS x OBS عند أى مستوى ، تسمى

خريطة المسؤولية Responsibility chart

٢ - ٢ منهج التخطيط

نعرض فيما يلى نموذج يمكن اعتباره منهجا للتخطيط ، الى أن يتم التوصل إلى

الخطة الأساس Baseline plan .

- ١ تقدير أوقلت الأنشطة والموارد اللازمة لتنفيذها والتكاليف
- ٢ إدارة التكاليف تستلزم عمل ما يسمى بناء تقسيم التكاليف
Cost Breakdown Structure (CBS) . والمصفوفة الثلاثية الأبعاد
WBS x OBS x CBS تسمى مكعب مراقبة التكاليف
Cost control cube
- ٣ إعداد شبكة العمل
- ٤ اجراء التحليلات الخاصة بحسابات أوقات التنفيذ والمسار الحرج والأوقات
الراكدة
- ٥ جدولة المشروع و إعداد الخرائط البيانية
- ٦ إدارة الموارد من تسوية levelling وتمهيد Smoothing ، وقد يتطلب الأمر
إعادة الجدولة نتيجة لذلك
- ٧ إعداد ميزانية تقديرية Budget لكل نشاط أو مجموعة من الأنشطة المترا بطة
Work package

٢ - ٣ منهج الرقابة

التخطيط لا يعطى ثمارا بدون رقابة ، فالرقابة الفعالة تعد الأساس
فى الإنجاز وتحقيق المبادئ الإدارية الأساسية ، مثل :

مبدأ الإدارة بالأهداف (MBO) Management By Objectives

ومبدأ الإدارة بالإستثناء (MBE) Management By Exception

ويمكن تصور منهج الرقابة فى الخطوات التالية :

- ١ قياس الأداء
- ٢ نظام معلومات يقوم بجمع البيانات وتصنيفها بالصورة الملائمة
- ٣ تحليل الأداء بالمقارنة مع الخطة الأساس
- ٤ تحليلات القيمة المكتسبة (EVA) Earned Value Analysis ، وهى
مقياس لقيمة العمل التام بالمشروع
- ٥ نظام تقارير يوفر المقارنة والعرض المناسب حسب مستويات المسئولية المختلفة
- ٦ إعادة الجدولة وتحديثها بما يتفق مع التغيرات
- ٧ إتخاذ الإجراءات التصحيحية ، وأن يكون ذلك فى الوقت المناسب

الفصل الثالث

أساليب إدارة المشروعات

تزايد عدد أساليب إدارة المشروعات بدرجة كبيرة ، وفيما يلي قائمة بأسماء الأساليب الشائعة

ABLE Activity balance line evaluation

BAR CHARTS

Buweps pert milestone system

COMET Computer operated management evaluation techniques

CPA

CPA Cost planning and appraisal

CPM Critical Path Method

CPS Critical path scheduling

CRAM Contractual requirements recording, analysis, and management

Decide

ESPRIT

GANTT

GERT Graphical Evaluation and Review Technique

HEPP Hoffman evaluation program and procedure

ICON Integrated control

IMPACT Implementation, planning and control technique

IPSE Integrated project support environment

LESS Least cost estimating and scheduling

LOB Line of balance

Manpower utilization

MCE Minimum cost expenditure

MPACS Management planning and control system

Nasa pert and companion cost

NMT Network management technique

PAAC Program analysis adaptable control technique

PAR Project audit report

PDM Precedence Diagram Method

PEP Program evaluation procedure

PERT Program Evaluation and Review Technique

PERT II

PERT III

PERT IV

PERT/ Cost

PERT/Time

PLANNET Planning network

PRISM Program reliability information system rk for management

PROMPT

RAMPS Resources allocation and multi-project scheduling

SCANS Scheduling and control by automated network systems

SDS Software development system

SKED Computer program for scheduling time and distribUting

SPERT Schedule performance evaluation and review technique

TOES Trade-off evaluation system

TOPS The operational pert system

TRACE Task reporting and current evaluation

WSPACS Weapon systems programming and control system

الباب الثاني

التخطيط

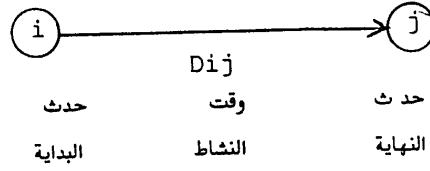
الفصل الرابع

النظام الموجة للأحداث

تعتبر شبكة العمل الأساس الذي تقوم عليه كل أنظمة إدارة المشروعات ، ونعرض فيما يلي للشبكة وتعريفها وقواعدها ودورها في حالة استخدام النظام الموجة للأحداث

٤ - ١ شبكة العمل Network

نموذج يمثل المشروع ، تتكون عناصرها من أسهم ودوائر. السهم يمثل نشاط والدائرة تمثل حدث. والشبكة تعرض العلاقات المنطقية بين هذه العناصر ، مثال ذلك :



النشاط أعلاه يبدأ بالحدث i وينتهي بالحدث j ويتطلب وقتاً قدرة D_{ij}

الحدث : Event

لحظة معنوية في المشروع تمثل الانتهاء من الأنشطة السابقة عليه
وبداية الأنشطة اللاحقة له ، وهو لا يتطلب وقتاً أو موازداً وترقم الأحداث
بتسلسل لسهولة تتبعها . في بعض الإعتبارات العملية يخصص للحدث وقت
صغير جداً ، مثلاً يوم واحد . الحدث له عدة مسميات أخرى :

وقت أساسي Key date

حجر أساسي Milestone

علامة Benchmark

٤ - ٢ قواعد انشاء الشبكة

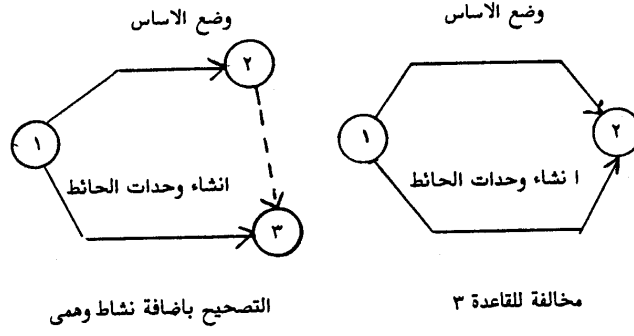
١- كل نشاط يبدأ بحدث وينتهي بحدث

٢ - كل حدث ، عدا الاول والاخير يسبقه نشاط ويليه نشاط ، وهذا

يعنى وجود حدث بداية واحد وحدث نهاية واحد ، أى عدم

Dangling event وجود حدث متدلى

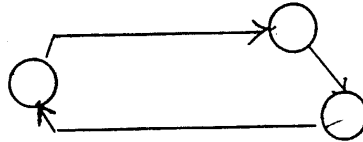
٣ - أى حدثين لا يربطهم أكثر من سهم واحد ، وإذا كان التسلسل
المنطقي للأنشطة لا يخالف ذلك ، يتم الفصل بينهما بنشاط وهمي
Dummy Activity ويتضح ذلك مما يلي :



والنشاط الوهمي يستخدم كذلك لتوفير تسلسل منطقي في الشبكة
والنشاط الوهمي لا يستغرق وقتاً أو موارد

ملاحظات : ١ أحيانا تعرض قواعد أخرى ، ومنها ما تفرضه
بعض برامج الكمبيوتر الجاهزة

٢ عرض أنشطة المشروع بصورة منطقية ومطردة في خط سير اللامام
يمنع تلقائيا حالة الدوران Looping



٣ لوضوح عرض الشبكة وتسهيل الحسابات يفضل عدم رسم أسهم
متقاطعة Overlapping

٤ - ٣ تطبيقات

تطبيق ٤ - ١

١ رسم شبكة العمل للمشروع الصغير الوارد في القسم ١ - ٣

الحل : نبدأ بتسمية الأحداث و الأنشطة وذلك بترقيمها

الأنشطة	الوقت	الى	من
وضع الأساس	١٠	٢	١
انشاء وحدات الحائط	٢٠	٣	١
انشاء الباب	٢	٥	١
انشاء وحدات السقف	٥	٦	١
تركيب وحدات الحائط	١٠	٤	٣
دهان وحدات الحائط	٣	٧	٤
تركيب وحدات السقف	٨	٧	٦
تركيب الباب	١	٧	٥

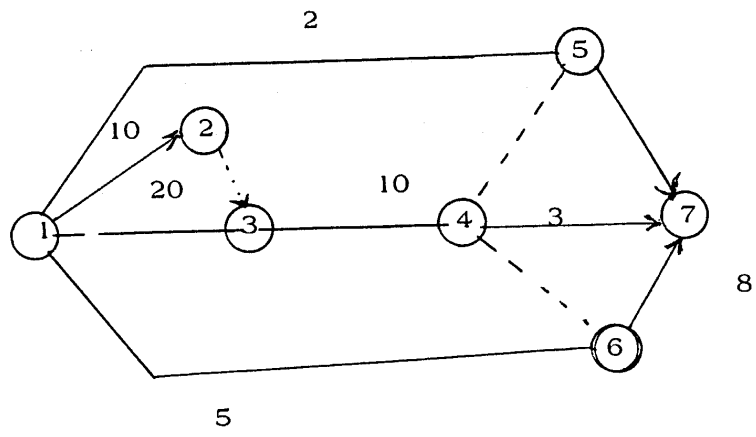
لاحظ اضافة الأنشطة الوهمية التالية : (قراءة اسم النشاط من اليسار إلى اليمين)

لتوفير التسلسل المنطقي للأنشطة في الشبكة

٣ - ٢ لأن إقامة وحدات الحائط يستلزم الانتهاء من وضع الأساس

٥ - ٤ لأن تركيب الباب يستلزم تركيب وحدات الحائط

٦ - ٤ لأن تركيب السقف يستلزم تركيب وحدات الحائط



شبكة العمل

الفصل الخامس

إدارة الوقت

١ - ٥ أوقات الحدث

١-١-٥ Earliest time (Ei) الوقت المبكر

هو أقرب وقت للوصول للحدث و يتم حسابة بالصيغة التالية

$$(١-٥) \quad E_j = \max \{ E_i + D_{ij} \}$$

ويمكن تعريفه أيضا بأنه أطول مسار يؤدي إلى هذا الحدث
هذا التعريف يجعل الوقت المبكر للحدث الأخير ، هو وقت المشروع

١-٢-٥ Latest time (Li) الوقت المتأخر

هو آخر وقت يجب الوصول فيه للحدث حتى يمكن انجاز المشروع في
الوقت المحددة ، ويتم حسابة بالصيغة التالية :

$$(٢-٥) \quad L_i = \min \{ L_j - D_{ij} \}$$

٥ - ١ - ٣ حساب الأوقات

يتم من خلال مسارين :

- المسار الأمامي Forward pass لحساب الوقت المبكر .
حدث البداية : وقتة المبكر صفر غالبا (يمكن وضع أى تاريخ للبداية)
الأحداث الأخرى : نستخدم الصيغة (٤ - ١)
- المسار الخلفي Backward pass لحساب الوقت المتأخر
حدث النهاية : يخصص لة الوقت المبكر لنفس الحدث
الأحداث الأخرى : نستخدم الصيغة (٤ - ٢)

٥ - ٢ الوقت الراكد

الوقت الراكد يمثل مهلة متاحة للتأخير فى عناصر المشروع، بحيث لا يتأخر المشروع نفسه . وهو يعد مقياسا للمرونة المتاحة لعناصر المشروع

٥ - ٢ - ١ الوقت الراكد للحدث (Si) Slack Time

الوقت الراكد للحدث هو المهلة المتاحة فى الوصول للحدث ويقاس بالصيغة

$$Si = Li - Ei \quad (٥ - ٣)$$

ويقال للحدث أنه حرج اذا كان هذا وقتة الراكد يساوى صفرا

٥ - ٢ - ٢ الوقت الراكد الكلى للنشاط (TFij) Total Float Time

الوقت الراكد الكلى للنشاط هو المهلة المتاحة للنشاط وهو الفرق بين

الوقت المتاح لتنفيذ النشاط ووقتة المقدر، ويقاس بالصيغة التالية :

{٤ - ٥}

$$TF_{ij} = L_j - E_i - D_{ij}$$

ويقال للنشاط أنه حرج إذا كانت تلك المهلة تساوي صفراً

٥ - ٣ المسار الحرج Critical path

المسار الحرج هو سلسلة من الأنشطة والأحداث الحرجة في المشروع من حدث البداية إلى حدث النهاية . وهو يمثل أطول مسار داخل الشبكة . وهو يحدد وقت المشروع . لاحظ أنه يمثل أقل وقت ممكن لتنفيذ المشروع .

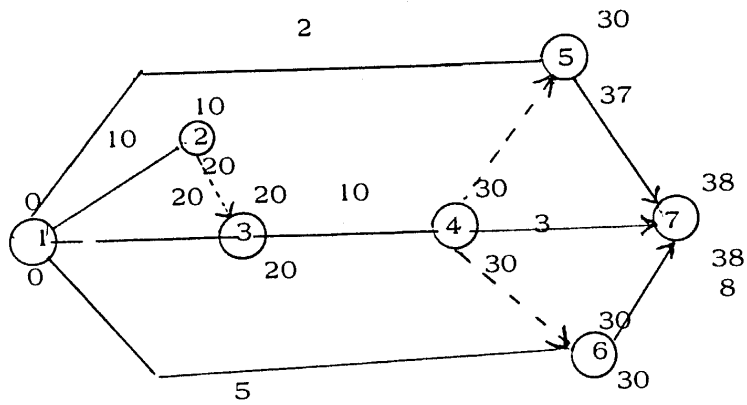
٥ - ٤ تطبيقات متنوعة

٥ - ١ تطبيق

باستخدام بيانات التطبيق ٤ - ١ المطلوب

- ١ الوقت المبكر لكل حدث E_i
- ٢ الوقت المتأخر لكل حدث L_i
- ٣ وقت الانتهاء من المشروع
- ٤ المسار الحرج
- ٥ الوقت الراكد لكل حدث S_i
- ٦ الوقت الراكد الكلي لكل نشاط TF_{ij}

ACTIVITY	FROM	TO	DURATION
1	1	2	10
1	1	3	20
1	1	5	2
1	1	6	5
2	2	3	0
3	3	4	10
4	4	5	0
4	4	7	3
4	4	6	0
5	5	7	1
6	6	7	8



- الوقت المبكر للحدث : أعلى الدائرة
- الوقت المتأخر للحدث : أسفل الدائرة
- وقت الانتهاء من المشروع : الوقت المبكر للحدث الأخير
- المسار الحرج : أطول مسار فى الشبكة ، وفيما يلى المسارات وأطوالها

الوقت	المسار
٣	٧- ٥- ١
٣١	٧- ٥- ٤- ٣- ٢- ١
٢٣	٧- ٤- ٣- ٢- ١
٢٨	٧- ٦- ٤- ٣- ٢- ١
١٣	٧- ٦- ١
٢٣	٧- ٤- ٣- ١
٢٨	٧- ٦- ٤- ٣- ١

والمسار الحرج يتكون من الأنشطة الحرجة فى المشروع ، وفيها يكون الوقت الراكد يساوى صفر ، و يعد ذلك طريقة أخرى لتحديد المسار الحرج ، كما هو موضح أدناه

- الوقت الراكد للحدث = الوقت المتأخر - الوقت المبكر
وجميعها تسوى صفرا عدا الحدث ٥ ، وفترة الراكد = ٣٧ - ٣٠ = ٧

٧ - الوقت الراكد للنشاط i j TF

NODES						CRITICAL PATH
i	j	Dij	Ei	Lj	TF	
1	2	10	0	20	10	**
1	3	20	0	20	0	
1	5	2	0	37	35	
1	6	5	0	30	25	
2	3	0	10	20	10	**
3	4	10	20	30	0	
4	5	0	30	37	7	
4	7	3	30	38	5	
4	6	0	30	30	0	**
5	7	1	30	38	7	**
6	7	8	30	38	0	**

٢-٥ تطبيق

الجدول التالي يعرض خطوات بحث علمي والفترة الزمنية لانجاز كل خطوة ، والمطلوب :

- ١ اعداد شبكة العمل للمشروع
- ٢ تحديد الوقت المبكر لكل حدث
- ٣ تحديد الوقت المتأخر لكل حدث
- ٤ تحديد وقت المشروع
- ٥ تحديد المسار الحرج

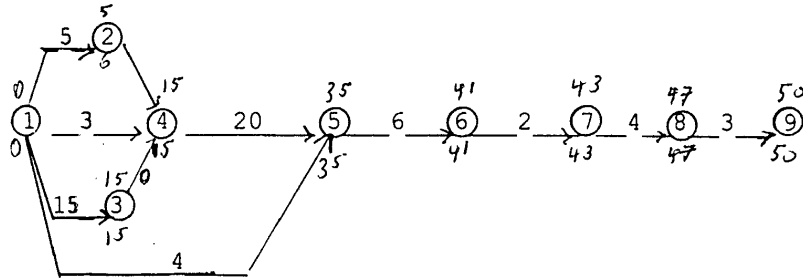
٦ تحديد الوقت الراكد لكل حدث

٧ تحديد الوقت الراكد لكل نشاط

NO.	FROM	TO	TIME	بيان الأنشطة
1	1	2	5	تصميم الإستبيان
2	1	4	3	تصميم المعاينة
3	1	3	15	إعداد الفاحصين
4	1	5	4	إعداد برنامج التحليل بالكمبيوتر
5	2	4	9	إختبار الإستبيان
6	3	4	0	نشاط وهمي
7	4	5	20	جمع البيانات
8	5	6	6	إدخال البيانات
9	6	7	2	تحليل البيانات
10	7	8	4	تفسير النتائج
11	8	9	3	إعداد التقرير

الحل :

١ شبكة العمل



CRITICAL PATH TABLE

NODES		TIME					CRITICAL
FR	TO		Ei	Lj	TF	si	PATH
1	2	5	0	6	1	0	
1	4	3	0	15	12	0	
1	3	15	0	15	0	0	**
1	5	4	0	35	31	0	
2	4	9	5	15	1	1	
3	4	0	15	15	0	0	**
4	5	20	15	35	0	0	**
5	6	6	35	41	0	0	**
6	7	2	41	43	0	0	**
7	8	4	43	47	0	0	**
8	9	3	47	50	0	0	

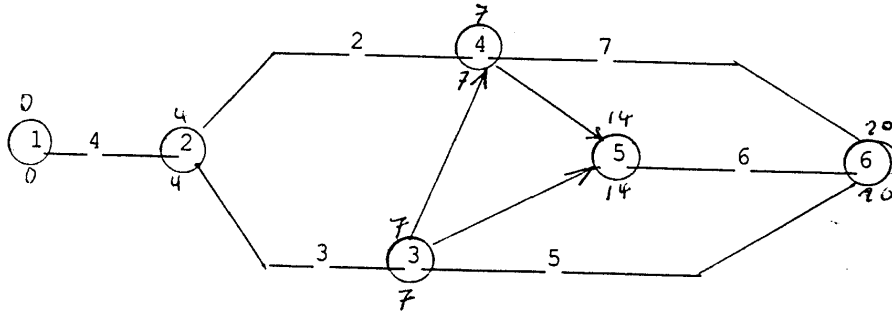
project duration is 50

تطبيق ٥ - ٣

الجدول التالي يعرض خطوات أحد المشروعات والفترة الزمنية لانجاز كل خطوة ، المطلوب :

- ١ اعداد شبكة العمل للمشروع
- ٢ تحديد الوقت المبكر لكل حدث
- ٣ تحديد الوقت المتأخر لكل حدث
- ٤ تحديد وقت المشروع
- ٥ تحديد المسار الحرج
- ٦ تحديد الوقت الراكد لكل حدث
- ٧ تحديد الوقت الراكد لكل نشاط

NO	FROM	TO	TIME
1	1	2	4
2	2	3	3
3	2	4	2
4	3	4	0
5	3	5	4
6	3	6	5
7	4	5	7
8	4	6	7
9	5	6	6



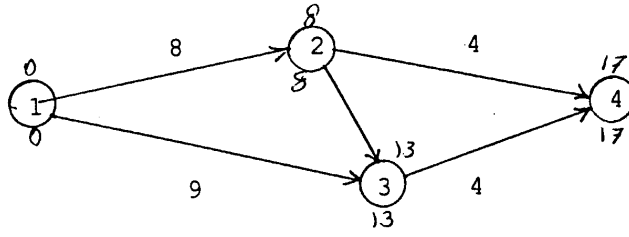
NODES		CRITICAL PATH TABLE					CRITICAL PATH
FR	TO	TIME	Ei	Lj	TF	Si	
1	2	4	0	0	0	0	**
2	3	3	4	4	0	0	**
2	4	2	4	5	1	0	
3	4	0	7	7	0	0	**
3	5	4	7	10	3	0	
3	6	5	7	15	8	0	
4	5	7	7	7	0	0	**
4	6	7	7	13	6	0	
5	6	6	14	20	0	0	**

تطبيق ٥ - ٤

الجدول التالي يعرض خطوات أحد المشروعات والفترة الزمنية لانجاز كل خطوة ، والمطلوب :

- ١ اعداد شبكة العمل للمشروع
- ٢ تحديد الوقت المبكر لكل حدث
- ٣ تحديد الوقت المتأخر لكل حدث
- ٤ تحديد وقت المشروع
- ٥ تحديد المسار الحرج
- ٦ تحديد الوقت الراكد لكل حدث
- ٧ تحديد الوقت الراكد لكل نشاط

NO.	FROM	TO	TIME
1	1	2	8
2	1	3	9
3	2	3	5
4	2	4	4
5	3	4	4



CRITICAL PATH TABLE							
NODES		TIME					
FR	TO		Ei	Lj	TF	si	CRITICAL PATH
1	2	8	0	8	0	0	**
1	3	9	0	13	4	0	
2	3	5	8	13	0	0	**
2	4	4	8	17	5	0	
3	4	4	13	17	0	0	**

PROJECT DURATION IS 17

٥ - أوقات تنفيذ النشاط

٥ - ١ - الوقت المبكر لبدء النشاط (ES) Earliest start time

هو أقرب وقت يمكن عندة بدء النشاط ، وهو بذلك يساوى الوقت المبكر لحدث البداية (Ei) ، أى :

$$ES = Ei \quad (٥ - ٥)$$

٥ - ٢ - الوقت المبكر لإنهاء النشاط (EF) Earliest finish time

هو أقرب وقت يمكن عندة الإنتهاء من النشاط ، وهو يساوى :

$$EF = Ei + dij \quad (٦ - ٥)$$

٥ - ٣ - الوقت المتأخر لبدء النشاط (LS) Latest start time

هو آخر وقت يجب عندة بدء النشاط حتى لا يتأخر وقت المشروع

$$LS = Lj - dij \quad (٧ - ٥)$$

٥ - ٤ - الوقت المتأخر لإنهاء النشاط (LF) Latest finish time

هو آخر وقت يجب عندة إنهاء النشاط حتى لا يتأخر وقت المشروع

وهو بذلك يساوى الوقت المتأخر لحدث النهاية (Lj)

$$LF = Lj \quad (٨ - ٥)$$

٥ - ٥ - وقت البداية المخطط أو المستهدف (TS) Target start

هو الوقت المخطط لبدء النشاط

٥ - ٥ - ٦ وقت الانتهاء المخطط أو المستهدف (TF) Target Finish

هو الوقت المخطط لانتهاء النشاط

٥ - ٥ - ٧ وقت البداية الفعلية (AS) Actual start

٥ - ٥ - ٨ وقت الانتهاء الفعلية (A.F) Actual Finish

٥ - ٥ - ٩ الوقت المتاح : Span time (p)

هو أكبر وقت متاح لإنجاز النشاط بدون تأخير المشروع ، ويمكن حسابه من الصيغة :

$$p = L_j - E_i \quad (٥ - ٩)$$

٥ - ٦ الأوقات الرائدة للنشاط

الوقت الرائد هو المهلة المتاحة لإنجاز النشاط بالإضافة لوقتة الأصلي

ويوجد عدة أنواع من الأوقات الرائدة :

١ الوقت الرائد الكلي

٢ الوقت الرائد الحر

٣ الوقت الرائد الحر المتأخر

٤ الوقت الرائد المستقل

٥ الوقت الرائد المتداخل

٥ - ٦ - ١ الوقت الرائد الكلي (TF) Total Float

وقد سبق عرضة في القسم (٤ - ٥)

$$TF = L_j - E_i - D_{ij} \quad (٥ - ١٠)$$

$$= LF - EF \quad (٥ - ١١)$$

$$= LS - ES \quad (٥ - ١٢)$$

ومن أهم منافع هذا الوقت تحد يد أولوية تنفيذ الأ أنشطة

ملاحظات :

١ - يتعلق الوقت الراكد الكلي بسلسلة من الأنشطة

٢ - إن استخدام هذا الوقت في نشاط معين يقلل من الوقت الراكد الكلي
للأنشطة التالية

٥ - ٦ - ٢ الوقت الراكد الحر (Free float (FF

هو الوقت المتاح إضافة لوقت النشاط بافتراض بدء كل أنشطة المشروع
في أقرب وقت ممكن

ويمكن للنشاط استخدام هذه المهلة بدون التأثير على الوقت الحر لأي
نشاط آخر ، ويحسب من الصيغة :

$$FF = E_j - E_i - D_{ij} \quad (٥-١٣)$$

$$FF = E_j - EF \quad (٥-١٤)$$

ومن أهم منفعة :

- تعيين الأنشطة التي يمكن تأخيرها بدون التأثير على الوقت الراكد
الكلي للأنشطة التالية

٥ - ٦ - ٣ الوقت الراكد الحر المتأخر (Late Free Float (LFF

هو الوقت المتاح إضافة لوقت النشاط بافتراض بدء كل أنشطة

المشروع في آخر وقت ممكن ، وهو عكس الوقت السابق والذي

يطلق عليه البعض Early Free Float ، بمعنى الوقت الراكد

الحر المبكر ، ويحسب من الصيغة :

$$(١٥-٥) \quad LFF = L_j - L_i - D_{ij}$$

$$(١٦-٥) \quad LFF = LS - L_i$$

وتبدو أهمية هذا الوقت في كونه يوضح الأنشطة التي يكون لديها وقت احتياطي تحت ظروف الجدولة باستخدام الاوقات المتأخرة

٥-٦-٤ الوقت الراكد المستقل (Independent Float (IF

هو الوقت المتاح اضافة للنشاط بصرف النظر عن موا عيد الأنشطة الأخرى . وعلى ذلك يفترض تأخير بدء الأنشطة السابقة بقدر الإمكان وتبكير بدء الأنشطة اللاحقة بقدر الإمكان . وبمعنى آخر فهو لا يؤثر على الوقت الراكد الكلى للأنشطة السابقة أو اللاحقة . ويعرف كذلك بأنه الفرق بين الوقت الراكد الحر والوقت الراكد لحدث البداية :

$$(١٧-٥) \quad IF = FF - S_i$$

$$IF = (E_j - E_i - D) - (L_i - E_i)$$

$$(١٨-٥) \quad IF = E_j - L_i - D$$

وفي بعض الحالات قد تعطى الصيغة أعلاة رقما سالبا ، وفي هذه الحالة يؤخذ على أنه صفر .

٥-٦-٥ الوقت الراكد المتداخل (Interfering Float (RF

هو الفرق بين الوقت الراكد الكلى والوقت الراكد الحر

$$(١٩-٥) \quad RF = TF - FF$$

$$= (L_j - E_i - D) - (E_j - E_i - D)$$

$$(٢٠-٥) \quad RF = L_j - E_j$$

لاحظ أن الوقت الراكد المتداخل يساوى الوقت الراكد لحدث النهاية

$$(٢١-٥) \quad RF = S_j$$

٥-٦-٦ ملاحظات :

- ١ - فى التطبيقات العملية يستخدم كثيرا كل من الوقت الراكد الكلى والوقت الراكد الحر ، دون الأوقات الراكدة الأخرى
- ٢ - الوقت الراكد الحر يكون أصغر من أو يساوى الوقت الراكد الكلى
$$FF < TF$$

(٥ - ٢٢)
- ٣ - عندما يكون الوقت الراكد الكلى يساوى صفرا ، يكون كلا من الوقت الوقت الراكد الحر والمستقل يساوى صفرا .
- ٤ - الوقت الراكد الحر للنشاط الغير خرج قد يساوى وقد لا يساوى صفر

٥-٧ تطبيقات

تطبيق ٥ - ٥

بخصوص المشروع محل التطبيق ٤ - ١ المطلوب إيجاد الأوقات التالية لكل نشاط :

- ١ الوقت المبكر لبدء النشاط
- ٢ الوقت المبكر لإنهاء النشاط
- ٣ الوقت المتأخر لبدء النشاط
- ٤ الوقت المتأخر لإنهاء النشاط
- ٥ الوقت الراكد الكلى
- ٦ الوقت الراكد الحر
- ٧ الوقت الراكد الحر المتأخر
- ٨ الوقت الراكد المستقل
- ٩ الوقت الراكد المتداخل

الحل

تستخدم الصيغ المناسبة الواردة في الباب الرابع . لاحظ أن :

$$ES = e_i, LF = L_j$$

- قيم E_j, L_i يمكن الحصول عليها من الجدول من القيم أعلاه . بتتبع

الأحداث المناسبة

	NODES			ACTIVITY TIMES						FLOATS			
	i	j	Dij	ES	LS	EF	LF	TF	FF	LFF	IF	RF	
3	1	2	10	0	10	10	20	10	0	10	0	10	
	20		0		0	20	20	0	0	0	0	0	
5	2		0		35	2	37	35	28	35	2	8	
6	5		0		25	5	30	25	25	25	25	0	
3	0		10		20	10	20	10	10	0	0	0	
4	10	20			20	30	30	0	0	0	0	0	
5	0		30		37	30	37	7	0	7	0	7	
	4	7	3	30	35	33	38	5	5	5	5	0	
	4	6	0	30	30	30	30	0	0	0	0	0	
	5	7	1	30	37	31	38	7	7	0	0	0	
	6	7	8	30	30	38	38	0	0	0	0	0	

تطبيق ٥ - ٦

بخصوص المشروع محل التطبيق ٥ - ٢ المطلوب : إيجاد الأوقات التالية لكل نشاط :

١ الوقت المبكر لبدء النشاط

٢ الوقت المبكر لإنهاء النشاط

٣ الوقت المتأخر لبدء النشاط

٤ الوقت المتأخر لإنهاء النشاط

٥ الوقت الراكد الكلي

٦ الوقت الراكد الحر

٧ الوقت الراكد الحر المتأخر

٨ الوقت الراكد المستقل

٩ الوقت الراكد المتداخل

الحل

NODES		ACTIVITY TIMES						FLOATS			
i	j	Dij	ES	LS	EF	LF	TF	FF	LFF	IF	RF
1	2	5	0	1	5	6	1	0	1	0	1
1	4	3	0	12	3	15	12	12	12	12	0
1	3	15	0	0	15	15	0	0	0	0	0
1	5	4	0	31	4	35	31	31	31	31	0
2	4	9	5	6	14	15	1	1	0	0	0
3	4	0	15	15	15	15	0	0	0	0	0
4	5	20	15	15	35	35	0	0	0	0	0
5	6	6	35	35	41	41	0	0	0	0	0
6	7	2	41	41	43	43	0	0	0	0	0
7	8	4	43	43	47	47	0	0	0	0	0
8	9	3	47	47	50	50	0	0	0	0	0

الفصل السادس

تخفيض وقت وتكلفة المشروع

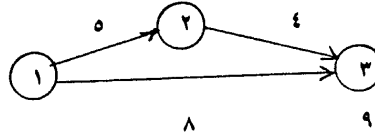
٦ - ١ أهداف التخفيض

فى الصفحات السابقة تم عرض الإجراءات التى تؤدى الى تحقيق بعض أهداف ادارة المشروع ، ومنها تحديد وقت الانتهاء من المشروع ، وهذا الوقت تم تحديده استنادا الى ترتيبات معينة ، غير أن هناك الكثير من المناسبات تدعو الى عرض أوقات أخرى ، ومن ذلك :

- ١ رغبة الادارة فى عرض عدة بدائل لوقت انجاز المشروع
- ٢ رغبة الادارة فى تخفيض وقت المشروع
- ٣ رغبة الادارة أو العميل فى انجاز المشروع فى وقت معين
- ٤ إدخال عنصر التكاليف فى الاعتبار وتخفيضها مع كل بديل
- ٥ إدخال عنصر توزيع الموارد فى الاعتبار

٦ - ٢ منطق إجراءات تخفيض الوقت والتكلفة

نفترض المشروع التالى :



بفرض أن الادارة بصدد تخفيض وقت المشروع وقدرة ٩ أسابيع ،
يكون منطقيا اتباع ما يلي :

- ١- تخفيض وقت أنشطة على المسار الحرج ، أى (٢ - ١) أو (٣ - ٢) (لاحظ القراءة من اليسار إلى اليمين) ذلك لأن أى تخفيض لأنشطة أخرى لن يخفض وقت المشروع ، ناهيك عن تحمل تكلفة التخفيض .
- ٢- إختيار النشاط أو الأنشطة التى تكلف أقل أثناء تخفيضها
- ٣- مراعاة ألا يتجاوز التخفيض الوقت المتاح فى النشاط أو الأنشطة

٣- ٦ تكاليف المشروع :

بصفة عامة يتم تقسيم التكاليف كما يلي :

١ التقسيم حسب علاقة عنصر التكلفة بحجم النشاط :

١ تكاليف ثابتة : Fixed costs وهى لا تتأثر بحجم النشاط

٢ تكاليف متغيرة : Variable costs وهى تتأثر بحجم النشاط

ب التقسيم حسب علاقة عنصر التكلفة بوحدات المنتج النهائى :

١ تكاليف مباشرة : Direct costs وهى التى يمكن تخصيصها

وتتبعها بشكل مباشر فى وحدة المنتج النهائى

٢ تكاليف غير مباشرة Indirect costs وهى التى لا يمكن تخصيصها

بشكل مباشر فى وحدة المنتج النهائى

فى هذا الصدد يمكن تقسيم تكاليف المشروع الى :

١ تكاليف ثابتة : وهى نوعان

ا تكاليف ثابتة خاصة : وهى تخص مشروع معين داخل المنشأة ، وتتعلق بالموافقة على المشروع وهى لاتتأثر بفترة تنفيذ المشروع ، مثل تكلفة تصميم المشروع ، ودراسة الجدوى ورسوم ترخيص المشروع .

ب تكاليف ثابتة مشتركة : مثل تكاليف اشراف الادارة على التنفيذ ، وفوائد الاموال المستثمرة فى المشروع وغرامات التأخير وتكاليف الحراسة والاضاءة والمياه واهلاك الاصول المستخدمة خلال فترة التنفيذ ، وهذه التكاليف تتأثر بفترة تنفيذ المشروع ، ويمكن افتراض وجود علاقة خطية طردية بينها وبين وقت المشروع . هذه التكاليف يطلق عليها التكاليف غير المباشرة

٢ تكاليف متغيرة : وهى تتغير مع تغير وقت النشاط ، ويمكن توضيح ذلك فيما يلى :

- استخدام مواد غالية السعر يؤدى الى تخفيض وقت تنفيذ النشاط ،

لما يكون فيها من مزايا كسرعة الجفاف أو التصلب

- الرغبة فى الحصول على الخامات بسرعة ، يتطلب تكلفة أكثر ، نظرا

للاستعانة بوسائل النقل السريع كالتاثيرات مثلا

- لانجاز الأنشطة بسرعة ، يتم تشغيل العمالة وقتا اضافيا بأجر أعلى ،

أو دفع حوافز لسرعة الاداء

- استخدام الوسائل الالية الحديثة والكمبيوتر غالبا ما يخفض من وقت اداء

العمل مقابل تحمل أموال إضافية

- تحسين ظروف العمل يؤدي الى زيادة الانتاجية ، مقابل تحمل أموال اضافية .
ويلاحظ أن هذه التكاليف تتعلق مباشرة بالانشطة ، ولذا يطلق عليها التكاليف
المباشرة Direct Costs

٦-٤ : العلاقة بين وقت النشاط وتكلفته

لأغراض التحليل في هذا الصدد ، يمكن افتراض علاقة خطية بين وقت
النشاط والتكلفة المتغيرة وحسب معدل التغير في التكلفة وذلك يتطلب توفر
البيانات في حالتين :

الحالة العادية : Normal point

وهي تمثل حالة تنفيذ النشاط في الصورة العادية ، ويسمى وقت تنفيذ النشاط ، الوقت
العادي Normal Duration (Nd) ، وتكلفته ، التكلفة العادية Normal Cost (Ne)
والتكلفة العادية للنشاط هي أقل تكلفة مطلوبة لتنفيذ النشاط ، والوقت المناظر لهذه التكلفة
هو الوقت العادي

الحالة المتسارعة Crash Point

وهي تمثل أقصى ما يمكن تطبيقه من وسائل للتسريع بالنشاط ، أي أقل وقت والتكلفة
المناظرة ، ويسمى وقت تنفيذ النشاط الوقت المتسارع Crash Duration (Cd)
وتكلفته ، التكلفة المتسارعة Crash Cost (Cc)

وبفرض البيانات التالية لأحد الأنشطة :

الوقت (اسبوع)		التكلفة (جنية)	
المتسرع	العادي	المتسرع	العادية
١٢	٢٠	٩٠٠٠	٥٠٠٠

ويكون معدل التغير في التكلفة (معدل الزيادة في الاسبوع) ، ويسمى أيضا (الميل Slope) :

$$\text{ميل التكلفة} = \frac{\text{التكلفة المتسرع} - \text{التكلفة العادية}}{\text{الوقت العادي} - \text{الوقت المتسرع}}$$

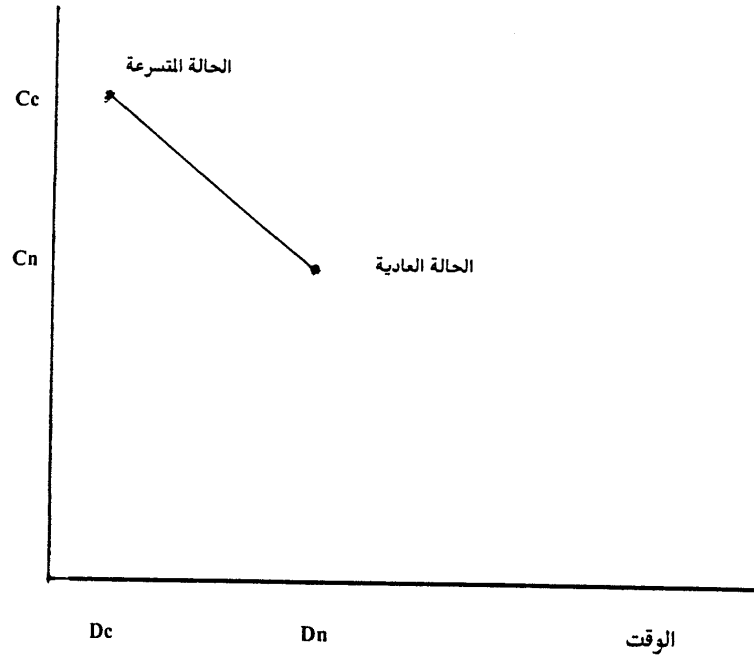
$$= \frac{٩٠٠٠ - ٥٠٠٠}{٢٠ - ١٢} = ٥٠٠ \text{ جنية في الاسبوع}$$

وبالعرض الرمزي

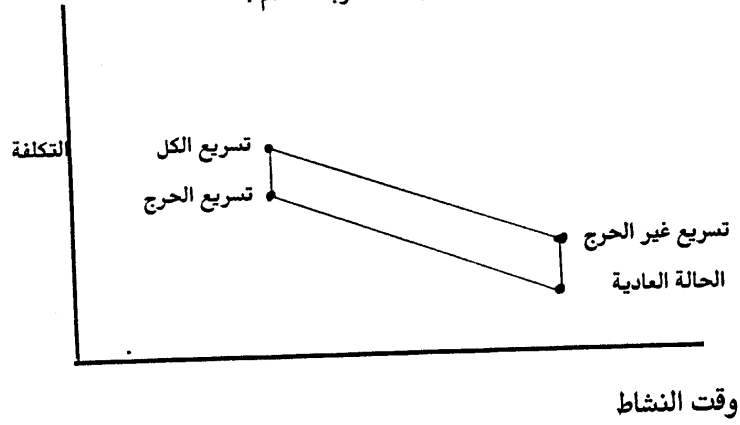
$$b = \frac{C_c - C_n}{D_n - D_c} \quad (١ - ٦)$$

ويمكن توضيح شكل العلاقة فيما يلي

التكاليف



لاحظ أن كل الخطوط الممكنة يمكن تصنيفها تحت أربعة أقسام :

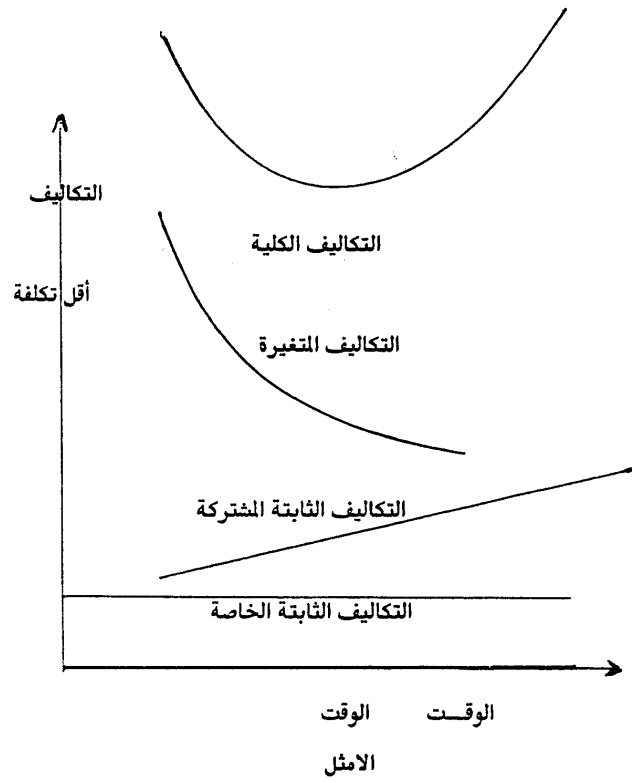


٦ - ٥ العلاقة بين وقت المشروع وتكلفته

تتكون تكلفة المشروع من:

- ١ التكاليف الثابتة الخاصة : وهي لا تتأثر بوقت المشروع
- ٢ التكاليف الثابتة المشتركة (الغير مباشرة) : وهي تتغير طرديا مع وقت المشروع
- ٣ التكاليف المتغيرة : وهي تتغير عكسيا مع وقت المشروع

لاحظ وجود نوعان من التكاليف يتغيران مع وقت المشروع أحدهما طردي والآخر عكسي. وباعتبار أن الهدف هو تخفيض تكاليف المشروع ، فإن ذلك يكون باستخدام الخطة (الجدولة) التي تعطى أقل تكلفة كلية ممكنة ، ويعتبر الوقت المناظر هو الوقت الأمثل ، والشكل التالي يوضح ذلك



٦ - ٦ إجراءات تخفيض الوقت والتكلفة

- استنادا الى منطق التخفيض كما هو موضح في البند ٣ - ٢ و التعاريف الواردة في البند ٣ - ٣ والعلاقات الموضحة في البنود ٣ - ٤ ، ٣ - ٥ يمكن عرض اجراءات تخفيض الوقت والتكاليف كما يلي :
- ١ البدء بالخطة التي تعطى أقل تكلفة ممكنة ، وذلك بإختيار الحال العادية وإعداد شبكة العمل على هذا الإساس
 - ٢ حساب ميل التكلفة للأنشطة المختلفة باستخدام الصيغة (٦ - ١)

- ٣ لتنظيم العمل وتحديث البيانات أولاً ول نقترح قائمة عمل كالموضحة أدناه ، يدون بها المسارات داخل الشبكة مرتبة حسب طولها ، وبيان تكلفة المشروع ، ووقت التخفيض الممكن لكل نشاط
- ٤ يتم تخفيض المسار الحرج (أو المسارات الحرجة) ، وذلك بتخفيض أحد الأنشطة التي تنتمي إليه ، ويختار بحيث يكون صاحب أقل ميل تكلفة ويكون التخفيض لوحدة وقت واحدة (يمكن اجراء التخفيض لأكثر من وحدة وقت) إذا كان مدى التخفيض يسمح بذلك .
- ٥ تكرر الخطوات ٣ ، ٤ الى أن يصبح تخفيض المسار الحرج (أو المسارات الحرجة) غير ممكن .

قائمة عمل

الخط	الخطط	المسارات	الميل	التكلفة	الوقت	الأنشطة
متسرع	عادي		متسرع	عادية	متسرع	عادي
.....	(٢)	(١)				

وقت ممكن تخفيضه الميل

التكاليف المتغيرة	
التكاليف الثابتة	أطوال
التكاليف الكلية	المسارات

٧-٦ تطبيقات

تطبيق ٦-١

البيانات الموضحة أدناه تتعلق بأحد المشروعات ، وهي أوقات الأنشطة بالاسبوع ،

وتكلفتها بالالف جنية

والمطلوب :

١ - عرض الخطط المختلفة لتنفيذ المشروع

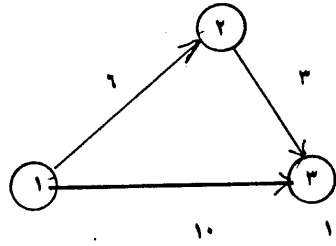
٢ - تحديد الخطة المثلى والتي تعطى أقل تكلفة ، إذا علم أن التكاليف الثابتة

٧ الاف جنية فى الأسبوع

٣ - عرض الخطة فى حالة التسريع لكل الأنشطة (All Crash)

الأنشطة	الوقت		التكلفة	
	المتسرع	العادى	المتسرع	العادية
١ - ٢	٥	٦	٢	٥
١ - ٣	٥	١٠	٢٠	٤٠
٢ - ٣	٢	٣	٥	٦
			٢٧	٥١

الحل :



شبكة العمل

المسارات : (تقرأ من اليسار لليمين)

(١-٣) (المسار الحرج)

(٢-٣) (١-٢)

ويتم العمل كما سبق شرحه بالاستعانة بقائمة العمل المعروضة أعلاه ، وفي ضوء الايضاحات التالية :

١٣ - ١٠

- ميل التكلفة للنشاط ٢ - ١ = $\frac{3}{5}$ = ٣

٦ - ٥

- الخطة الأخيرة تمثل حالة التسريع الشامل لكل الأنشطة ،وهي تنفذ المشروع في سبعة أسابيع

تاما ما مثل خطة التسريع (٤) ولكن بتكلفة أكبر ، حيث يتم تسريع الأنشطة الغير حرجية

دون أى فائدة

الخطة المثلى وهي صاحبة أقل تكلفة كلية (٩٢ ألف جنية) هي خطة التسريع (٤)

وكذا الخطة رقم (٣)

قائمة عمل

الأنشطة	الوقت	التكلفة	الميل	المسارات	الخطط				
					تسريع		عادي		
					١	٢	٣	٤	شامل
١-٢	٦ ٥	٢ ٥	٣	٣	١	١	١	٠	٠
١-٣	١٠ ٥	٢٠ ٤٠	٤	٤	٥	٤	٣	٢	٠
٢-٣	٣ ٢	٥ ٦	١	١	١	١	٠	٠	٠
					٢٧	٥١	١٠	٩	٢٧ ٣١ ٣٦ ٤٣ ٥١
					٩	٩	٧٠	٦٣	٥٦ ٤٩ ٤٩
					٨	٨	٩٧	٩٤	٩٢ ٩٢ ١٠٠
					٧	٧			
					٧	٥			

تطبيق ٢-٦

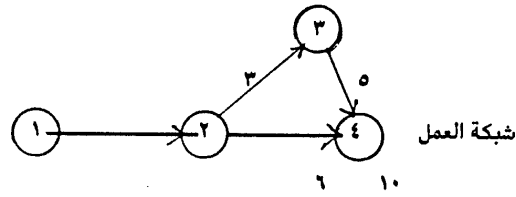
البيانات الموضحة أدناه تتعلق بأحد المشروعات ، وهي أوقات الأنشطة بالاسبوع ،
وتكلفتها بالالف جنية

والمطلوب :

- ١ - عرض الخطط المختلفة لتنفيذ المشروع
- ٢ - تحديد الخطة المثلى والتي تعطى أقل تكلفة ، إذا علم أن التكاليف الثابتة ٥٠ ألف جنية فى الأسبوع
- ٣ - عرض الخطة فى حالة التسريع لكل الأنشطة (All Crash)

الأنشطة	الوقت		التكلفة	
	المتسرع	العادى	المتسعة	العادية
١ - ٢	١	٢	١٥٠	١٠٠
٢ - ٣	١	٣	٦٠	٢٠
٢ - ٤	٢	٦	٢٠٠	٤٠
٣ - ٤	٤	٥	٥٠	٤٠
			٤٦٠	٢٠٠

الحل :



المسارات : (تقرأ من اليسار لليمين)

١٢٣٤ (المسار الحرج)

١٢٤

رسم العمل كما سبق شرحه بالاستعانة بقائمة العمل المعروضة أعلاه ، وفي ضوء
الايضاحات التالية :

١٥٠ - ١٠٠

- ميل التكلفة للنشاط ١ - ٢ = $\frac{100 - 150}{1 - 2}$ = ٥٠

١ - ٢

- الخطة الأخيرة تمثل حالة التسريع الشامل لكل الأنشطة ، وهي تنفذ المشروع في
سنة أ سابع تما ما مثل خطة التسريع (٥) ولكن بتكلفة أكبر ، حيث يتم
تسريع الأنشطة الغير حرجة دون أى فائدة

- الخطة المثلى وهي صاحبة أقل تكلفة كلية (٦٣٠ ألف جنية) هي خطة التسريع (٣)
وكذا الخطة رقم (٤)

قائمة عمل

الميل	المسارات		الخطط					تسريع شامل	
	١٢٣٤	١٢٤	عادي	١	٢	٣	٤		٥
٥٠	٥٠	٥٠	١	١	١	٠	٠	٠	
٢٠	٢٠	٢٠	٢	٢	١	١	٠	٠	
٤٠	٤٠		٤	٤	٤	٤	٣	٠	
١٠	١٠	١٠	١	٠	٠	٠	٠	٠	

١٠ ٨ ٢٠٠ ٢١٠ ٢٣٠ ٢٨٠ ٣٤٠ ٤٦٠

٩ ٨ ٥٠٠ ٤٥٠ ٤٠٠ ٣٥٠ ٣٠٠ ٣٠٠

٨ ٨ ٧٠٠ ٦٦٠ ٦٣٠ ٦٣٠ ٦٤٠ ٧٦٠

٧ ٧

٦ ٦

تطبيق ٦ - ٣

البيانات الموضحة أدناه تتعلق بأحد المشروعات ، وهي أوقات الأنشطة بالاسبوع ، وتكلفتها بالآلاف جنية ، والمطلوب تنفيذ بقيمة قدرها ٧٠٠ ألف جنية ، بشرط أن أن يتم ذلك خلال عشر أسابيع والمطلوب :

١ - عرض الخطط المختلفة لتنفيذ المشروع ابتداء من الخطة العادية ، وحتى خطة التسريع الى عشر أسابيع

٢ - القرار الذى يجب اتخاذه فى ضوء النتائج ، اذا علم أن التكاليف الثابتة تقدر بمبلغ ٢٠ ألف جنية فى الاسبوع

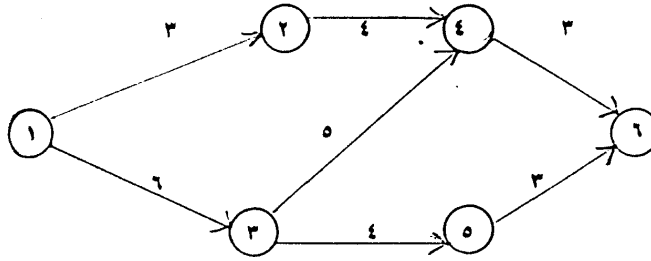
الأنشطة	الوقت		التكلفة	
	المتسرع	العادى	المتسرع	العادية
١٢	٣	١	٥٠	١٥٠
١٣	٦	٥	٣٠	٦٠
٢٤	٤	٢	٤٠	١٦٠
٣٤	٥	٢	٥٠	٢٠٠
٣٥	٤	١	٨٠	٢٠٠
٤٦	٣	٢	٥٠	٧٠
٥٦	٣	١	٣٠	١٧٠
			٣٣٠	١٠١٠

المسارات : (تقرأ من اليسار لليمين)

١٣٤٦ (المسار الحرج)

١٢٤٦

١٣٥٦



ويتم العمل كما سبق شرحه بالاستعانة بقائمة العمل المعروضة أعلاه ، وفي ضوء
الايضاحات التالية :

٥٠ - ١٥٠

$$\text{ميل التكلفة للنشاط ٢ - ١} = \frac{50}{1 - 3} = 50$$

- في حالة تنفيذ المشروع في عشرة أيام ، يكون نصيبه من التكاليف الثابتة ٢٠٠٠٠٠ جنية ، وبذلك يكون الترخيص بالمشروع اذا كانت التكاليف المتغيرة لا تزيد عن ٥٠٠٠٠٠ جنية . وحيث ان أقل تكلفة لتنفيذ المشروع هي ٥٦٠٠٠٠ جنية ، لذا لا نوافق على تنفيذ المشروع

قائمة عمل

النشاط ٧	الميل	المسارات			الخطط			
		١٣٤٦	١٢٤٦	١٣٥٦	عادي	١	٢	٣
١٢	٥٠		٥٠		٢	٢	٢	٢
١٣	٣٠	٣٠		٣٠	١	١	٠	٢
٢٤	٦٠		٦٠		٢	٢	٢	٢
٣٤	٥٠	٥٠			٣	٣	٣	١
٣٥	٤٠			٤٠	٣	٣	٣	١
٤٦	٢٠	٢٠	٢٠		١	٠	٠	٠
٥٦	٧٠			٧٠	٢	٢	٢	٢

١٤ ١٠ ١٣ ٣٣٠ ٣٥٠ ٣٨٠ ٥٦٠

١٣ ٩ ١٣

١٢ ٩ ١٢

١٠ ٩ ١٠

الفصل السابع

منهج بيرت PERT الاحصائي

٧ - ١ أهمية المنهج

تتعرض أوقات تنفيذ الأنشطة للعديد من مصادر التغير ، مثل الأحوال الجوية ، وغياب العمال ، وتعطل وسائل النقل والمكينات والتغيرات في ظروف وأحوال العمل . وفي حالة وجود تغيرات كبيرة يصبح الاعتماد على رقم واحد لتمثيل وقت النشاط غير معبر عن الواقع وتصبح النتائج غير كافية ، إذ يعوزها رقم يعبر عن احتمال تحقق هذه النتائج

وقد عالج نظام بيرت PERT هذه المشكلة . بتقديم منهج إحصائي ، نعرضه فيما يلي :

٧ - ٢ الأسس والافتراضات

١ بدلا من الاعتماد على رقم واحد لتنفيذ النشاط ، يقدم ثلاثة أوقات :

• الوقت المتفائل : Optimistic time (a)

وهو الوقت المتوقع اذا سارت كل الظروف بصورة ملائمة تما ما

• الوقت المتشائم Pessimistic time (b)

وهو الوقت المتوقع اذا سارت كل الظروف بصورة غير ملائمة تما ما

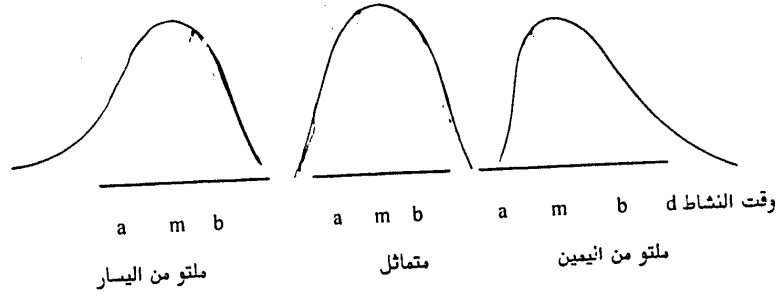
- ويعنى ذلك أن المدى بين الوقتين ، يفترض أن يحوى أى وقت ممكن للنشاط

• الوقت الأكثر توقعا (m) Most likely time

و هو الوقت الفعلى ،والذى يحدث فى معظم الأوقات

٢ ليس بالضرورة أن يقع الوقت الأكثر توقعا فى منتصف المسافة بين الوقتين المتغائل والمتشائم .

٣ طبقا للافتراضات أعلاة تم اختيار توزيع بيتا Beta distribution كنموذج لوقت النشاط كمتغير (نرسم له d) باعتبار أن قمته تقع عند الوقت الأكثر احتمالا وطرفاة عند النقاط a , b كما هو موضح فى الحالات المختلفة التالية :



متوسط وقت النشاط وتباينة

؛ على أساس ذلك يتم تقدير الوقت المتوقع للنشاط (d) وتباينة $V(d)$ باستخدام

الصيغ التالية :

$$(١-٧) \quad d = k_1 (a + b) + k_2 (m)$$

$$(٢-٧) \quad V(d) = [k_3 (b - a)]$$

وغالبا تعطى الأوزان القيم التالية :

$$k_1 = 1/6, \quad k_2 = 4/6, \quad k_3 = 1/6$$

لتصبح :

$$(٣-٧) \quad d = (a + 4m + b) / 6$$

$$(٤-٧) \quad V(d) = [(b - a) / 6]$$

• الصيغ السابقة تطبق لكل نشاط على حدة . ويفترض أن أوقات الأنشطة مستقلة عن بعضها

متوسط وقت المشروع

٦ وقت المشروع المقدّر وبصفة عامة الوقت المبكر للحدث هو متغير عشوائي ولنرمز له بالرمز e_i ويتم حساب متوسطه كما سبق تما ما حسب الصيغة (١-٢) لكن باستخدام الأوقات المقدرة للأنشطة .
المقصود بوقت المشروع هو الوقت المبكر لحدث النهاية $Finish\ event$ ونرمز إليه بالرمز ef أو بدون دليل هكذا e

تباين وقت المشروع

٧ التباين المقدّر لوقت المشروع ، وبصفة عامة للوقت المبكر لأي حدث

$V(ei)$ يتم حسابة بطريقة مماثلة للوقت المبكر ، كما يلي :

- التباين لحدث البداية يساوي صفر

- التباين لأي حدث آخر هو تباين النشاط السابق عليه مضافا إليه

تباين حدث البداية ، وفي حالة وجود أكثر من نشاط ، يتم اختيار

المسار الحرج ، وفي حالة وجود أكثر من مسار حرج ، يتم اختيار

المسار صاحب أكبر تباين ، لتكون النتائج أكثر تحفظا

ويمكن التعبير عن ذلك بالصيغة التالية :

$$V(ei) = \sum V(dk)$$

حيث تشير k الى الأنشطة التي تقع على المسار الحرج ، وكما هو موضح أعلاه

- الانحراف المعياري لوقت المشروع ويرمز له بالرمز σ (هو الجذر التربيعي

الموجب للتباين)

لاحظ اننا استخدمنا كلمة المسار الحرج بصورة أكثر عمومية لتعني أنه لكل حدث مسار

حرج وهو أطول مسار يصل إليه من حدث البداية ، ويعد ذلك تعريف آخر

للوّقت المبكر للحدث

توزيع وقت المشروع

٨ وقت المشروع (وبصفة عامة الوقت المبكر للحدث) ، يتبع تقريبا التوزيع الطبيعي

Normal distribution اذا كان عدد الأنشطة كبيرا (أربعة فأكثر) ، وذلك بمتوسط

وتباين محسوب كما هو موضح أعلاه . وذلك ينطبق مهما كان شكل التوزيع

الاحتمالي ، وذلك تبعا لنظرية النهاية المركزية Central limit theorem المشهورة

في علم الاحصاء

٧- ٣ احتمال التنفيذ في وقت معين

احتمال تنفيذ المشروع في وقت معين ، وبصفة عامة احتمال الوصول الى أى

حدث (ei) في وقت معين (ti) يتم حسابة كما يلى :

$$P(e_i < t_i) \quad (٧- ٥)$$

$$= P[(e_i - E_i) / \sigma_i < (t_i - E_i) / \sigma_i]$$

$$= P[z < (t_i - E_i) / \sigma_i]$$

حيث σ_i الانحراف المعياري للوقت المبكر للحدث i

z متغير يتبع التوزيع الطبيعي المعياري

٧- ٤ تطبيقات

٧- ١ تطبيق

فيما يلى الأنشطة المكونة لأحد المشروعات ، وأوقاتها المقدرة باليوم ، والمطلوب :

١ رسم شبكة العمل

٢ متوسط وقت كل نشاط

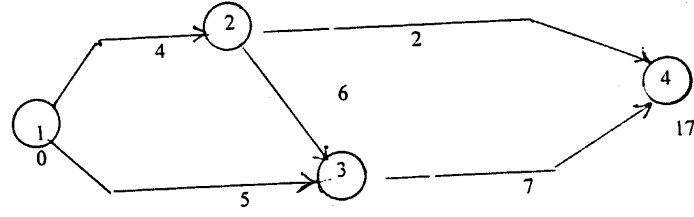
٣ تباين وقت كل نشاط

٤ تباين وقت المشروع وانحرافه المعياري

٥ احتمال تنفيذ المشروع بما لايزيد عن وقتة المقدرة بثلاثة أيام

النشاط		الوقت المقدر		
حدث البداية	حدث النهاية	المتفائل	الأكثر احتمالا	المتشائم
I	J	a	m	b
1	2	1	4	7
1	3	2	5	8
2	3	2	5	14
2	4	1	1	7
3	4	3	6	15

١ شبكة العمل :



٢ متوسط وقت كل نشاط :

٣ تباين كل نشاط

	المتوسط	التباين
ij	$(a + 4m + b)/6$	$((b - a) / 6)^2$
12	4	1
13	5	1
23	6	4
24	2	1
34	7	4

٤ تباين وقت المشروع وانحرافه المعياري :

$$V(e)_{\sigma} = 1 + 4 + 4 = 9$$

$$= \sqrt{9} = 3$$

٥ احتمال تنفيذ المشروع فيما لايزيد عن وقتة المحدد بثلاثة أيام
حيث أن وقت المشروع ١٧ يوم ، يكون المطلوب هو احتمال تنفيذ المشروع
في غضون ٢٠ يوم

$$P(e < 20) = P(z < (20 - 17) / 3) = P(z < 1) = 0.8413$$

تطبيق ٧ - ٢

فيما يلي الأنشطة المكونة لأحد المشروعات ، وأوقاتها المقدرة باليوم ، والمطلوب :

١ رسم شبكة العمل

٢ متوسط وقت كل نشاط

٣ تباين وقت كل نشاط

٤ تباين وقت المشروع وانحرافه المعياري

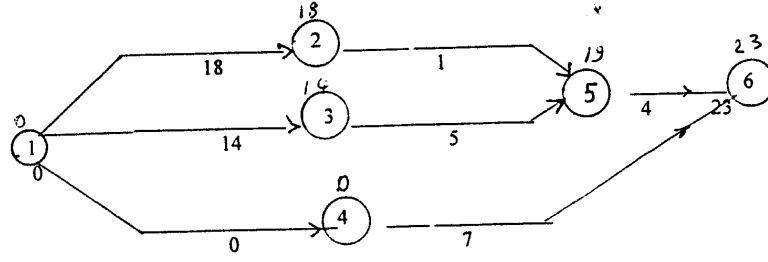
٥ احتمال تنفيذ المشروع فيما لايزيد عن وقتة المقدرة بنسبة ١٠ %

٦ ما هو الوقت الذي يمكن تنفيذ المشروع خلاله باحتمال قدر ٩٠ %

النشاط		الوقت المقدّر		
حدث البداية	حدث النهاية	المتفائل	الأكثر احتمالا	التشائم
i	j	a	m	b
1	2	4	19	28
1	3	6	12	30
1	4	0	0	0
2	5	1	1	1
3	5	2	5	8
4	6	3	6	15
5	6	1	4	7

الحل

١ شبكة العمل :



٢ متوسط وقت كل نشاط :

٣ تباين كل نشاط

	المتوسط	التباين
ij	$(a + 4m + b)/6$	$((b - a)/6)^2$
12	18	16
13	14	16
14	0	0
25	1	0
35	5	1
46	7	4
56	4	1

٤ تباين وقت المشروع وانحرافه المعياري :

يوجد مساران حرجان ، وطبقاً لمبدأ التحفظ ، نختار التباين الأكبر ،

وهو للمسار ١٣٥٦ (يقرأ من اليسار لليمين)

$$V(e) = 16 + 1 + 1 = 18$$

$$\sigma = \sqrt{18} = 4.243$$

٥. احتمال تنفيذ المشروع فيما لايزيد عن وقتة المحدد بنسبة ١٠٪
حيث أن وقت المشروع ٢٣ يوم ، يكون المطلوب هو احتمال تنفيذ المشروع
في غضون ٣ ، ٢٥.٢٥ يوم

$$P(e < 25.3) = P(z < (25.3 - 23) / 4.243) = P(z < .542) = 0.705$$

٦. الوقت الذي يمكن تنفيذ المشروع خلاله باحتمال قدرة ٩٠٪

$$P(e < t) = P(z < (t - E) / \sigma) = 0.9$$

$$(t - E) / \sigma = 1.28$$

$$(t - 23) / 4.243 = 1.28$$

$$t = 28.4$$

الفصل الثامن

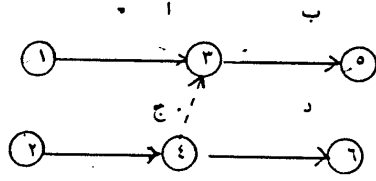
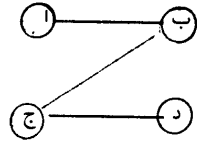
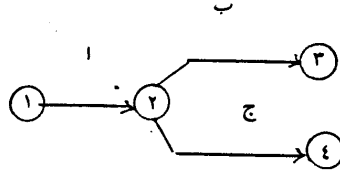
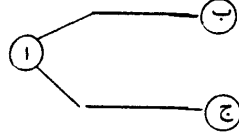
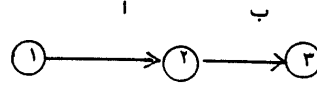
النظام الموجة للأنشطة

٨ - ١ مقدمة

فى هذا النظام يوجة الإهتمام مباشرة للأشطة بعكس النظام السابق عرضة
والذى يوجة فية الإهتمام للأحداث . وفى هذا النظام يمثل النشاط بمستطيل
(وأحيا نا ولكن نادرا بمربع أو دائرة) ، ويعرض السهم فقط للعلاقة بين الأنشطة .
وتجمع الآراء على أن هذا النظام يفوق النظام السابق
ولا يعد هذا فى الحقيقة نظاما واحدا ولكنه عا ئلة من الأنظمة كلها متشابهة ،
نجد ها تقع تحت العديد من المسميات ومنها :

Activity oriented system

Precedence network
Precedence Diagram Method (PDM)
Activity On Node diagram (AON)
Method Of Potential (MOP)
Circle and link Diagram
Card Networking



٨-٢ مزايا استخدام النظام الموجة للأنشطة

يتميز هذا النظام عن النظام الموجة للأحداث بالكثير من الأشياء ، منها :

- ١ لا توجد حاجة لإستخدام الأنشطة الوهمية
- ٢ يميز النشاط برقم واحد لا اثنين ، ويسهل ذلك ادخال أنشطة جديدة على الشبكة
- ٣ يسمح النظام بعرض أربعة علاقات تتابعية (معروضة أدناه) لا واحدة فقط كما

النظام السابق

٤ يسمح النظام بإدخال أوقات التأخير (Lead and Lag times)

وذلك بدلا من اللجوء لتجزئة الأنشطة.

٥ أسرع عند الرسم والتعديل

٦ تبسيط الشبكة حيث تستبعد الأحداث والأنشطة الوهمية

٧ يمكن وضع كل بيانات النشاط على المستطيل المثلثة ، ويتم الإتفاق على

نموذج معين لوضع البيانات ، وفيما يلي نموذج نראה ملائم لعرض كل بيانات

النشاط تقريبا

TF		FF
ES	NO.	EF
LS	D	LF
EFF		IF

٨ - ٣ العلاقات التتابعية

- كل نشاط يمثل بمستطيل ،

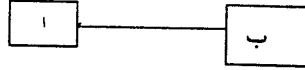
- يفترض أن الوقت يتدفق من اليسار إلى اليمين

- الخط الواصل بين نشاطين يمثل علاقة Link , Relationship , or dependency

- الحافة اليسرى للمستطيل تمثل بداية النشاط ، والحافة اليمنى تمثل نهاية

يمكن إستخدام أربع أنواع من العلاقات :

١ - نهاية - بداية (FS) Finish to Start



هذه العلاقة تعنى أن النشاط ب يبدأ بعد إتمام النشاط ا ، وبصفة عامة
تعنى أن النشاط المعنى يجب إنتهاؤه قبل بدء أى نشاط لاحق . وهذا هو
الشكل المألوف

٢ - بداية - بداية (SS) Start to Start



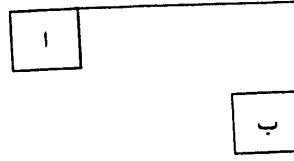
هذه العلاقة تعنى بدء النشاط ب بعد بدء ا

مثال ذلك النشاط ا : حفر خندق

النشاط ب : مد الأنابيب

النشاط ب لا يبدأ إلا بعد بدء النشاط ا

٣ نهاية - نهاية (FF) Finish to Finish



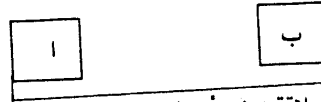
هذه العلاقة تعني إنتهاء النشاط ب بعد إنتهاء ا

مثال ذلك : النشاط ا : صب الإسمنت على الطريق

النشاط ب : تسوية الإسمنت

من الطبيعي أن لا ينتهى ب إلا بعد أن ينتهى ا .

٤ بداية - نهاية (SF) Start to Finish



هذه العلاقة تعني أن النشاط ب لا ينتهى قبل بدء النشاط ا

وهذه العلاقة تكون مفيدة لوصف الحالات التالية :

١ فريق فى مهمة (صيانة ، مراجعة ، ألعاب تتابع ،) يتكون من

مجموعتين أو فردين يقومون بتنفيذ عمليتين ا ، ب على التوالى . من

الوضح أن النشاط ب لا ينتهى قبل بدء النشاط ا (يزيد عن ذلك بوقت

٢ هذه العلاقة تعد مفيدة أيضا عند تخصيص وقت كلى للنشطين
 مثال ذلك ، بفرض أنه تم إستئجار خطاف لمدة ٨ أيام ، و يقوم
 بحمولتين ، آ يجب إتمام الحمولتين فى ٨ أيام ، ومعنى ذلك
 أن الحموله الثانىة (نشاط ب) يجب أن ينتهى قبل ٨ أيام
 من بدء الحموله الأولى (النشاط ا)

٨ - ٤ حساب الأوقات

المسار الأمامى : Forward pass

يتم فية حساب الوقت المبكر لبداية النشاط ، والوقت
 المبكر لإنهاء النشاط ، وذلك باستخدام الصيغ التالية . باقى الأوقات يتم
 الحصول عليها باستخدام الصيغ الواردة بالفصل الرابع

بالنسبة للأنشطة التى لا يوجد أنشطة سابقة لها ، يكون الوقت المبكر

لبدء النشاط هو S (عادة يكون صفر)

بالنسبة لباقى الأنشطة : يتم الحساب كما يلى

العلاقة	الصيغة	
نهاية - بداية	$ES_j = EF_i$	(١ - ٨)
بداية - بداية	$ES_j = ES_i$	(٢ - ٨)
نهاية - نهاية	$EF_j = EF_i$	(٣ - ٨)
بداية - نهاية	$EF_i = EF_j$	(٤ - ٨)

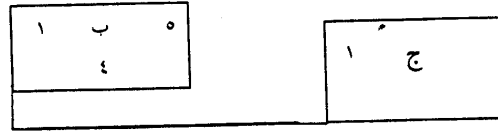
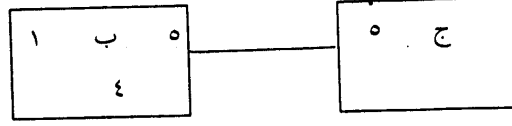
- فى حالة وجود أكثر من نشاط سابق ، نختار الوقت الأكبر

- ليكن T هو الوقت المبكر لإنهاء المشروع ، أي :

$$T = \max \{ EF_i \}$$

(٨ - ٥)

والأشكال التالية توضح ذلك ، وهى بنفس الترتيب



١	ب	٥
	٤	

المسار الخلفي : Backward pass

يتم فيه حساب الوقت المتأخر لإنهاء النشاط ، والوقت المتأخر لبدء النشاط ، وذلك باستخدام الصيغ التالية . باقى الأوقات يتم الحصول عليها باستخدام الصيغ الواردة بالفصل الرابع

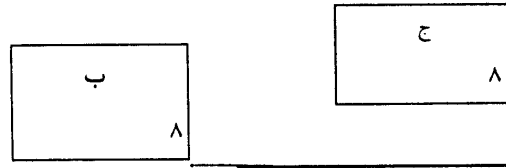
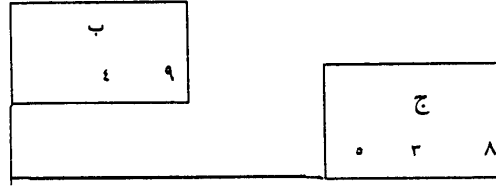
بالنسبة لأنشطة النهاية

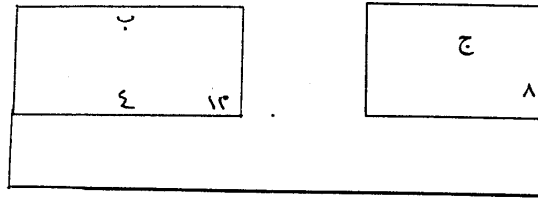
$$LF_i = T$$

بالنسبة لباقي الأنشطة : يتم الحساب كما يلي

العلاقة	الصيغة	
نهاية - بداية	$LF_j = LS_k$	(٦ - ٨)
بداية - بداية	$LF_j = LS_k + D_j$	(٧ - ٨)
نهاية - نهاية	$LF_j = LF_k$	(٨ - ٨)
بداية - نهاية	$LF_j = LF_k + D_j$	(٩ - ٨)

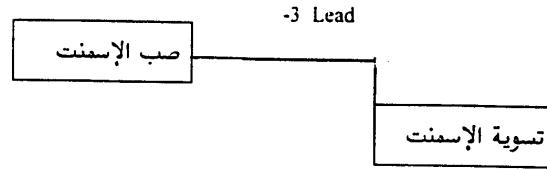
- فى حالة وجود أكثر من نشاط لاحق ، نختار الوقت الأقل
والأشكال التالية توضح ذلك ، وهى بنفس الترتيب





٨ - ٥ التقديم والتأخير

يتيح نظام الشبكة التتابعية بالإضافة لما سبق السماح بأوقات تقديم Lead وأوقات التأخير Lag مما يؤدي إلى كفاءة كبيرة في إعداد الشبكة ويعرف كل منهما بأنة فترة منقضية بين بداية أو نهاية نشاط إلى بداية أو نهاية نشاط لاحق .
- وقت التقديم يكون قبل النشاط ، ويعبر عنه برقم سالب : مثال ذلك :



صب الإسمنت يستغرق ستة أيام ، ويمكن البدء في تسوية الإسمنت بعد أداء نصف العمل ، أي قبل الإنتهاء بثلاثة أيام

ملحوظة : وقت التقديم يتم طرحه عند حساب الوقت المبكر للنشاط وإضافة عند حساب الوقت المتأخر

- وقت التأخير يكون بعد النشاط ويعبر عنه برقم موجب : مثال ذلك :



+ 1 Lag

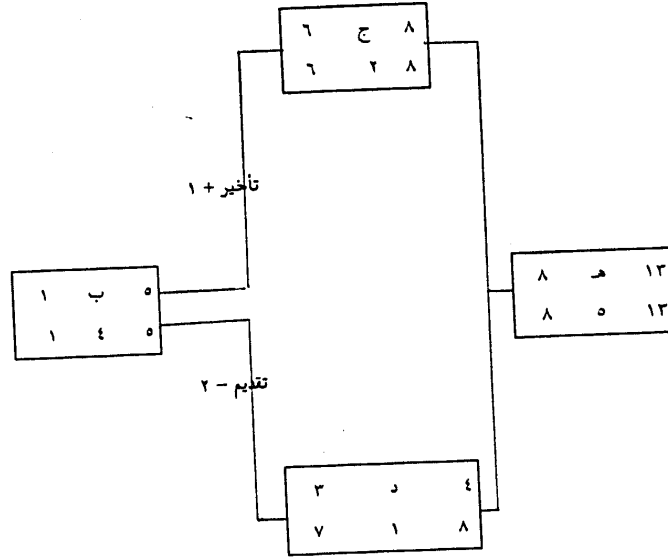
يجب الإنتظار يوم بعد إنشاء الحائط (حتى يجف الإسمنت)

وبعدها يمكن القيام بأعمال الدهان

ملحوظة : وقت التأخير يتم إضافته عند حساب الوقت المبكر للنشاط

وطرحة عند حساب الوقت المتأخر

مثال :



٨ - ٦ تطبيقات

٨ - ١ تطبيق

البيان التالي يعرض الأنشطة اللازمة لإنشاء مبنى والوقت اللازم لكل نشاط والأنشطة السابقة . أسماء الأنشطة كما يلي على الترتيب

- ١ وضع الأساس
- ٢ تصنيع الباب
- ٣ تصنيع وحدات الحائط
- ٤ تصنيع وحدات السقف
- ٥ تركيب الحائط
- ٦ تركيب الباب
- ٧ تركيب السقف
- ٨ الدهان

NODE #	TIME	PRE-NODES
1	9	
2	2	1
3	4	1
4	10	1
5	3	3
6	1	2 , 5
7	6	5 , 4
8	5	6 , 7

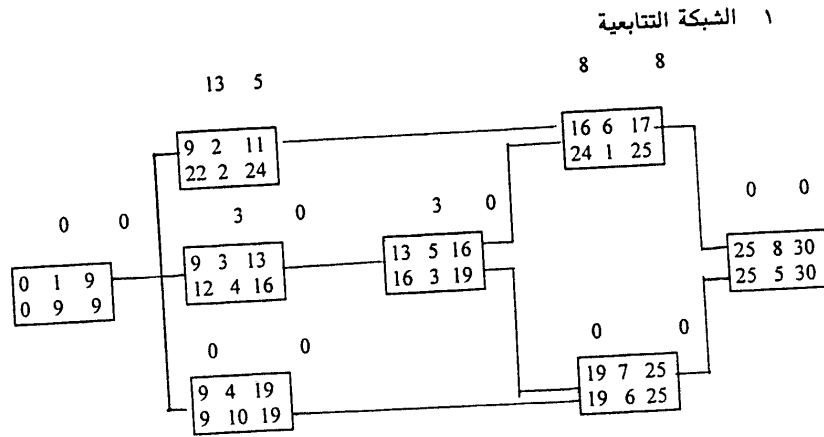
والمطلوب :

١ رسم الشبكة التتابعية موضحا كافة البيانات لكل نشاط على

المستطيل المثلثة ، وكما بالشكل التالي

TF		FF
ES	NO.	EF
LS	D	LF

٢ عرض البيانات الموضحة أعلاه في جدول



٢ عرض البيانات في جدول

A.O.N. CRITICAL PATH ANALYSIS

NODE	ES	LS	EF	LF	TF	FF	CRITICAL
1	0.0	0.0	9.0	9.0	0.0	0.0	***
2	9.0	22.0	11.0	24.0	13.0	5.0	
3	9.0	12.0	13.0	16.0	3.0	0.0	
4	9.0	9.0	19.0	19.0	0.0	0.0	***
5	13.0	16.0	16.0	19.0	3.0	0.0	
6	16.0	24.0	17.0	25.0	8.0	8.0	
7	19.0	19.0	25.0	25.0	0.0	0.0	***
8	25.0	25.0	30.0	30.0	0.0	0.0	***

PROJECT DURATION = 30

الفصل التاسع

جدولة المشروع

٩ - ١ الجدولة والتخطيط

يستخدم البعض كلمة جدولة Scheduling بمعنى مرادف لكلمة تخطيط Planning ، غير أنه يفضل التفرقة بينهما ، باعتبار أن التخطيط هو عملية المفاضلة بين البدائل المتاحة لإختيار أفضلها وذلك باستخدام أساليب التخطيط المناسبة بينما نقصر الجدولة باعتبارها ترجمة فعالة لمعلومات الخطة المختارة وذلك لأغراض العرض والرقابة .

ولا يغيب على القارئ أن العمليتان لا ينتهيان في شوط واحد ، بل يتعاقبان حتى نصل إلى الخطة المثلى . فالجدولة الأولى يمكن أن تعد بفرض عدم وجود قيود ، كالموارد مثلا ، ثم نتابع أعمال التخطيط بعد إدخال القيود في الحساب ، ثم الجدولة الثانية وهكذا إلى أن نستقر على الخطة المثلى

٩ - ٢ خريطة جاننت Gantt chart

كثيرا ماتستخدم للجدولة نظرا لكفاءة العرض مع سهولة الفهم مع عرض المعلومات بدقة . وتستخدم غالبا باعتبارها مرادفا لخريطة الأعمدة Barchart . وهى فى صورتها المتطورة تحوى المعلومات التالية :

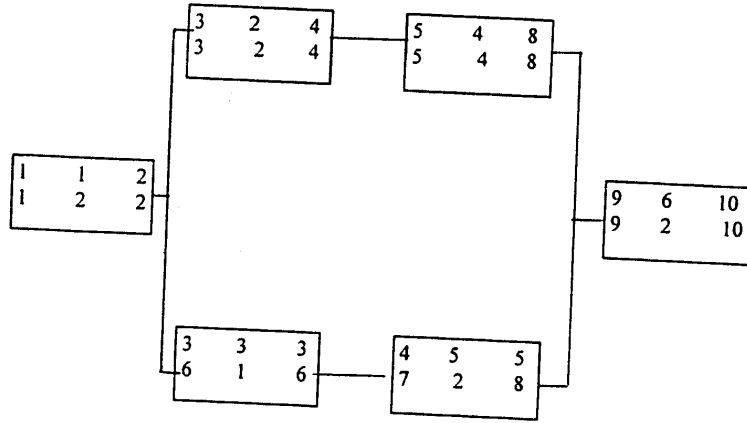
- ١ تعرض قائمة بالأنشطة
- ٢ مع تمثيل كل نشاط بعمود أفقي
- ٣ يتناسب طول العمود مع وقت النشاط ،
- ٤ يحدد موضع العمود ترتيب النشاط في الجدولة
- ٥ تاريخ بدء وانتهاء كل نشاط ،
- ٦ الوقت الراكد لكل نشاط
- ٧ العلاقات المنطقية في الشبكة

٩-٣ تطبيقات

تطبيق ٩-١

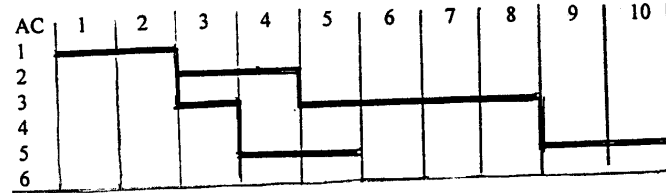
فيمايلي شبكة عمل أحد المشروعات وجدول يمثل نتائج تحليلها ، والمطلوب رسم

خريطة جاننت



Actv	D	ES	EF	LS	LF	TF
1	2	1	2	1	2	0
2	2	3	4	3	4	0
3	1	3	3	6	6	3
4	4	5	8	5	8	0
5	2	4	5	7	8	3
6	2	9	10	9	10	0

الحل : خريطة جانت



ملاحظات : بفرض أن المشروع يبدأ في أول يناير

١ يبدأ المشروع بالنشاط رقم ١ وينفذ في اليومين ١ ، ٢ من الشهر

٢ الأنشطة ٢ ، ٣ لاحقة للنشاط ١

٣ الأنشطة ٣ ، ٥ بكل منها وقت راكم كلى قدرة ٣ يوم

الفصل العاشر

إدارة الموارد

١٠-١ تقدير الموارد Estimating

نبدأ بمجال العمل Scope of work ، مثال ذلك :

تركيب ١٦ طن صلب

دهان ٢٥ متر مربع

ثم نقوم بتحويلها إلى وحدات يسهل تداولها ، وغالبا تكون في صورة ساعات عمل للوحدة Manhours per unit . ويمكن حساب ذلك من الخبرة السابقة ، وعلى سبيل المثال ، تركيب الصلب يتطلب ١٢٠ ساعة عمل للطن .

- بفرض أن الوردية تعمل ٨ ساعات ، يكون :

١٦ طن \times ١٢٠ ساعة عمل للطن

عدد أيام العمل = $\frac{1920}{8}$ = ٢٤٠ يوم عمل

٨ ساعات في اليوم

- يمكن عمل مناظرة بين الموارد المستخدمة وبين وقت النشاط ، كما يلي

الموارد (عمال)	وقت النشاط (يوم)	أيام عمل
١٠	٢٤	٢٤٠
١١	٢١ , ٨	٢٤٠
١٢	٢٠	٢٤٠
١٣	١٨,٥	٢٤٠
١٤	١٧,١	٢٤٠
١٥	١٦	٢٤٠

١٠-٢ التنبؤ بالموارد Forecasting

بعد ذلك نقوم بالتنبؤ بالموارد المطلوبة ، وذلك من واقع تقديرات كل مورد كما هو موضح أعلاه ، ويتم ذلك من خلال جدول ، كالنموذج التالي :

رقم النشاط نوع المورد الكمية فى اليوم وقت المورد وقت التأخير

١	لحام	١٠	٢٤	٠
---	------	----	----	---

رقم النشاط : Activity number يتم عرض معلومات المورد من خلال رقم النشاط .

ولذا فإن أوقات المورد يمكن وضعها إستنادا لجدولة النشاط .

ولذلك فإنه يكون من الضرورة عمل التحليلات الشبكية ، والجدولة قبل

تحليل الموارد .

نوع المورد Resource type هذا الحقل مخصص للفرقة بين الموارد

المختلفة ، وعلى سبيل المثال : مهندس ، لحام ، ...

الكمية فى اليوم Quantity per day الحقل مخصص للكمية المطلوبة

من المورد فى اليوم

وقت المورد Resource duration عدد الأيام التى يعملها المورد فى النشاط

وقت التأخير Lead time فرق الوقت ما بين وقت بداية النشاط ، ووقت

بداية العمل للمورد (حسب الجدولة)

١٠-٣ الموارد المتاحة Resource availability

فى الخطوات أعلاة تم التوصل إلى الموارد المطلوبة لإنجاز العمل

فى الوقت المخطط له . وفى هذه الخطوة نستعرض الموارد المتاحة ،

وفى هذا الصدد يجب مراعاة الإعتبارات التالية :

١ مستوى الكفاءة العادى Normal efficiency

٢ التعاقدات المتواجدة : حيث يجب مراعاة متطلبات المشروعات الأخرى

٣ الغياب بسبب المرض والأجازات

٤ الموارد يمكن زيادتها عن طريق :

- التشغيل الإضافى Overtime

- التعاقدات من الباطن Sub-contractors

- تغيير نموذج العمل Workpattern

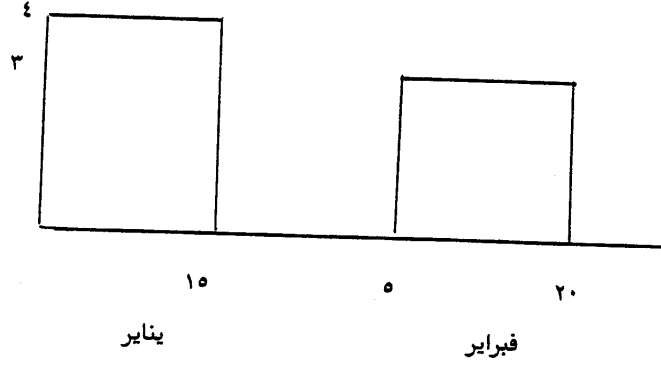
ومن ذلك يمكن إعداد جدول الموارد المتاحة ، مثلا :

نوع المورد	الكمية فى اليوم	متاح من	متاح حتى
مهندس	٤	١ يناير	١٥ يناير
مهندس	٣	٥ فبراير	٢٠ فبراير

ويختلف جدول الموارد المتاحة عن التنبؤات بالموارد فى أنه لا يرتبط بنشاط معين

مدرج الموارد المتاحة Resource availability histogram

يمكن عرض مدرج للموارد المتاحة ، ويظهر كما يلى للبيانات عالية



١٠-٤ مدرج الموارد Resource histogram

يعرض الوقت مقابل الموارد المطلوبة في اليوم ، ويتم إعدادة بعد تجهيز :
 ١ خريطة بيانية على أساس الوقت المبكر : أى يفترض بدء كل الأنشطة مبكرا بقدر الإمكان

٢ تقدير المورد المطلوب للنشاط

وتعد مدرجات مستقلة للموارد المختلفة التى لا يمكن تبديلها

١٠-٥ تحميل الموارد Resource loading

بمقارنة تقدير الموارد المطلوبة مع الموارد المتاحة نحصل على مايسمى التحميل
 ويقال للمورد بأنه محمل أكثر Overload إذاكان التقدير أكثرمن المتاح . ويقال
 للمورد بأنه محمل أقل Underload إذاكان التقدير أقل من المتاح

مقترحات لمعالجة حالة التحميل أكثر

إن ربح المنشأة فى المدى الطويل يعتمد بدرجة كبيرة على الإستخدام الكفء للموارد . ونعرض فيما يلى بعض المقترحات لمعالجة حالة التحميل أكثر

- ١ التشغيل الإضافى للعمال
- ٢ إضافة وردية أو أكثر
- ٣ زيادة الإنتاجية
- ٤ التعاقدات من الباطن

مقترحات لمعالجة حالة التحميل أقل

- ١ تحويل الموارد الغير موظفة إلى الأنشطة الحرجة
- ٢ تحويل الموارد الغير موظفة للقيام بعمليات أخرى يمكن تسويقها أو إستخدامها بواسطة المنشأة ، مثل عمل وحدات المباني
- ٣ إعارة الموارد الغير موظفة داخليا أو خارجيا ، بمقابل يمكن تخفيضه إلى مجرد تغطية التكاليف المباشرة
- ٤ التصنيع المسبق لبعض الوحدات .
- ٥ القيام بأعمال الصيانة خلال الأوقات الراكدة

١٠ - المحاكاة " ماذا لو " What-if simulation

فى هذا الأسلوب يقوم المخطط بتغيير بعض معالم النموذج ، لتحديد أثر ذلك على المشروع ، وتقوم برامج الكمبيوتر بتيسير ذلك خاصة من الجهد الشاق الخاص بعمليات إعادة الحسابات ورسم الشبكة مع كل تغيير . وهذا الأسلوب يفيد فى الكثير من الحالات :

- الجدولة فى حالة الوقت المحدد Time limited scheduling

- الجدولة فى حالة المصدر المحدد Resource limited scheduling

- زيادة عدد الموارد فى خطوات مضبوطة Controlled steps

- تغيير نماذج العمل Work pattern ، زيادة عدد أيام العمل فى الأسبوع

لبعض الموارد

- المفاضلة بين الوقت والتكلفة Time / cost trade-off

- تعديل أوقات الأنشطة لتعديل المطلوب من الموارد

- تقسيم نشاط إلى قسمين أو أكثر

- تحديد أثر تعاقدات الباطن على التكلفة

١٠ - ٧ تمهيد الموارد Resource smoothing

يقصد بتمهيد الموارد عملية تحريك الأنشطة لتحسين صورة حمولة المورد ويكون ذلك من خلال الخطوات التالية :

١ إختيار مورد لتمهيدة (يصعب إختيار أكثر من مورد) فى ضوء الإعتبارات التالية :

- المورد الأكبر تحميلا بالزيادة Most overloaded
- المورد الأكثر إستخداما فى المشروع
- المورد الأقل مرونة Flexible ، كما إذا كان يستورد من الخارج ، أو يصعب الحصول عليه ، أو يكون متاحا بدرجة أقل
- الأكثر تكلفة عند إستعارة

٢ بعد تمهيد المورد المختار ، يعد خريطة بيانية جديدة ، وعلى أساسها يتم إختيار المورد التالى ، وهكذا

- إن تمهيد الموارد يتضمن تسوية الحمولة الزائدة للمورد لتتنشى مع ما هو متاح . ويمكن تسوية مدرج المورد بتحريك الأنشطة بعيدا عن أماكن الحمولة الزائدة ، وذلك عن طريق :
- تغيير منطق الشبكة (الأولويات والعلاقات للأنشطة)
 - تحريك الأنشطة غير الحرجة عبر الوقت الراكد ، بما لا يؤثر على وقت المشروع ، مع الحفاظ على منطق الشبكة

١٠-٨ برامج الكمبيوتر و تحليل الموارد

يتطلب تحليل الموارد جهد كبير يتطلب إستخدام الكمبيوتر ، ويستلزم ذلك بعض التدابير للإتصال مع الكمبيوتر. وبخصوص تحليل الموارد يتطلب الأمر ضرورة ترتيب الأنشطة تبعا لنظام من الأولويات لتخصيص الموارد . وعلى أى حال لا يوجد نظام للأولويات يضمن بصفة عامة الحل الأمثل . وفيما يلي نموذج إرشادى لنظام للأولويات :

أولا الوقت المبكر لبدء النشاط : يكون له الأولوية فى المشروعات الطويلة

ثانيا مقدار الوقت الراكد : تخصص الموارد أولا للأنشطة ذات المرونة الأقل

أى نبدأ بالأنشطة الحرجة ، ثم القريبة من الحرجة ، وهكذا

ثالثا الوقت والتكلفة : تعد مقياسا لحجم النشاط ، ولذا تخصص الموارد أولا للنشاط الأطول وقتا والأكثر تكلفة

رابعا رقم النشاط : فى حالة عدم إمكان إختيار الأنشطة بعد تطبيق ما سبق

١٠-٩ كيف تخصص الموارد

توجد طريقتين :

١ طريقة التتابع Serial method

وفيها يتم تخصيص الموارد (للنشاط كلة) بفحص الأنشطة وهى فى سلم

الأولويات ، نشاط واحد فى كل مرة

ب طريقة التوازى Parallel method

وفىها يتم تخصيص الموارد (ليوم واحد فقط فى كل مرة) بفحص الموارد المتاحة على أساس يومى بصرف النظر عن وقت المشروع . وفى هذه الحالة يتاح للمخطط إيقاف النشاط Interrupt وتقسيمه Split لينفذ على مراحل . وفيما يلى عرض للطريقة :

١ عند بداية المشروع ، قارن بين الموارد المتاحة والمطلوبة ، حاول

جدولة الأنشطة تبعا لأوقاتها المبكرة للبدء Early start

٢ إذا كانت الموارد المتاحة غير كافية لبدء النشاط فى الوقت المبكر

للبدء ، حرك النشاط للأمام بوحدة وقت (يوم / أسبوع) بإفتراض

وجود وقت راكم ، ثم قارن ثانية بين الموارد المتاحة والمطلوبة .

إستمر فى هذه العملية حتى :

- نجد موارد كافية لبدء النشاط أو

- إستنفاد الوقت الراكد الكلى للنشاط

فى حالة إستنفاد الوقت الراكد الكلى للنشاط ، مع إستمرار

المشكلة بعدم توفر موارد ، يكون لدينا طريقتان :

- الجدولة فى حالة الموارد المحدودة Resource - limited scheduling

- جدولة الموارد فى حالة الوقت المحدود Time limited Resource - scheduling

١٠-١٠ الجدولة فى حالة الموارد المحدودة

فى حالة وجود حد للمورد ، بحيث لا يمكن توفيره ، يتم تأخير الأنشطة محل التخطيط ، حتى يمكن تخصيص موارد كافية . و إذا أدت هذه العملية إلى تأخير نشاط حرج ، تأخر وقت المشروع

١٠-١١ جدولة الموارد فى حالة الوقت المحدود

فى هذه الحالة ، لابد من زيادة الموارد ذات الحمولة الزائدة فى الأوقات التى تتطلب ذلك

١٠-١٢ خطوات إدارة الموارد

من العرض السابق يمكن إيجاز خطوات إدارة الموارد فيما يلى :

- ١ تقدير الموارد المطلوبة
- ٢ إعداد جدول لكل مورد ، يوضح فيه المطلوب منه يوميا حسب خريطة الأعمدة للأنشطة على أساس وقت البداية المبكر
- ٣ إعداد جدول الموارد المتاحة
- ٤ إعداد مدرج لكل مورد ، يعرض المطلوب فى اليوم
- ٥ مقارنة المتاح من المورد بالمطلوب ، وتحديد الفائض والعجز
- ٦ تغيير معالم المشروع و تحديد أثر ذلك بإستخدام أسلوب المحاكاة " ماذا لو "

- ٧ تمهيد الموارد بتحريك الأنشطة في إطار الأوقات الراكدة
- ٨ إعداد الجدولة في حالة الموارد المحدودة
- ٩ إعداد الجدولة في حالة الوقت المحدود
- ١٠ إعادة جدولة خريطة الأعمدة
- ١١ الاحتفاظ بالخطة الأساس لأغراض مراقبة المشروع (في أوقات مختلفة)
- ١٢ نتيجة لمراقبة المشروع في وقت معين (الوقت الآن Time now) يتم تنقيح مدرج المورد

١٠ - ١٣ تطبيقات

تطبيق ١٠ - ١

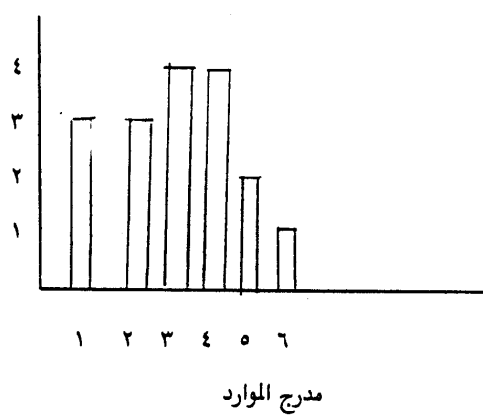
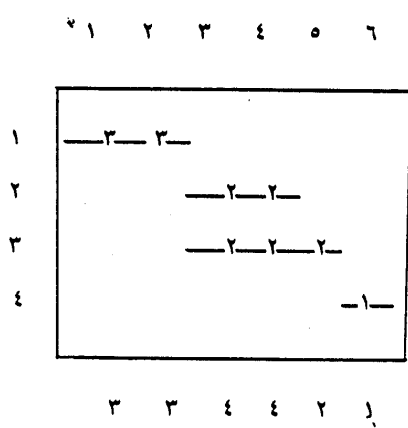
البيانات التالية تخص أحد المشروعات ، والمطلوب :

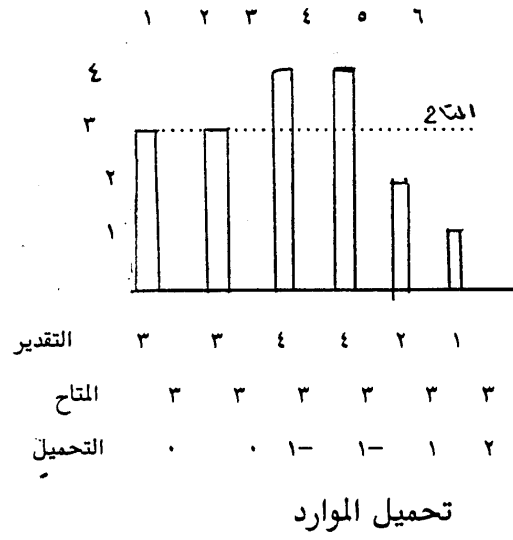
١ إعداد الخريطة البيانية موضحا كمية المورد المطلوبة في اليوم

٢ إعداد مدرج المورد

٣ بيان حمولة المورد ، إذا كان عدد الموارد المتاحة ٣

رقم النشاط	تاريخ البدء	تاريخ الإنتهاء	كمية المورد في اليوم
١	١	٢	٣
٢	٣	٤	٢
٣	٣	٥	٢
٤	٥	٦	١





الفصل الحادى عشر

خط التوازن

LINE OF BALANCE

١١ - ١ أهمية خط التوازن

خط التوازن أسلوب لتخطيط الإنتاج تم تقديمه أولا من القوات المسلحة الأمريكية U.S. Army فى ١٩٥٢ وتم تطويره فى البحرية الأمريكية U.S. Navy عام ١٩٥٨ . وقد طوره أيضا العالم تريمبل E.Trimble عام ١٩٦٨ .

ويمكن إعتبار أن هذا نظام خاص يختلف عن أساليب شبكة المشروع Project network techniques (PNT) ، ولكنه يرتبط بها . وعلى أى حال ، إذا ما إعتبرنا أسلوب شبكة عمل المشروع موجها لتخطيط ورقابة مشروع وحيد يمكن إعتبار أن أسلوب خط التوازن ماهو إلا أسلوب شبكى مطبقا على طلبية وحيدة single batch . هذه الطلبية قد تكون على سبيل المثال مجموعة مساكن ، أسلحة موجهة ، طلبية أجهزة كمبيوتر

الفروض :

- ١ وجود مراحل محددة للإنتاج
- ٢ وقت التصنيع لكل مرحلة معلوم
- ٣ وجود جدول زمنى لتسليم المنتج Delivery schedule
- ٤ يمكن تغيير الموارد حسب الطلب

١١ - ٢ خطوات إعداد خط التوازن

نعرض فيما يلي خطوات أسلوب خط التوازن ، على أن يتم إيضاح ذلك في التطبيقات آخر الفصل

- ١ رسم مخطط شبكى للعمل ، يوضح منطق الشبكة ، مع تدوين وقت كل نشاط وهو يمثل هنا وقت إنتاج وحدة واحدة . يفضل في الرسم تعدد أحداث البداية وجعلها بقدر عدد الأقسام .
- ٢ ترقيم الأحداث ، ويفضل أن يكون ذلك بصورة عكسية رجوعا Backwards . سيكون رقم آخر حدث مساويا عدد الأنشطة مضافا إليه واحد
- ٣ إجراء حساب أوقات المسار الأمامي Forward pass من النهاية ، أى نخصص للحدث الأخير وقت قدرة صفر ثم نضيف تباعا اوقات الأنشطة كما هو متبع فى حساب أوقات المسار الأمامي . هذا الوقت يمثل بالنسبة لكل حدث الزمن المتبقى Lead time حتى الحدث الأخير . وهذا الزمن المتبقى يسمى أيضا الرقم المعادل Equivalent number ، ويفضل إعداد جدول خاص به يسمى جدول الزمن المتبقى
- ٤ يمكن وضع النتائج أعلا على رسم موقوف Time scaled diagram ويسمى شكل الزمن المتبقى Lead time diagram
- ٥ إعداد جدول التسليم المتجمع (CDS) Cumulative Delivery Schedule
- ٦ تمثيل جدول التسليم المتجمع بيانيا . هذا الشكل يسمى خريطة الهدف Objective chart
- ٧ من جدول التسليم المتجمع (أو الرسم) وجدول الزمن المتبقى يمكن معرفة كمية المنتج المطلوبة من كل نشاط فى أى وقت . ويمكن عرض ذلك فى جدول خاص يسمى جدول الكميات المطلوبة فى وقت معين . وهذا يمكن تمثيلة بيانيا بإعداد خريطة خط التوازن LOB chart فى ذلك الوقت .

فيفرض أن الوقت الآن ٣ بمعنى أن تاريخ أوفترة المراجعة Review interval بعد ثلاثة أيام من بدء العمل فإننا نضيف هذا الرقم إلى الزمن المتبقى في كل مرحلة لنحصل على زمن آخر لكل مرحلة يمكن تسميته الزمن الإعتبارى Nominal للمرحلة ، أى أن :

الزمن الإعتبارى = الزمن المتبقى + فترة المراجعة

ثم نحصل على الإنتاج المطلوب المناظر لهذا الزمن الإعتبارى وذلك من جدول التسليم المتجمع أو خريطة الهدف

٨ يمكن إعداد جدول كامل لكل فترة حياة الطلبية ، يسمى جدول

الحياة Life table

٩ نسجل التطور الفعلى على خريطة خط التوازن أو جدول الحياة

ونقارن بين المطلوب والفعلى ، وتحديد النقص Under fulfilment

والزيادة Over fulfilment فى الأنشطة المختلفة ، بما يمكن من إتخاذ

الإجراءات التصحيحية

١١ - ٣ تطبيقات

تطبيق ١١ - ١

فيما يلى المراحل اللازمة لصنع أحد المنتجات ، والوقت اللازم لإنتاج الوحدة فى كل مرحلة (باليوم)

المرحلة	الوقت اللازم لإنتاج الوحدة
تصنيع الجزء أ	١
تصنيع الجزء ب	٢
تصنيع الجزء ج	٤
تجميع أ ، ب	٢
تجميع نهائى	٣

وفيما يلي جدول بالكميات المطلوبة ومواعيد تسليمها

الكمية المطلوبة	ميعاد التسليم
١٠	١ يناير
١٠	٢ يناير
٢٠	٣ يناير
١٠	٤ يناير
٣٠	٥ يناير
١٠	٦ يناير
٥	٧ يناير

والمطلوب :

- ١ رسم مخطط شبكى للعمل
- ٢ جدول الزمن المتبقى
- ٣ شكل الزمن المتبقى Lead time diagram
- ٤ إعداد جدول التسليم المتجمع (CDS) Cumulative Delivery Schedule
- ٥ خريطة الهدف
- ٦ جدول الكميات المطلوبة من كل مرحلة يوم ٢ يناير
- ٧ جدول الحياة Life table
- ٨ مقارنة بين المطلوب والفعلى حتى يوم ٢ يناير وهو كما يلي :

عدد الوحدات

المرحلة

٩٠

تصنيع الجزء أ

١٠٣

تصنيع الجزء ب

٨٠

تصنيع الجزء ج

٧٠

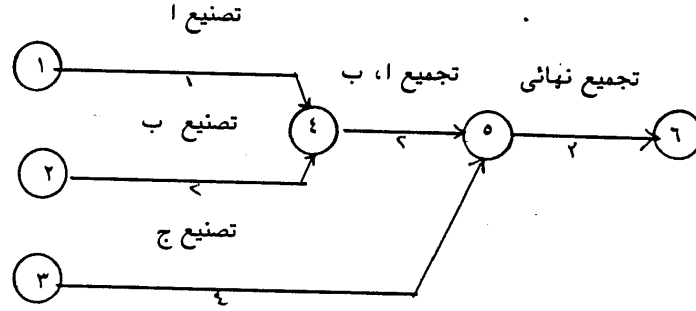
تجميع أ ، ب

٣٥

تجميع نهائي

الحل :

١ رسم مخطط شبكي للعمل



٢ جدول الزمن المتبقى

الزمن المتبقى

المرحلة

٥

تصنيع الجزء أ

٥

تصنيع الجزء ب

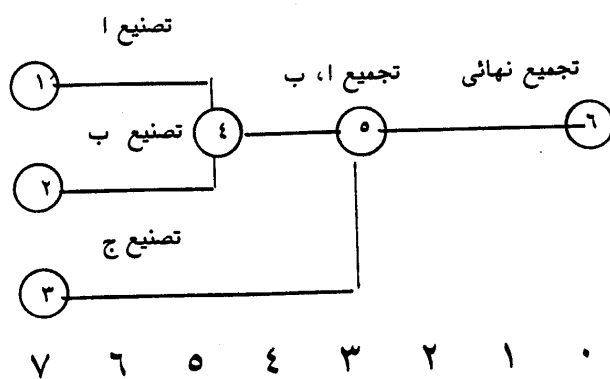
٣

تصنيع الجزء ج

٣

تجميع أ ، ب

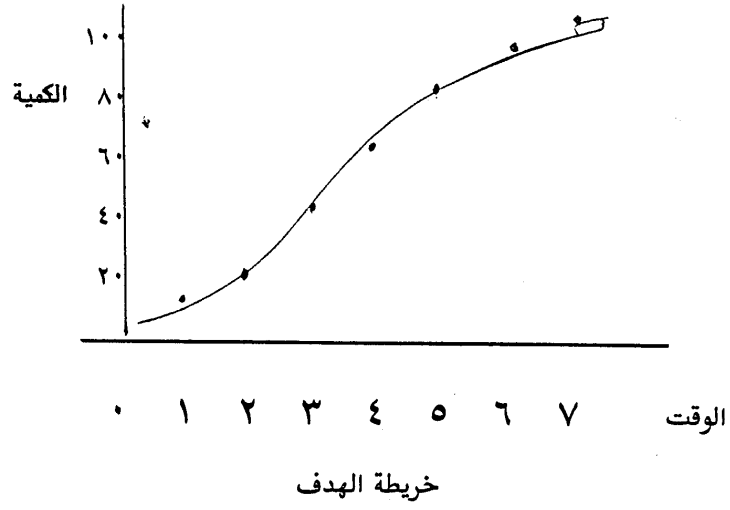
تجميع نهائي



٤ جدول التسليم المتجمع وتمثيلة بيانيا

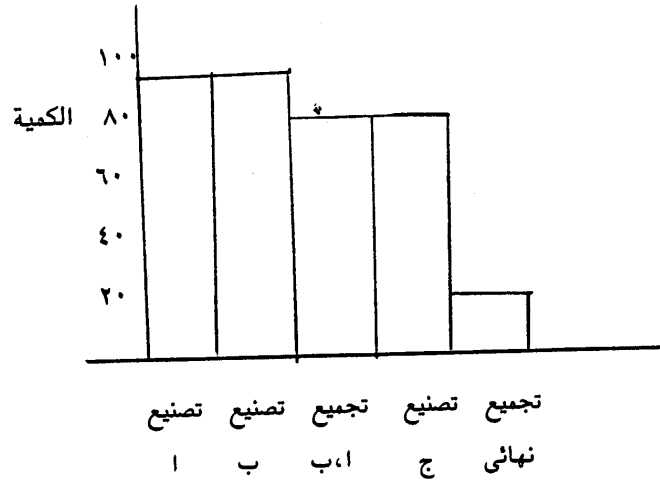
ميعاد التسليم	الكمية المطلوب تسليمها	التسليم المتجمع (الهدف)
١ يناير	١٠	١٠
٢ يناير	١٠	٢٠
٣ يناير	٢٠	٤٠
٤ يناير	١٠	٥٠
٥ يناير	٣٠	٨٠
٦ يناير	١٠	٩٠
٧ يناير	٥	٩٥

٥ خريطة الهدف



٦ جدول الكميات المطلوبة من كل مرحلة يوم ٢ يناير
 بإضافة ٢ يوم إلى الزمن المتبقى لكل مرحلة نحصل على الأزمنة
 التالية :

المرحلة	الزمن المتبقى	الزمن الإعتباري	الكمية المطلوبة
تصنيع الجزء أ	٥	٧	٩٥
تصنيع الجزء ب	٥	٧	٩٥
تصنيع الجزء ج	٣	٥	٨٠
تجميع أ ، ب	٣	٥	٨٠
تجميع نهائي	٠	٢	٢٠



٧ جدول الحياة Life table

نعد أولا جدول الزمن الإعتبارى :

فترة المراجعة					
٧					٧
٦					٦
٥					٥
٤			٧	٧	٤
٣			٦	٦	٣
٢	٧	٧	٥	٥	٢
١	٦	٦	٤	٤	١
الزمن المتبقى					
٥ ٥ ٣ ٣ ٠					
تجميع تصنيع تجميع تصنيع تجميع					
نهائي ج ا، ب ب ا					
جدول الزمن الإعتباري					

لكل زمن إعتباري ندون الإنتاج المطلوب التجميع من جدول التسليم التجميع
أو من خريطة الهدف ، نحصل على جدول الحياة

فترة المراجعة

٧					٩٥
٦					٩٠
٥					٨٠
٤			٩٥	٩٥	٥٠
٣			٩٠	٩٠	٤٠
٢	٩٥	٩٥	٨٠	٨٠	٢٠
١	٩٠	٩٠	٥٠	٥٠	١٠

الزمن المتبقى
 ٥ ٥ ٣ ٣ ٠
 تصنيع تصنيع تجميع تصنيع تجميع
 نهائي ج ا، ب ب ا
 جدول الحياة

٨ مقارنة بين المطلوب والفعلى حتى يوم ٢ يناير وهو كما يلى

المرحلة	الكمية المطلوبة	الإنتاج الفعلي	الفرق
تصنيع الجزء أ	٩٥	٩٠	٥-
تصنيع الجزء ب	٩٥	١٠٣	٨
تصنيع الجزء ج	٨٠	٨٠	٠
تجميع أ ، ب	٨٠	٩٠	١٠
تجميع نهائي	٢٠	١٥	٥-

جدول مقارنة الإنتاج الفعلي والمطلوب يوم ٢ يناير

الباب الثالث

الرقابة

هذا الباب مخصص للرقابة على المشروع ، الفصل التالي مخصص لدورة رقابة المشروع Project control cycle أما الفصل الثالث عشر فهو خاص بأسلوب القيمة المجنية Earned value technique وهو تطور حديث نحو التكامل التام بين الوقت والتكلفة

الفصل الثانى عشر

دورة الرقابة

دورة رقابة المشروع هى سلسلة من الخطوات تمكن من إحكام الرقابة على المشروع ، وهى :

- ١ الخطة الأساس Baseline plan
 - ٢ تفويض العمل Work authorisation
 - ٣ متابعة وملاحظة تطور العمل Tracking and monitoring progress
 - ٤ مراقبة التغير Change control
 - ٥ التقييم والتنبؤ Evaluation and forecasting
 - ٦ صنع القرارات Decision making
 - ٧ التعديل والتصحيح Revision and correction
- وفيما يلى عرض موجز لكل خطوة

١٢ - ١ الخطة الأساس Baseline plan

الخطة الأساس تعد نقطة البداية لرقابة المشروع ، فهي الوثائق التي توضح كيف يتحقق تطور العمل وأهداف الجدولة .إنها توضح كميا كيف ينجز العمل ، وما هي معايير تحققه ، ومن هو المسئول عن ذلك .

١٢ - ٢ تفويض العمل Work authorisation

إن إصدار التعليمات للمقاولين والمجموعات المسئولة عن التنفيذ تعد البدء في التنفيذ . ويحدد ذلك بوضوح التشكيل WBS / OBS أى بناء تقسيم العمل مع بناء الهيكل التنظيمي - حيث يحدد العمل المطلوب وكذا المسئول عنه . كما يحدد التحليل الشبكي ، الجدولة والموازنة .

١٢ - ٣ متابعة وملاحظة تطور العمل Tracking and monitoring progress

يمكن تقسيم هذه المرحلة إلى مايلي :

١ جمع البيانات Data capture

ب خريطة الأعمدة المنقحة Revised barchart

ج خريطة جمع البيانات Data capture Barchart

د خريطة إتجاه التطور Progress trend barchart

هـ خطة مراقبة الجودة Quality control plan

وفيما يلي بعض الإيضاحات لهذه النقاط :

١ جمع البيانات Data capture

جمع البيانات من أوائل العمليات على طريق الرقابة ، وبقدر الدقة فيها تكون الدقة في باقى مراحل الرقابة ، ويتوقف مستوى الدقة في جمع البيانات على العديد من الإعتبارات منها :

- تكلفة جمع البيانات

- جودة المعلومات

- كمية المعلومات

- مستوى مرونة النشاط

البيانات المطلوب جمعها

- وقت البداية الفعلى للنشاط Actual start

- وقت الإنتهاء الفعلى Actual finish

- الوقت المتبقى للنشاط Remaining duration

- نسبة إتمام النشاط Percent complete

- الأصول المستخدمة

- المواد المستخدمة

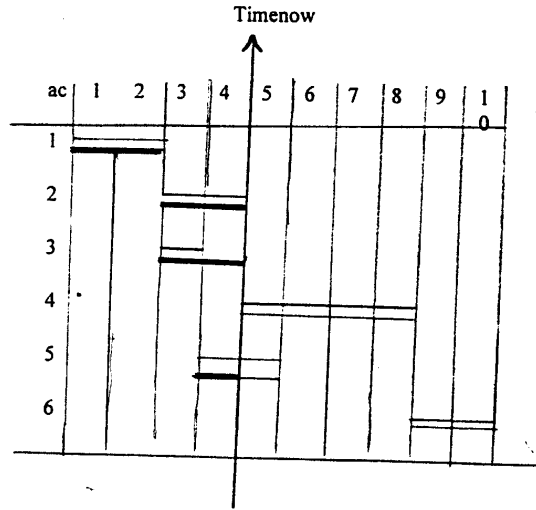
- العمالة

ب خريطة الأعمدة المنقحة Revised barchart

خريطة الأعمدة الأصلية تعرض أوقات الأنشطة ، بينما الخريطة المنقحة تعرض الحالة الجارية لكل نشاط ، فإذا كان النشاط متقدما في الأداء Over-Perform أو متأخرا Under-Perform ، كما يوضح الشكل التالى

وهو يتعلق بالمشروع الوارد فى التطبيق ٩ - ١ ، بعد إنقضاء أربعة أيام

أى أن الوقت الحاضر = ٤



وفيما يلى بعض الملاحظات

- الأنشطة ١، ٢ لها بداية ونهاية كما هو مخطط
- النشاط ٣ بدأ كما هو مخطط واستغرق تنفيذه يومان بدلا من يوم
- النشاط ٥ بدأ كما هو مخطط ويتبقى لتنفيذه يوم كما هو مخطط
- الأنشطة ٤ ، ٦ لم تبدأ بعد ، وهى كما هو مخطط

ج خريطة جمع البيانات Data capture Barchart

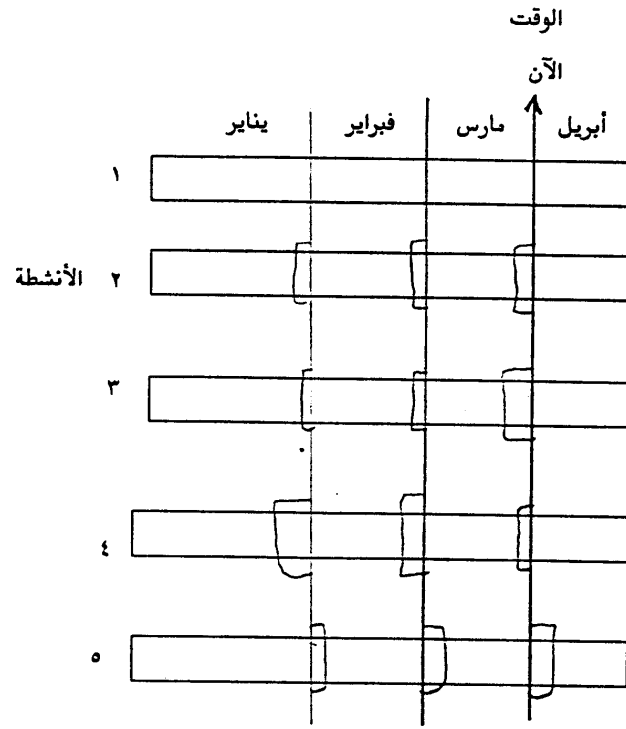
يمكن إستخدام خريطة الجدولة نفسها كأداة لجمع البيانات ،

ويمكن عرض الخريطة السابقة على المشرف عن النشاط ، ويطلب
منة التأشير بعلامة على الأنشطة التي تمت حتى الآن وماهو العمل
الذى ينوى عمله فى الفترة التالية .
وهذه الطريقة سريعة وسهلة على المشرف ، لأنها تصبح شىء مألوف
لديه ، كما أنها دقيقة ، نظرا للحصول على البيانات من المسئول
المباشر عن العمل

د خريطة إتجاه التطور Progress trend barchart

هذه الخريطة يتم إعدادها من الخريطة الأصلية موضحا عليها
التطور خلال عدة فترات . وهى تمكن المخطط من معرفة إتجاه
التطور فى العمل للأنشطة المختلفة . والمعلومات محل الإهتمام هى :
- الأنشطة المتأخرة عن الجدولة Behind schedule وهل تم تدارك ذلك .
- الأنشطة المتقدمة عن الجدولة Ahead وهل أصبحت كما هو مخطط

وفيما يلى شكل لخريطة إتجاه التطور



وفيما يلي بعض الملاحظات

- النشاط ١ كما هو مخطط
- النشاط ٢ متأخر دوماً ، ولكنه ثابت
- النشاط ٣ متأخر ، ويزداد سوءاً
- النشاط ٤ متأخر ، ولكن يتم تداركه بصفة مستمرة
- النشاط ٥ متقدم

مخطط مراقبة الجودة Quality control plan

خطة مراقبة الجودة ، تضيف متطلبات الجودة ، خلال مراحل العمل

١٢ - ٤ مراقبة التغير Change control

وظيفة مراقبة التغير ، تؤكد أن كافة التغيرات التي تحدث في مجال العمل ، تم الموافقة عليها من المختصين قبل تضمينها الخطة الأساس.

١٢ - ٥ التقييم والتنبؤ Evaluation and forecasting

من خلال هذه الوظيفة يتم تقييم الوضع الحالي للمشروع في إطار النموذج الشبكي ، مع التنبؤ بالإتجاهات الجارية . كما يتم تطبيق أسلوب المحاكاة " ماذا لو " What if simulation في حالات عدم التأكد Uncertainty

١٢ - ٦ صنع القرارات Decision making

من خلال هذه الوظيفة يتم استخدام كافة المعلومات والإهتمامات الحالية في تقرير الحل الأمثل . وهي بالتالي تحدد التعديلات والتصحيحات الواجب تنفيذها

١٢ - ٧ التعديل والتصحيح Revision and correction

إستنادا إلى الحل الأمثل يقوم مدير المشروع بتعديل الخطة الأساس وإتخاذ الإجراءات التصحيحية . ويتم تحديث الوثائق وإصدارها للتنفيذ

الفصل الثالث عشر

تحليل القيمة المحققة

Earned Value Analysis (EVA)

١٣ - ١ القيمة المحققة EV

القيمة المحققة Earned Value (EV) مقياس قيمى للعمل المنجز

١٣ - ٢ تحليل القيمة المحققة EVA

يقوم التحليل على مقارنة قيمة الأعمال المنجزة مع قيمة الأعمال

التي كان يجب إنجازها

١ قياس كمية الأعمال المنجزة (لنشاط أو مجموعة أنشطة أو

للمشروع كلة)

٢ ضرب هذه الكميات فى معدلات التكلفة (القيمة) المستخدمة

فى الموازنة التقديرية (الخطة)

١٣ - ٣ مزايا التحليل

١ سهولة وسرعة العمليات الحسابية ، خاصة بالنسبة للأعمال

التامة أو التي لم تبدأ بعد

٢ المطلوب فقط هو كمية الأعمال المنجزة ، وذلك متاح بسهولة

فى الكثير من المشروعات

- ٣ المقارنة تتم بوحدات متماثلة
- ٤ إعطاء أوزان للأعمال حسب تكلفتها ، وبذلك يكون للأعمال الغالية تأثير أكبر من الأعمال الرخيصة
- ٥ ليس بالضرورة استخدام النقود كوحدة لقياس قيمة العمل ، يمكن استخدام ساعات العمل الإنساني ، او ساعات العمل الآلي ، او أى وحدة مناسبة

١٣-٤ المصطلحات المستخدمة

- الوقت الحاضر Timenow
- يشير إلى التاريخ الذى تجمع عنه البيانات والمصطلحات المرادفة لها هى :
- التطور حتى تاريخه Progress to date
- التطور حتى الأسبوع المنتهى Progress at week ending
- التكلفة المقدرة لإتمام العمل Budget At Complete (BAC)
- نسبة الإتمام Percent Complete (PC)
- هى مقياس لأداء وتطور الأنشطة حتى الوقت الحاضر Timenow
- الوقت الباقي Remaining Duration (RD)
- هو الوقت المقدر المطلوب لإنهاء النشاط بدءاً من الوقت الحاضر
- ١٣-٥ العوامل والنسب المستخدمة فى التحليل
- ١ التكلفة المقدرة للأعمال المقدرة Budgeted Cost for Work Scheduled (BCWS)

هى قيمة مقدرة للعمل المقدر إنجازة حتى لحظة معينة

$$BCWS = PC(Planned) \times BAC \quad (١٣ - ١)$$

٢ التكلفة المقدرة للأعمال المنجزة (BCWP) Budgeted Cost for Work Performed

هى قيمة مقدرة للعمل المنجز حتى لحظة معينة ، وهى تسمى القيمة

المحققة Earned Value (EV)

$$BCWP = PC(actual) \times BAC \quad (١٣ - ٢)$$

٣ التكلفة الفعلية للعمل المنجز (ACWP) Actual Cost for Work Performed

١١٥

٤ التكلفة المقدرة لكل العمل (BCTW) Budgeted Cost for Total Work

٥ التكلفة اللازمة للإكمال (ACC) Additional Cost for Completion

هى تكلفة إضافية مقدرة لإكمال العمل

٦ التكلفة المنقحة المقدرة لإتمام العمل Estimate At Completion (EAC)

هى التكلفة المقدرة لإتمام العمل والمحسوبة من إعادة التقدير بناء على

الإنتاجية الحالية ، (والتي يفترض إستمرارها) من الوقت الحاضر Timenow

ألى نهاية المشروع

$$EAC = (ACWP / BCWP) \times BAC \quad (١٣ - ٣)$$

$$= (ACWP / PC \times BAC) \times BAC$$

$$= ACWP / PC \quad (١٣ - ٤)$$

١٣ - ٦ الإنحرافات

تتم الرقابة من خلال الصيغ التالية

١ إنحراف الجدولة (SV) Shedule Variance

يعد هذا مقياس لإنحراف الوقت بين التطور الفعلي Actual progress والتطور المخطط Plannend progress . ويتميز بأنه يقاس بوحدات نقدية ، ومن هنا يتحقق التكامل بين الوقت والتكلفة . ويتم حساب الإنحراف لكل نشاط ، ثم التجميع rolled up للمشروع كلة

$$SV = BCWP - BCWS \quad (١٣ - ٥)$$

ويقال أن المشروع تعدى ahead of التطور المخطط إذا كانت النتيجة موجبة
ويقال أن المشروع متأخر عن behind التطور المخطط إذا كانت النتيجة سالبة
ويتم حساب الإنحراف كنسبة مئوية %SV للتخلص من أثر حجم النشاط وذلك بالصيغة التالية

$$SV \% = SV / BCWS \quad (١٣ - ٦)$$

٢ إنحراف التكلفة (CV) Cost Variance

$$CV = BCWP - ACWP \quad (١٣ - ٧)$$

$$CV \% = CV / BCWP \quad (١٣ - ٨)$$

١٣ - ٧ خطوات تحليل القيمة المحققة

١ إعداد جدول القيمة المحققة ، وهو على الصورة التالية :

ACTIVITY	BAC	BCWS	PC	BCWP	ACWP	SV	SV%	CV	CV%	EAC
----------	-----	------	----	------	------	----	-----	----	-----	-----

- ٢ حساب التكلفة المقدرة للأعمال المقدرة ، وذلك للمشروع كلة . ثم رسم المنحنى الذى يمثل مع الوقت ، ويعد ذلك الأساس للخطة
- ٣ تتبع أحوال المشروع فى أوقات متعاقبة ، وعند كل وقت (Time now) يتم تسجيل نسبة الإتمام (PC) والتكلفة الفعلية للعمل المنجز (ACWP) وذلك لكل نشاط
- ٤ حساب التكلفة المقدرة للعمل المنجز BCWP ثم رسم المنحنى حتى الوقت الحاضر وبافتراض أن تطور العمل سيجرى كما هو مخطط ، يمكن تمديد المنحنى حتى يقطع منحنى التكلفة المقدرة لإتمام العمل BAC . هذا التقاطع يعطى تقديرا لوقت الإنجاز
- ٥ رسم منحنى التكلفة الفعلية للعمل المنجز ACWP حتى الوقت الحاضر ، وتمديد المنحنى حتى وقت الإنجاز الجديد . بذلك يتم تقدير التكلفة المنقحة لإنجاز العمل
- $$FAC=(ACWP/BCWP)XBAC$$
- هذه المعادلة تفترض أن تطور العمل حتى الوقت الحاضر سوف يستمر بنفس المعدل حتى نهاية المشروع
- ٦ حساب الانحرافات SV,SV%,CV,CV% and EAC
- ٧ رسم منحنيات الانحرافات . يعطى ذلك بيان بالاتجاهات عن المشروع
- ٨ الرقابة

١٣ - ٨ تغيرات الأسعار Escalation

فى أحوال التضخم والإنكماش ، تتغير قيمة العملة مما يجعل الحسابات والمقارنات

التي سبق عرضها ، غير صحيحة . ففي حالة إرتفاع الأسعار يكون على المخطط رفع المقادير BCWS and BCWP بقدر الزيادة في الأسعار أو تخفيض ACWP بها . ويمكن تتبع التغيرات في الأسعار من الأرقام القياسية الخاصة بالعقود محل التخطيط .

ويوضح الشكل التالي التعديل في ACWP ، حيث تم تخفيضه بمقدار الزيادة

في الأسعار ، ويسمى التكلفة المنكشمة للعمل المنجز DCWP
Deflated Cost of Work Performed

وفي هذه الحالة يتم تقسيم إنحراف التكلفة CV إلى قسمين :

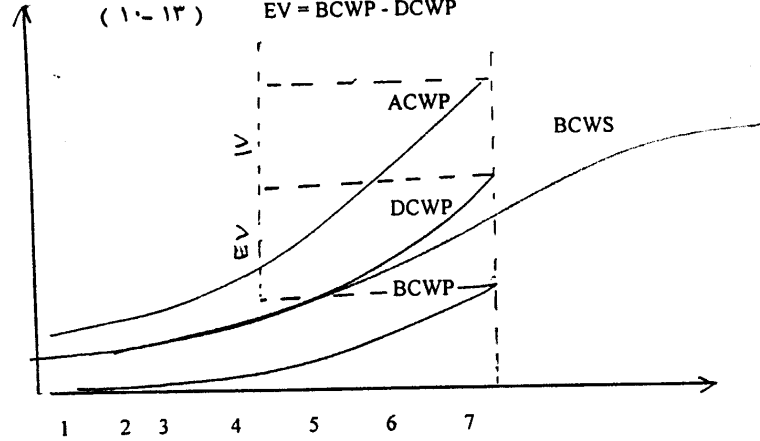
١ إنحراف التضخم : Inflation Variance (IV)

وهو لا يخضع لرقابة الإدارة ، ويحسب بالصيغة :

$$IV = DCWP - ACWP \quad (١٣ - ٩)$$

٢ إنحراف المصروف : Expenditure Variance (EV)

$$EV = BCWP - DCWP \quad (١٣ - ١٠)$$



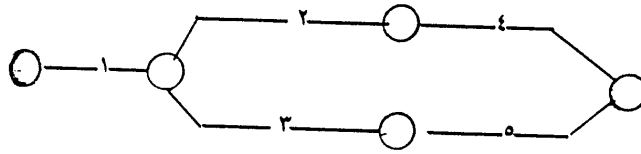
٩ - ١٣ تطبيقات

تطبيق ١٣ - ١

البيان التالي يتعلق بأحد المشروعات

يفترض أن التكاليف تتم بصورة منتظمة ، وأن الوقت الحاضر هو اليوم الرابع

النشاط	الوقت الحاضر (فعلي)		تقديري	
	مستوى الإتمام %	التكلفة	التكلفة	الوقت
١	١٠٠	٤٦٠	٥٠٠	١
٢	١٠٠	٦٩٠	٦٠٠	٢
٣	٩٠	٣٠٠	٣٠٠	٣
٤	٣٠	١٥٠	٤٠٠	٢
٥	٠	٠	٢٠٠	١
٢٠٠٠				



والمطلوب :
جدول القيمة المحققة

رقم النشاط	BAC	١	٢	٣	٤	٥
١	٥٠٠	٥٠٠				
٢	٦٠٠		٣٠٠	٣٠٠		
٣	٣٠٠		١٠٠	١٠٠	١٠٠	
٤	٤٠٠				٢٠٠	٢٠٠
٥	٢٠٠					٢٠٠

التكاليف اليومية	٢٠٠٠	٥٠٠	٤٠٠	٤٠٠	٣٠٠	٤٠٠
BCWS		٥٠٠	٩٠٠	١٣٠٠	١٦٠٠	٢٠٠٠
Planned PC		٢٥	٤٥	٦٥	٨٠	١٠٠

CTIVITY	BAC	BCWS	PC %	BCWP	ACWP	SV	SV%	CV	CV%	EAC
500	500	100	500	460	0	0	40	8	460	
2	600	600	100	600	690	0	0	-90	15	690
3	300	300	90	270	300	-30	-10	-30	-11	333
4	400	200	30	120	150	-80	-40	-30	-25	500
5	200	0	0	0	0	0	0	0	0	200
Totals	2000	1600		1490	1600	-110	-7	-150	-10	2183

الباب الرابع

برامج الكمبيوتر

الفصل الرابع عشر

استخدام برامج الكمبيوتر

١٤ - مقدمة

تتزايد أهمية استخدام الكمبيوتر بدرجة كبيرة لتواكب التطورات المستمرة في أساليب إدارة المشروعات . ونعرض في هذا الفصل أهمية استخدام الكمبيوتر ، وإرشادات لإختيار برنامج كمبيوتر مناسب ، مع عرض النتائج العامة لبرامج الكمبيوتر . ونعرض بالفصل التالي قائمة تحوى اسماء العديد من هذه البرامج مرتبة حسب الحروف الأبجدية

ونعرض في الفصل السادس عشر لواحد من البرامج العظمى لإدارة المشروعات ، وهو برنامج برىما فيرا Primavera

١٤ - ٢ أهمية استخدام برا مج الكمبيوتر

- ١ السرعة فى تقديم النتائج مما يمكن من اتخاذ القرارات فى الوقت المناسب
- ٢ الدقة فى اجراء العمليات الحسابية
- ٣ القيام بالعمل يدويا يقتصر على المشروعات الصغيرة ، إذ يصعب اوستحيل ذلك فى حالة زيادة عدد الأنشطة عن مائة ، بينما يمكن بالميكروكمبيوتر التعامل مع المشروعات الكبيرة (عشرة الآف نشاط فى بعض البرا مج)
- ٤ معظم برا مج الكمبيوتر تتضمن اختبارات لإكتشاف الأخطاء
- ٥ الحصول على المعلومات فى أى وقت وفى أى مرحلة
- ٦ بيان النتائج فى حالة تغير البيانات ، والذى يعرف : ماذا لو What if
- ٧ امكان دمج العديد من الأنظمة الأخرى كالتكاليف ومراقبة المخزون وغيرها ، وتقديم التحليلات فى اطار تكاملى
- ٨ القدرة على فرز وتصنيف البيانات وتقديم التقارير المفصلة ، تبعا للعديد من التصنيفات مثلا ، حسب الأقسام ، الأوقات الراكدة ،

١٤ - ٣ اختيار برنا مج كمبيوتر

- ١ لعوامل التالية تساعد عند اختيار برنا مج كمبيوتر
- ١ طاقة البرنامج Capacity ، وتحدد غالبا بعدد الأنشطة التى تكون المشروع
- ٢ نظام شبكة العمل الذى يتناول البرنامج ، هل هو النظام الموجة للأحداث أم النظام الموجة للأنشطة .
- ٣ نظام الوقت المستخدم ومدى مرونته لإستيعاب ظروف العمل من حيث عدد ايام العمل فى الأسبوع ، واستبعاد الأجازات ،الخ

- ٤ ا مكان د مج أنظمة أخرى كالتكاليف والمخزون ،.....الخ
٥ مدى كفاية النتائج والتقارير التي يوفرها البرنامج
٦ ا مكان تحويل البيانات من وإلى البرنامج الأخرى المرتبطة

١٤ - ٤ : النتائج والتقارير

تعرض البرنامج المتطورة النتائج تلبية لرغبات متعددة وذلك من خلال
توافق بين عدة اختيارات للعديد من المفااتيح ، والتي يمكن تصنيفها
فيما يلي :
أولا : مفتاح لإختيار طبيعة الأنشطة المطلوب معلومات عنها (كل الأنشطة -
الدرجة فقط - الغير درجة - التي وقتها الراكذ أقل من رقم معين -)
ثانيا : مفتاح لفرز وتصنيف المعلومات ، مثال ذلك عرض الأنشطة حسب الوقت المبكر
للبدء ، أو حسب الوقت المتأخر للبدء ، وكذا حسب ترتيب الوقت الراكذ ،
وكذا تبعا للقسم التابع للنشاط ،الخ
ثالثا : مفتاح لإختيار أسلوب عرض النتائج ، بمعنى أن يكون العرض جدول أو
عرض بياني باستخدام الأعمدة ، وكذا عرض شبكة العمل

وتتفق معظم البرامج في التحليلات الأساسية وهي تحديد أوقات الأنشطة
والأوقات الراكدة والمسار الحرج . ويمكن الاختلاف في العرض بالرسوم المتنوعة وفي
إدارة الموارء وفي إدارة الأنظمة الأخرى ، كالتكاليف والمخزون ،الخ

الفصل الخامس عشر

برامج الكمبيوتر الجاهزة

Project management computer programs

حتى عام ١٩٥٥ لم تكن قد ظهرت أى برامج كمبيوتر لإدارة المشروعات . و حتى

عام ١٩٨١ وصل عدد البرامج الى ٢٢٠ تقريبا ، و الآن يزيد عدد البرامج عن ١٣٠٠

منها حوالى ٤٠٠ برنام مخصصة للميكروكمبيوتر

ونعرض فيما يلى قائمة تحوى اسماء العديد من البرامج الهامة

Amper-/ premis

Apecs

Arrow

Artemis

Cascade

Cbacs-pert

Compuplan

Construction estimating program

Construction management control system

Cpm-Rpsm

CPM/Project monitor and control system

CPM/Promocom

Cresta

DNA

Easytrak

Expert administrator
Force scheduling system
G/C cue
GERTS simulation programs
Havard project manager
Hornet
ICES Optech-1
Incontrol
Instaplan
Intanet
Kernel
Korkus
Logistix
Macproject
Macro project
Management scheduling and control system (MSCS)
Mentor
Micro planner
Micro-mapps
Microsoft project
Minipert
Mscs
N1100
Oasys 45
Open plan
PAC micro
Pacific/370
 a. estimating module
 b. work measurement and billing module
 c. Cost control module

PACS
 Panorama
 Pert/cost
 Pert/Time
 Pertmaster
 Pertmaster advance
 Plan trac II
 Plankit II
 Planner
 Pms
 PMW project management workbench
 Power Project
 Pps
 Prestige
 Primavera
 Project
 Project analysis and control system (PROJACS)
 Project control system (PCS)
 Project cost model
 Project management and control systems (PMCS)
 Project management system (PMS) IV

- a. PMS Network processor
- b. PMS Resource allocation processor
- c. PMS Cost processor
- d. PMS Report processor

 Project manager
 Project manager's workbench
 Project scheduler network

Project-II
Project/costing system
Promis
Promote
Quick-Net
Schedule publisher
Super project
Super project expert
Time line
Total project manager
Trackstar
Turbochart
Viewpoint
Workbench

الفصل السادس عشر

برنامج إدارة المشروعات

PRIMAVERA

١٦ - ١ خصائص ومزايا البرنامج

يعد برنامج بريما فيرا (p3) Primavera project planner من البرامج المعظمى المعاصرة والموجهة لإدارة المشروعات وقد ظهر أول إصدار له عام ١٩٨٣. وهو موجه للحاسبات الكبيرة والصغيرة ، و هو يحوى العديد من المزايا :

- ١ سهولة الإستخدام
- ٢ سهولة التعلم
- ٣ التنوع الهائل فى المعلومات ، مع الفرز والتصنيف
- ٤ يتيح إدارة شاملة للمشروع من حيث إدارة الوقت ، إدارة الموارد ، ومراقبة التكاليف
- ٥ تناول عشرة آلاف نشاط للمشروع الواحد
- ٦ عدد قليل من القوائم
- ٧ إمكانية دمج البرامج الأخرى الموجهة لإدارة المشروع مثل نظام SMAC وهو نظام لمراقبة التكاليف مبنى على شبكة العمل
- ٨ إمكانية انتقال البيانات من وإلى النظم الأساسية مثل : LOTUS, DBASE, ASCII
- ٩ التخطيط والرقابة فى حالة تعدد المشروعات
- ١٠ السماح بتغيير أسعار الموارد فى فترات مختلفة ، وهذا يتيح معالجة حالات التضخم

١٦ - ٢ الرموز المستخدمة في البرنامج

لتسهيل متابعة برنامج بريما فيرا PRIMAVERA نعرض فيما يلي الرموز المستخدمة فيه

ACT	Activity ID (PDM)
ACWP	Actual cost for work performed
AD	As or Af in range
AF	Actual finish
AS	Actual start
BCWP	Budgeted cost for work performed (earned value)
BCWS	Budgeted cost for work scheduled
CODES	Defined activity and ID code classification
CON	constraint
D	Day
DES	Activity discription
ED	Es or Ef in range
EF	Early finish
ES	Early start
FF	Finish flag
FF	Finish to finish
FFL	Free Float
FM	Finish milestone
FS	Finish to start
HA	Hammock activity
LD	Ls or Lf in range
LF	Late finish
LS	Late start
OD	Original duration
P3	Primavera system
PCT	Percent complete
PNO	Activity ID I node (ADM)
RD	Remaining duration
RES	Resource
SF	Start flag
SF	Start to finish
SM	Start milestone
SNO	Activity ID J node (ADM)
SS	Start to start

TF Total float
V2E Variance from target 2 Early
V2L Variance from target 2 Late
V1E Variance from target 1 Early
V1L Variance from target 1 Late
XF Expected finish
ZFF Zero free float
ZTF Zero total

١٦ - ٣ الأوامر الهامة

فيما يلي بعض الأوامر الهامة في برنامج Primavera ، وهي تظهر مع الكثير من المواقف على الشاشة في سطر الأوامر ، وتنفذ بالضغط على الحرف الكبير والمضني

١ أ ضف Add

يستخدم لإضافة نشاط جديد للمشروع أو لإضافة مورد إلى معجم الموارد أو إضافة تقرير

٢ النى Delete

يستخدم لإلغاء نشاط أو مورد أو تقرير

٣ نغ Edit

اضغط الحرف الكبير لبدء التنقيح . لاحظ إضاءة بداية الحقل الذي يمكن تنقيحه في

الشاشة المعروضة . لإنهاء التنقيح اضغط على End

٤ نفذ eXecute

يستخدم مع المنافع utilities أو لعمل الجدولة scheduling أو حسابات تسوية

الموارد وعند الحصول على التقارير . وفي كل حالة يتم تعيين معلومات معينة على

الشاشة ، كما يمكن تنقيحها باستخدام Edit . بعد الضغط على X يعرض البرنامج

رسالة أو أكثر استجابة للأمر

٥ المساعدة Help

يتاح طلب المساعدة من أي شاشة بالضغط على H

٦ العودة Return

يستخدم للعودة للشاشة السابقة ، وهو متاح مع كل شاشة

٧ النافذة Window

يستخدم للوصول إلى إختيارات النافذة ، و هي تكون متواجدة في السطر التالي لسطر

الأوامر

٨ إعرض View

تستخدم مع شاشة بيانات النشاط Activity Data Screen لعرض الجدولة

tabular schedules وخرائط الأعمدة bar charts وبيانات الموارء والتكاليف

والمحنيات resource and cost profiles and curves . وهذه العروض تعد

نافعة للغاية لمعرفة النتائج المباشرة للجدولة أوالتسوية scheduling or leveling

١٦ - ٤ القوائم والتحليل

يحتوى برنامج بيرما فيرا مجموعة من القوائم Menus الأساسية ، تظهر من خلالها مجموعة من الشاشات تبين الأوامر المتاحة مع كل حالة ونعرض فيما يلى لهذه القوائم ، مع التحليل المناسب لتوضيح الإمكانيات المتاحة للبرنامج

١ المشروعات Project Listing

٢ بيانات المشروع Project Data

٣ التقارير Types of Reports

٤ تقارير الموارد Types of Resource reports

٥ تقارير التكاليف Types of Costing reports

٦ الأشكال Types of Graphics

وفيما يلى نعرض هذه القوائم والأوامر المتضمنة فى كل منها

قائمة المشروعات PROJECT LISTING

هذه القائمة (شكل ١٦ - ١) تعرض المشروعات الحالية ، ومجموعة الأوامر المتاحة فى هذه القائمة ، والمتواجدة بسطر الأوامر أسفل القائمة ، وفيما يلى معنى بعض هذه الأوامر ، ويمكن معرفة معنى هذه الأوامر من أمر المساعدة Help كما ذكرنا وعلى سبيل المثال :

الأمر Add ويستخدم لإضافة مشروع جديد (أنظر الشكل ١٦ - ٢)

الأمر Backup/Restore لعمل نسخة احتياطية من المشروعات وبعد ذلك استرجاعها

الأمر Target لتحديد أساس baseline والذي يعتبر الهدف المطلوب تحقيقه ومراقبة ،

ويتيح البرنامج أساسين ، عادة يكون الأول الخطة الأصلية والثانى الجدولة الحالية

(أنظر الشكل ١٦ - ٣)

PROJECT LISTING

Name	Number/Version	Title
CARS	-	MASTER PROJECT - PLANT EXPANSION AND MODERNIZATION
AUTO	-	- ROBOTICS AUTOMATION SYSTEM
BLDG	-	- MAINTENANCE AND TOOLING BUILDING
CONV	-	- CONVEYOR SYSTEM
GRA1	-	-
GRAG	-	-
LOCK	-	-
PLAN	-	TARGET FOR CARS - PLANT EXPANSION AND MODERNIZATION
SHED	-3	- construct shed
T002	-	-
Z001	-	-
Z002	-	-

Press **Enter** to Select highlighted project or subproject.

Commands: Add Backup/restore Copy Directory Erase Find Help Merge Options
 Summarize Target Utilities eXit

ADD a new project

Project Name:

Project Number/Version:

Project Title:

Company/Client Name:

Report Center Heading:

Network Type (PDM/ADM): PDM

Planning Unit (Day/Week/Month): D = Day

Project will Start: 07FEB96 Project must finish no later than: 0

Number of Workdays per Week for Daily project: 5 Week starts on: MON

Treat this new project as a subproject of with as its ID.

~~~~~  
Commands: Advance Edit Help Return eXecute

CREATE TARGET:

| ACTIVE | TARGET NUMBER | TARGET PROJECT | DATA DATE                |
|--------|---------------|----------------|--------------------------|
| 1      | T002          | 01MAR96        | <input type="checkbox"/> |
| 2      |               |                | <input type="checkbox"/> |
|        |               |                | -                        |

Create a complete copy of project Z002, subproject  
 ?  
 Store as target project , target number .

Commands: Edit Help Return eXecute Window  
 Windows : Create Update

CONFIRM selection

Project Name: Z002 Subproject Name:  
Subproject ID:

Project Title:  
Company Name:

Report Center Heading:

Network Type (PDM or ADM): PDM ☐ Calendar ID: 1

Planning Unit: D = Day Project Number/Version: ☐

Project Start Date: 01MAR96 Project must Finish no later than:

Schedule data date: 01MAR96 Early Finish Date: 30MAR96

| TARGET # | TARGET PROJECT | DATA DATE |
|----------|----------------|-----------|
| 1        | T002           | 01MAR96   |
| 2        |                |           |

Commands: Advance Edit Help Return

## قائمة بيانات المشروع

تعد هذه القائمة ( شكل ١٦ - ٥ ) بمثابة القائمة الأم والتي ينبثق منها كافة

القوائم الأخرى

شكل ١٦ - ٥

| Project DATA MENU |                                 |
|-------------------|---------------------------------|
| ~~~~~             |                                 |
| Project data:     | Calendar.....1                  |
|                   | Activity data.....2             |
|                   | Forms.....F                     |
|                   | Tables.....T                    |
|                   | Penguin.....P                   |
| Dictionaries:     | Activity codes.....3            |
|                   | Resource.....4                  |
|                   | Cost accounts.....5             |
|                   | Custom data items.....6         |
| Calculations:     | Schedule/Level.....7            |
|                   | Global Change.....8             |
| Reports/Graphics: | Execution.....9                 |
|                   | Reports.....0                   |
|                   | Graphics.....G                  |
|                   | Configuration options.....C     |
|                   | Return to project listing.....R |
|                   | Exit                            |

شاشة معلومات التقويم الكلي وهي معروضة بالشكل ١٦ - ٦ وفيها تحدد

أيام العطلات و الأجازات

شكل ١٦ - ٦

# GLOBAL CALENDAR INFORMATION

Z002

Planning Unit: D = Day Week starts on: MON  
Cal. Start:01FEB96 Start date:01MAR96 Data date:01MAR96 Finish date:

If a holiday occurs on a weekend, make the nearest workday a holiday (Y/N)? N

Calendar ID specified 1 Calendar ID available 23456789ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUXYZ

Nonwork periods Page: 1 Exceptions Page 1 -

| Start | End | Start | End |
|-------|-----|-------|-----|
|       |     |       | ?   |
|       |     |       | 0   |
|       |     |       |     |
|       |     |       |     |
|       |     |       |     |
|       |     |       |     |

Scroll using Home, End Scroll using PgUp, PgDn

Commands: Add Delete Edit Help More Next Print Return Transfer View Window  
Windows : Calendar Global List



## بيانات النشاط Activity data

قائمة النشاط تعرض البيانات الأساسية للنشاط من خلال عدة نوافذ يمكن الحصول

على أي منها بالضغط على الحرف المناسب من سطر النوافذ windows (وهذا نصل

إلية بالضغط على الحرف w من سطر الأوامر . ونعرض فيما يلي لهذه الشاشات :

١ الأنشطة اللاحقة Succ ١٦-٧

٢ الموارد Res شكل ١٦-٨

٣ الميزانية التقديرية Budget شكل ١٦-٩

٤ المالية Financial شكل ١٦-١٠

٥ أكواد النشاط Act.codes شكل ١٦-١١

٦ الأوقات Dates شكل ١٦-١٢

٧ القيود Constraints شكل ١٦-١٣

١٤ - ١٦ شكل c Ustom ٨

١٥ - ١٦ شكل Log ٩

١٦ - ١٦ شكل Pred الأنشطة السابقة ١٠

٧ - ١٦ شكل

ACTIVITY FORM Z002

Activity ID: 1 TF: 0  
Title: lay foundation PCT: 0.0  
ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

SUCCESSORS

C ☐

Activity Relationship A Total ☐  
ID Type Lag Title L Float -

|   |    |    |                  |   |                             |
|---|----|----|------------------|---|-----------------------------|
| 2 | FS | 0* | cons. door       | 1 | 13 <input type="checkbox"/> |
| 3 | FS | 0* | const.wall units | 1 | 3                           |
| 4 | FS | 0* | const.roof units | 1 | 0                           |
|   |    | 0  |                  |   |                             |
|   |    | 0  |                  |   |                             |
|   |    | 0  |                  |   |                             |
|   |    | 0  |                  |   |                             |

Relationship Type: FS: Finish to start SS: Start to start  
FF: Finish to finish SF: Start to finish

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

## ACTIVITY FORM

Z002

Activity ID: 1

TF: 0

Title: lay foundation

PCT: 0.0

ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:

LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY

A

| RESOURCE SUMMARY:      |            |            |            |   |
|------------------------|------------|------------|------------|---|
|                        | Resource 1 | Resource 2 | Resource 3 |   |
| Resource               | LABOUR     | MATERI     |            |   |
| Cost Acct/type         |            |            |            |   |
| Units per Day          | 5.00       | 40.00      | 0.00       |   |
| Budget quantity        | 45.00      | 360.00     | 0.00       |   |
| Resource Lag/Duration  | 0          | 0          | 0          | ? |
| Percent Complete       |            |            |            | û |
| Actual qty this Period | 0.00       | 0.00       | 0.00       |   |
| Actual qty to date     | 0.00       | 0.00       | 0.00       |   |
| Quantity to complete   | 45.00      | 360.00     | 0.00       |   |
| Quantity at completion | 45.00      | 360.00     | 0.00       |   |
| Variance (units)       | 0.00       | 0.00       | 0.00       |   |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

ACTIVITY FORM Z002  
 Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

| BUDGET SUMMARY:             |         |       |         | Total of all 2 Resources |           |
|-----------------------------|---------|-------|---------|--------------------------|-----------|
| Resource                    | LAB OUR | Units | Cost    | Units                    | Cost      |
| Cost Acct                   |         |       |         |                          |           |
| Units per Day               |         | 5.00  |         |                          |           |
| Resource Lag / Duration     |         | 0     |         |                          |           |
| Percent Complete / Expended |         |       | 0.0     | 0.0                      | 0.0       |
| Budget Amount               |         | 45.00 | 1350.00 | 405.00                   | 8550.00 ? |
| Scheduled Budget (BCWS)     |         | 0.00  | 0.00    | 0.00                     | 0.00      |
| Earned Value (BCWP)         |         | 0.00  | 0.00    | 0.00                     | 0.00      |
| Actual to Date (ACWP)       |         | 0.00  | 0.00    | 0.00                     | 0.00      |
| Estimate to Complete        |         | 45.00 | 1350.00 | 405.00                   | 8550.00   |
| Estimate at Completion      |         | 45.00 | 1350.00 | 405.00                   | 8550.00   |
| Variance                    |         | 0.00  | 0.00    | 0.00                     | 0.00      |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

ACTIVITY FORM

Z002

Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

FINANCIAL SUMMARY: Resource 1 Resource 2 Resource 3 ☐

| Resource                | LABOUR  | MATERI  |      | <input type="checkbox"/> |
|-------------------------|---------|---------|------|--------------------------|
| Cost Acct/type          |         |         |      |                          |
| Budgeted cost           | 1350.00 | 7200.00 | 0.00 | <input type="checkbox"/> |
| Actual cost this period | 0.00    | 0.00    | 0.00 | <input type="checkbox"/> |
| Actual cost to date     | 0.00    | 0.00    | 0.00 | ?                        |
| Percent expended        | 0.0     | 0.0     | 0.0  | u                        |
| Percent complete        |         |         |      |                          |
| Earned value            | 0.00    | 0.00    | 0.00 |                          |
| Cost to complete        | 1350.00 | 7200.00 | 0.00 |                          |
| Cost at completion      | 1350.00 | 7200.00 | 0.00 |                          |
| Variance                | 0.00    | 0.00    | 0.00 |                          |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

ACTIVITY FORM

Z002

Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

ACTIVITY CODES:

| Name   | Value | Name | Value | <input type="checkbox"/> |
|--------|-------|------|-------|--------------------------|
| 1 RESP | ALY   | 11   |       | <input type="checkbox"/> |
| 2 AREA |       | 12   |       | <input type="checkbox"/> |
| 3 MILE |       | 13   |       | <input type="checkbox"/> |
| 4 ITEM |       | 14   |       | ?                        |
| 5 LOCN |       | 15   |       | 0                        |
| 6 STEP |       | 16   |       |                          |
| 7 DEPT | A     | 17   |       |                          |
| 8      |       | 18   |       |                          |
| 9      |       | 19   |       |                          |
| 10     |       | 20   |       |                          |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

ACTIVITY FORM

Z002

Activity ID: 1

TF: 0

Title: lay foundation

PCT: 0.0

ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:

LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

| DATES:       | Early Start | Early Finish    | Late Start | Late Finish |   |
|--------------|-------------|-----------------|------------|-------------|---|
| Current      |             |                 |            |             |   |
| Work period: | 1           | 9               | 1          | 9           |   |
| Date:        | 01MAR96     | 09MAR96         | 01MAR96    | 09MAR96     |   |
| Target 1     |             |                 |            |             |   |
| Work period: | 1           | 9               | 1          | 9           | ? |
| Date:        | 01MAR96     | 09MAR96         | 01MAR96    | 09MAR96     | u |
| Suspend Date | Resume Date | Actual Duration | Free Float |             |   |
|              |             | 0               | 0          |             |   |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
Windows; Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

ACTIVITY FORM

Z002

Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

DATE CONSTRAINTS:

Start no earlier than ☐ Start no later than ☐  
 Finish no earlier than ☐ Finish no later than ☐  
 Start on ☐  
 Mandatory Start ☐ Mandatory Finish ☐

FLOAT AND DURATION CONSTRAINTS: (Choose one)

Zero Free Float (ZFF) Zero Total Float (ZTF)  
 Hammock Activity (HA) Expected Finish (XF)  
 Expected Finish Date

Start Flag (SF), Finish Flag (FF),  
 Start Milestone (SM), Finish Milestone (FM) or None (Blank):

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom



ACTIVITY FORM Z002  
 Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

| CUSTOM DATA ITEMS: |       |                     |       |
|--------------------|-------|---------------------|-------|
| Activity Data      |       | Resource 1 : LABOUR |       |
|                    |       | Cost Account:       |       |
| Description        | Value | Description         | Value |
| Planned Start      |       | Orig Budget Cost    | 0.00  |
| Planned Finish     |       | Orig Budget Qty     | 0.00  |
| Specification      |       |                     |       |
| Inspector          |       |                     |       |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows

ACTIVITY FORM Z002  
 Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

ACTIVITY LOG (List Record):

Indicate whether to Print or Mask record in output report (P/M):

|   |                          |
|---|--------------------------|
| 1 |                          |
| 2 | <input type="checkbox"/> |
| 3 | <input type="checkbox"/> |
| 4 | ?                        |
| 5 | u                        |
| 6 |                          |
| 7 |                          |
| 8 |                          |
| 9 |                          |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget Constraints Dates Financial Log Pred Res Succ cUstom

ACTIVITY FORM Z002  
 Activity ID: 1 TF: 0  
 Title: lay foundation PCT: 0.0  
 ES: 01MAR96 EF: 09MAR96 Orig. duration: 9 Actual Start:  
 LS: 01MAR96 LF: 09MAR96 Rem. duration: 9 Actual Finish:

Activity Codes: ALY A

PREDECESSORS

| Activity Relationship |      |     | C <input type="checkbox"/> |                                  |
|-----------------------|------|-----|----------------------------|----------------------------------|
| ID                    | Type | Lag | Title                      | A Total <input type="checkbox"/> |
|                       |      |     |                            | L Float -                        |
| 0                     |      |     |                            | <input type="checkbox"/>         |
| 0                     |      |     |                            | <input type="checkbox"/>         |
| 0                     |      |     |                            | ?                                |
| 0                     |      |     |                            | 0                                |
| 0                     |      |     |                            |                                  |
| 0                     |      |     |                            |                                  |
| 0                     |      |     |                            |                                  |

Relationship Type: FS: Finish to start SS: Start to start  
 FF: Finish to finish SF: Start to finish

Commands: Add Delete Edit Help More Next Return autoSort Transfer View Window  
 Windows : Act.codes Budget

## الفرز الآلي AutoSort

الفرز الآلي AutoSort ، كما هو موضح بالشكل ١٦ - ١٧ يتيح إختيار مجموعة من الأنشطة ذات خواص معينة ، وفي الشكل ١٦ - ١٨ يتم تحديد ترتيب معين يتم عرض الأنشطة من خلاله ، وكما هو مبين يتم إختيار الأنشطة حسب الوقت المبكر للبداية ، أي نبدأ بالأكثر تبكيرا ، وفي حالة وجود قيود ، بمعنى وجود أكثر من نشاط لهم نفس البداية ، يتم عرضهم حسب الوقت الراكد ( الأصغر أولا )

شكل ١٦ - ١٧

AutoSort 2002  
Ref.No.: AS-01 Title: EIGHT-MONTH LOOKAHEAD FOR MILLS

SELECTION CRITERIA: Four successive levels of screening are available.

Level 1: Meet (All/Any) ALL selection criteria listed below:

| Schedule       |      | Criteria |    | Low Value | High Value |
|----------------|------|----------|----|-----------|------------|
| Parameter Code |      | Code     |    |           |            |
| Select if      | AREA | is       | EQ | MILLS     |            |
| Select if      | ES   | is       | WR | DD        | DD+8M      |
| Select if      | TF   | is       | LT | 5         |            |
| Select if      |      | is       |    |           |            |
| Select if      |      | is       |    |           |            |
| Select if      |      | is       |    |           |            |
| Select if      |      | is       |    |           |            |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Level Return Transfer Window eXecute  
Windows : List Order Selection

AutoSort

Z002

Ref.No.: AS-01 Title: EIGHT-MONTH LOOKAHEAD FOR MILLS

ORDER ACTIVITY DATA:

|          |       |       |     |     |
|----------|-------|-------|-----|-----|
| Sort by: | 1. ES | 2. TF | 3.  | 4.  |
|          | 5.    | 6.    | 7.  | 8.  |
|          | 9.    | 10.   | 11. | 12. |
|          | 13.   | 14.   | 15. | 16. |
|          | 17.   | 18.   | 19. | 20. |

Commands: Add Delete Edit Help More Next Level Return Transfer Window eXecute  
Windows : List Order Selection

ACTIVITY  
( شكل ١٦ - ١٩ )  
Z002  
CODES DICTIONARY

ASSIFICATION OF ACTIVITY CODES: (46 Available for further coding)

| Name    | Length | Description    | Name | Length | Description              |
|---------|--------|----------------|------|--------|--------------------------|
| 1. RESP | 4      | RESPONSIBILITY | 11.  | 0      |                          |
| 2. AREA | 4      | AREA           | 12.  | 0      |                          |
| 3. MILE | 1      | MILESTONE      | 13.  | 0      |                          |
| 4. ITEM | 4      | ITEM NAME      | 14.  | 0      | <input type="checkbox"/> |
| 5. LOCN | 1      | LOCATION       | 15.  | 0      | <input type="checkbox"/> |
| 6. STEP | 1      | STEP           | 16.  | 0      | -                        |
| 7. DEPT | 3      | department     | 17.  | 0      |                          |
| 8.      | 0      |                | 18.  | 0      | <input type="checkbox"/> |
| 9.      | 0      |                | 19.  | 0      | <input type="checkbox"/> |
| 10.     | 0      |                | 20.  | 0      | ?                        |

CLASSIFICATION OF ACTIVITY ID: (10 Available for further coding)

| Name | Length | Description | Name | Length | Description |
|------|--------|-------------|------|--------|-------------|
| 1.   | 0      |             | 3.   | 0      |             |
| 2.   | 0      |             | 4.   | 0      |             |

Commands: Edit Help Insert More Next Print Return Transfer Window  
Windows : Classifications Subtitles Titles

قا موس الموا رد ( شكل ١٦ - ٢٠ ) يستخدم لتحديد كافة الموارد اللازمة للمشروع ، مهما  
كان عددها . الحدود الموضحة تستخدم في تسوية الموا رد ، الحد الطبيعي يمثل المتاح  
عادة ، الحد الأقصى يمثل أكبر ما يمكن تدبيره . ويسمح الجدول بإستخدام اسعار  
مختلفة في فترات مختلفة ( تصل إلى ستة ) مما يتيح معالجة حالات التضخم

شكل ١٦ - ٢٠

# RESOURCE DICTIONARY

Z002

Resource: LABOUR Units:  
Description: Driving Resource (Y/N)? Y

## RESOURCE LIMITS AND PRICES:

| Normal limit | Max limit | Through | Price/unit | Through |
|--------------|-----------|---------|------------|---------|
| 8            | 12        |         | 30.00      |         |
| 0            | 0         |         | 0.00       |         |
| 0            | 0         |         | 0.00       |         |
| 0            | 0         |         | 0.00       |         |
| 0            | 0         |         | 0.00       |         |
| 0            | 0         |         | 0.00       |         |

Commands: Add Curve Del Edit Help Next closeOut Print Return Transfer Usage

اموس حسا بات التكاليف ( شكل ١٦ - ٢١ ) يستخدم لتكوين بناء لحسا بات تكاليف المشروع  
بند ئذ يمكن تخصيص هذه التكاليف إلى الموارد أو الأنشطة لإمكان تتبعها ومراقبتها .

شكل ١٦ - ٢١

# COST ACCOUNT DICTIONARY

Z002

COST CATEGORIES (6 CATEGORIES MAXIMUM) :

| Code | Category Title | Code | Category Title |
|------|----------------|------|----------------|
| E    | EQUIPMNT       | L    | LABOR          |
| M    | MATERIAL       |      |                |

☐  
☐

COST ACCOUNT TITLES:

| Cost Account Number | Account Title                  |     |   |
|---------------------|--------------------------------|-----|---|
| 310                 | CONSTRUCTION DEVELOPMENT COSTS | û . | ? |
| 311                 | ENGINEERING DEVELOPMENT COSTS  |     |   |
| 312                 | PURCHASING DEVELOPMENT COSTS   |     |   |
| 313                 | PROGRAMMING DEVELOPMENT COSTS  |     |   |
| 320                 | CONSTRUCTION OPERATING COSTS   |     |   |
| 3201                | PAINTING FOR BUILDING          |     |   |
| 3202                | CARPENTRY WORK                 |     |   |

Commands: Edit Help More Print Return Transfer



ماشية الحسابات والتحليل (شكل ١٦ - ٢٢) يتم من خلالها تنفيذ التحليلات المتعلقة بالوقت  
حساب الأوقات المبكرة والمتأخرة مع بيان الوقت الراكد الكلى والحر لكل نشاط

شكل ١٦ - ٢٢

CALCULATIONS

Z002

SCHEDULE

Upon completion of the scheduling computations will you want to produce:  
One of the Series of Reports (enter Series code)  
or No Reports (leave blank)?

Current project Data Date is 01MAR96

List constraints (Y/N)? Y

List open ends (Y/N)? Y ☐

List activities with out-of-sequence progress (Y/N)? Y

During subproject scheduling, recognize external relationships (Y/N)? Y ☐

?  
u

Commands: All Edit Help List Return Window eXecute  
Windows : Level Resources Schedule

تسوية الموارد Resource leveling ، تنفذ من خلال الشاشة الموضحة بالشكل ١٦ - ٢٣

ويسمح باختيار عدد من الموارد يصل الى ١٢٠ . كما يسمح بتمهيد الموارد Smoothing من خلال التسوية .

شكل ١٦ - ٢٣

#### CALCULATIONS

Z002

LEVEL Identify resources to be leveled in the resources window.

Should this project be scheduled prior to leveling (Y/N)? N

Upon completion of the leveling computations will you want to produce:  
a series of Reports (enter Series code) or no reports (leave blank)?

Smooth resource use during leveling (Y/N)? N ☐

Perform Forward or Backward leveling (F/B)? F

For forward leveling, level entire project or until: ☐

During subproject leveling, ☐ ?  
use Master project's resource limits or use Net availability (M/N)? M ☐

During subproject leveling, recognize external relationships (Y/N)? Y

Use these codes and schedule parameters to prioritize activities for leveling:  
1.TF 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10.

Commands: All Edit Help List Return Window eXecute  
Windows : Level Resources Schedule

## REPORTS التقارير

يتيح برنامج بريما فيرا مجموعة كبيرة ومتنوعة من التقارير ، يمكن تتبعها

من خلال أربعة قوائم ، كما تظهر في الأشكال من ١٦ - ٢٤ الى ١٦ - ٢٧

شكل ١٦ - ٢٤

### Types of Reports

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Schedule (tabular) reports.....  | 1 |
| Bar chart reports.....           | 2 |
| Network logic diagrams.....      | 3 |
| Resource reports.....            | 4 |
| Cost reports.....                | 5 |
| Export data files.....           | 6 |
| Import data files.....           | 7 |
| Activity matrix report.....      | 8 |
| Custom report writer.....        | 9 |
| Return to Project Data Menu..... | R |
| Exit.....                        | X |

# Types of Resource Reports

~~~~~

Profile of resource usage.....	1
Cumulative profile of resource usage....	2
Control report.....	3
Productivity report.....	4
Earned value (units) report.....	5
Tabular resource usage.....	6
Resource loading report.....	7
Resource/cost matrix report.....	8
Return to Types of Reports Menu.....	R

Press selection:

Types of Costing Reports

~~~~~

|                                         |   |
|-----------------------------------------|---|
| Profile of resource cost.....           | 1 |
| Cumulative profile of resource cost.... | 2 |
| Control report.....                     | 3 |
| Cost, Price and Rates report.....       | 4 |
| Earned value report.....                | 5 |
| Tabular cost report.....                | 6 |
| Cost loading report.....                | 7 |
| Resource/cost matrix report.....        | 8 |
| Return to Types of Reports Menu.....    | R |

Press selection:

قائمة الأشكال Graphics (شكل ١٦ - ٢٧) ومنها يمكن تنفيذ كافة

الأشكال اللازمة للمعرض والتحليل والمتابع

ومن خلال هذه القائمة يمكن الوصول إلى برنامج PENGUIN

(Primavera's Excitng New Graphics User Interface)

ويتيح البرنامج عرض شبكة العمل ، حسب الترتيب المنطقي للأشطة

وبمستويات تكبير وتصغير مختلفة . كما يتيح إمكانية إضافة وحذف

الأنشطة وإجراء التغييرات في بيانات الأنشطة وعلاقاتها مع بعضها

Types of Graphics

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Bar charts.....                  | 1 |
| Time-scaled logic diagrams.....  | 2 |
| Pure logic diagrams.....         | 3 |
| View.....                        | 4 |
| Combine.....                     | 5 |
| Resource and cost graphics.....  | 6 |
| Print a plot.....                | 7 |
| PENGUIN.....                     | 8 |
| Configuration options.....       | C |
| Return to Project Data Menu..... | R |
| Exit.....                        | X |

## الفصل السابع عشر

### تطبيقات عامة

تطبيق ١٧ - ١

الأنشطة التالية تتعلق بإنشاء جراج صغير

| NO. | FROM | TO | TIME |                   |
|-----|------|----|------|-------------------|
| 1   | 1    | 2  | 7    | بناء الحائط       |
| 2   | 1    | 3  | 3    | إنشاء وحدات السقف |
| 3   | 2    | 3  | 0    | نشاط وهمي         |
| 4   | 2    | 4  | 4    | دهان الحائط       |
| 5   | 3    | 4  | 6    | تركيب السقف       |

والمطلوب :

١ رسم شبكة العمل

٢ الوقت المبكر لبدء النشاط ES

٣ الوقت المبكر لإنهاء النشاط EF

٤ الوقت المتأخر لبدء النشاط LS

٥ الوقت المتأخر لإنهاء النشاط LF

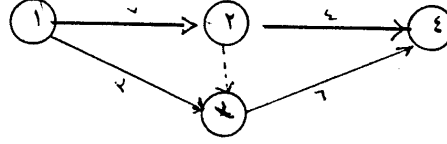
٦ الوقت الراكد الكلي TF

٧ الوقت الراكد الحر FF



الحل

شبكة العمل



وفيما يلي بيان بأوقات الأنشطة ، و هو ناتج برنامج الكمبيوتر CPM.BAS

CRITICAL PATH TABLE

| NODES |    | TIME |    |    |    |    |    |    |  |  | CRITICAL<br>PATH |
|-------|----|------|----|----|----|----|----|----|--|--|------------------|
| FR    | TO |      | ES | EF | LS | LF | TF | FF |  |  |                  |
| 1     | 2  | 7    | 0  | 7  | 0  | 7  | 0  | 0  |  |  | **               |
| 1     | 3  | 3    | 0  | 3  | 4  | 7  | 4  | 4  |  |  |                  |
| 2     | 3  | 0    | 7  | 7  | 7  | 7  | 0  | 0  |  |  | **               |
| 2     | 4  | 4    | 7  | 11 | 9  | 13 | 2  | 2  |  |  |                  |
| 3     | 4  | 6    | 7  | 13 | 7  | 13 | 0  | 0  |  |  | **               |

PROJECT DURATION IS 13

تطبيق ١٧ - ٢

في التطبيق الموضح أعلاه ، بفرض أن الموارد المطلوبة لتنفيذ العمل في كل الأنشطة هي من عمالة من نوع واحد وبالمقادير المطلوبة يوميا كما في الجدول التالي ، علما بأن المتاح ثمانية عمال

والمطلوب :

١ عرض الشبكة الموقوتة ( بفرض عدم وجود قيود على الموارد )

٢ بيان حمولة المورد على الشبكة

٣ عرض مدرج الموارد

| ACT.                | FROM | TO | TIME | RESOURCE<br>Required (L) |
|---------------------|------|----|------|--------------------------|
| بناء الحائط 1       | 1    | 2  | 7    | 8                        |
| إنشاء وحدات السقف 2 | 1    | 3  | 3    | 5                        |
| نشاط وهمي 3         | 2    | 3  | 0    | 0                        |
| دهان الحائط 4       | 2    | 4  | 4    | 3                        |
| تركيب السقف 5       | 3    | 4  | 6    | 4                        |

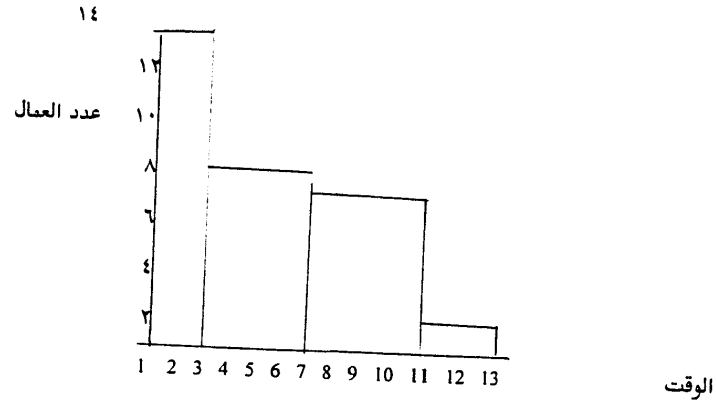
الحل :

١ الشبكة الموقوتة Time scaled network ( أنظر القسم ١ - ٢ )

موضحا عليها حمولة المورد

|     |    |    |   |    |     |    |     |    |    |     |    |    |              |
|-----|----|----|---|----|-----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------------|
| 1   | 2  | 3  | 4 | 5  | 6   | 7  | 8   | 9  | 10 | 11  | 12 | 13 | الوقت        |
| (1) | 8L |    |   |    | (2) | 3L |     |    |    |     |    |    |              |
|     |    |    |   | 5L |     |    | (3) | 4L |    | (4) |    |    |              |
| 13  | 13 | 13 | 8 | 8  | 8   | 8  | 7   | 7  | 7  | 7   | 4  | 4  | المطلوب      |
| 8   | 8  | 8  | 8 | 8  | 8   | 8  | 8   | 8  | 8  | 8   | 8  | 8  | المتاح       |
| -5  | -5 | -5 | 0 | 0  | 0   | 0  | 1   | 1  | 1  | 1   | 4  | 4  | حمولة المورد |

### ٣ مدرج الموارد



### تطبيق ١٧ - ٣

بفرض أن الموارد المتاحة ٨ فقط ، بين أفضل جدولة ممكنة للمشروع

### الحل

| ACT.              | FROM | TO | START | FINISH |
|-------------------|------|----|-------|--------|
| إنشاء وحدات السقف | 1    | 3  | 0.00  | 3.00   |
| بناء الحائط       | 1    | 2  | 3.00  | 10.00  |
| نشاط وهمي         | 2    | 3  | 10.00 | 10.00  |
| دهان الحائط       | 2    | 4  | 10.00 | 14.00  |
| تركيب السقف       | 3    | 4  | 10.00 | 16.00  |

ملاحظات :

- ١ الحد الأدنى للعمال ١٣ حتى يمكن تنفيذ المشروع بالصورة المخططة الأولية
- ٢ الحد الأدنى للعمال ٨ حتى يمكن تنفيذ المشروع بالصورة المخططة الجديدة : وأى عدد أقل من ذلك يتطلب تعديلا في طريقة تنفيذ الأنشطة
- ٣ وقت المشروع أصبح ١٦ يوما حسب الجدولة الجديدة

REFERENCES  
\*\*\*\*\*

- 1 Ahuja, H.N. (1976), Construction Performance control by Networks, John Wiley & Sons New York.
- 2 Archibald, D. & Villoria, R.L (1967), Network-based management systems (PERT/CPM), John Wiley & Sons, New York.
- 3 Armstrong-Wright, A.T. (1969), Critical path method, Harlow, Longmans,
- 4 Battersby, A. (1970) Network analysis for planning and scheduling, The Macmillan Press Ltd, London.
- 5 Burke, R. (1993), Project Management, planning and control, John Wiley & Sons, Chichester, New York.
- 6 Chandra, P. (1987), PROJECTS Preparation, Appraisal, Budgeting and Implementation, Tata McGraw-Hill publishing co. New Delhi.
- 7 Choudhury, S. (1983), Project scheduling and monitoring in practice, South Asian Publisher, New Delhi.
- 8 Frame, J.D (1987), Managing projects in organizations, Jossey - Bass publishers, San Francisco.
- 9 Knutson, J and Bitz, I. (1991), Project management, How to plan and manage successful projects, Amacom, American management association, New York
- 10 Lang, D.W. (1977), Critical path planning, Douglas W. Lang, Britain.

- 11 Lester ,A. at al.(1991),Project planning and control,Butterworth- Heinemann ltd,Oxford,London.
- 12 levin,R.I. & Kirkpatric,c.a.(1966),Planning and control with PERT/CPM.
- 13 Lewis ,J.P.(1993),The project manager's disk reference , A comprehension guide to project planning ,scheduling , evaluate , control , systems ,Probs publishing co., Chicago
- 14 Little,I.M.D. and Mirrlees,J.A. (1974), Project appraisal and planning for developping countries,Oxford & IBH Publishing co., New Delhi
- 15 Lock,D.(1992),Project Management,Gower,England.
- 16 Lock,D.,ed.(1987),Project management handbook,Gower, England.
- 17 Lock,D.(1975) , Financial management of production , Gower Press,England.
- 18 Lockyer,K.(1984),Critical path analysis,and other project network techniques,pitman publishing limited,London.
- 19 Martin,C.C.(1976),Project management,How to make it work, Amacom , New york.
- 20 Miller,R.W.(1963),Schedule,cost,and profit control with PERT, McGraw-hill book co.,Inc.,New York.

- 21 Moder, J.J. and Phillips, C.R. (1964), Project management with CPM and PERT, Reinhold publishing co., New York.
- 22 Morris, P.W.G & Hough, G.H. (1987), The Anatomy of Major Projects, John Wiley & Sons, New York.
- 23 Punmia, B.C. & Khandelwal, K.K. (1982), Project planning with PERT and CPM, Laxmi publications, Delhi.
- 24 Ravindran, A. et al (1987), Operations Research, John Wiley & sons, New York.
- 25 Reiss, G. (1992), Project Management Demystified, E & FN SPON, London
- 26 Smith, K.M. (1971), Critical path planning, Macdonald, London
- 27 Turner, J.R. (1993), The handbook of project-based management
- 28 United Nations (1987), Guide to practical project appraisal, Oxford & Ibh publishing co. PVT.LTD., New Delhi
- 29 Wiest, J.D., Levy, F.K. (1977), A management guide to PERT/CPM with GERT/PDM/DCPM and other networks.
- 30 Yeates, D. (1986), Systems project management, pitman publishing, London.

COMPUTER PACKAGES  
-----

- 31 Primavera project planner, project management and control software,
- 32 Harvard total project manager,
- 33 TIME LINE
- 34 Microsoft Project



## الرموز

يفترض إضافة الدليل i للرموز الخاصة بالحدث و jz للرموز الخاصة بالنشاط

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| الوقت المتفائل لإنجاز النشاط      | a    |
| التكلفة اللازمة لإكمال النشاط     | ACC  |
| التكلفة الفعلية للعمل المنجز      | ACWP |
| الوقت المتشائم لإنجاز النشاط      | b    |
| ميل تكلفة النشاط                  |      |
| التكلفة المقدرة لإتمام العمل      | BAC  |
| التكلفة المقدرة للأعمال المنجزة   | BCWP |
| التكلفة المقدرة للأعمال المقدرة   | BCWS |
| التكلفة المتسعة للنشاط            | Cc   |
| التكلفة العادية للنشاط            | Cn   |
| إنحراف التكلفة                    | CV   |
| وقت النشاط ، متغير عشوائي         | d    |
| وقت النشاط ، ثابت                 | D    |
| الوقت المتسرع للنشاط              | Dc   |
| التكلفة المنكمشة للعمل المنجز     | DCWP |
| الوقت العادي للنشاط               | Dn   |
| الوقت المبكر للحدث                | E    |
| الوقت المبكر للحدث ، متغير عشوائي | e    |

|                                      |          |
|--------------------------------------|----------|
| التكلفة المنقحة المقدرة لإتمام العمل | EAC      |
| الوقت المبكر لإ إنهاء النشاط         | EF       |
| الوقت المبكر لبدء النشاط             | ES       |
| إنحراف المصروف                       | EV       |
| وقت البداية الراكد الحر للنشاط       | FF       |
| الوقت الراكد المستقل للنشاط          | IF       |
| الوقت المتأخر للحدث                  | L        |
| الوقت المتأخر لإنهاء النشاط          | LF       |
| الوقت المتأخر لبدء النشاط            | LS       |
| الوقت الراكد الحر المتأخر للنشاط     | LFF      |
| الوقت المتأخر لبدء النشاط            | LS       |
| الوقت الأكثر احتمالا لإ إنهاء النشاط | m        |
| الوقت المتاح لإنهاء النشاط           | p        |
| احتمال                               | P        |
| نسبة الإتمام                         | PC       |
| الوقت المتبقى لإتمام النشاط          | RD       |
| الوقت الراكد المتداخل للنشاط         | RF       |
| الوقت الراكد للحدث                   | S        |
| إنحراف الجدولة                       | SV       |
| الانحراف المعياري                    | $\sigma$ |
| وقت مستهدف للوصول للحدث              | t        |
| الوقت الراكد الكلي للنشاط            | TF       |
| التباين                              | V        |
| متغير طبيعي معياري                   | z        |

## الصيغ الرياضية

---

$$(١ - ٥) \quad E_j = \max \{ E_i + D_{ij} \}$$

$$(٢ - ٥) \quad L_i = \min \{ L_j - D_{ij} \}$$

$$(٣ - ٥) \quad S_i = L_i - E_i$$

$$(٤ - ٥) \quad TF_{ij} = L_j - E_i - D_{ij}$$

$$(٥ - ٥) \quad ES = E_i$$

$$(٦ - ٥) \quad EF = E_i + d_{ij}$$

$$(٧ - ٥) \quad LS = L_j - d_{ij}$$

$$(٨ - ٥) \quad LF = L_j$$

$$(٩ - ٥) \quad p = L_j - E_i$$

$$(١٠ - ٥) \quad TF = L_j - E_i - d_{ij}$$

$$(١١ - ٥) \quad TF = LF - EF$$

$$(١٢ - ٥) \quad TF = LS - ES$$

$$(١٣ - ٥) \quad EF = E_j - E_i - D_{ij}$$

$$(١٤ - ٥) \quad FF = E_j - EF$$

$$(١٥ - ٥) \quad LFF = L_j - L_i - D_{ij}$$

$$(١٦ - ٥) \quad LFF = LS - L_i$$

$$(١٧ - ٥) \quad IF = FF - S_i$$

$$(١٨ - ٥) \quad IF = E_j - L_i - D$$

$$(١٩ - ٥) \quad RF = TF - FF$$

$$(٢٠ - ٥) \quad RF = L_j - E_j$$

$$\begin{aligned} (21-5) \quad & RF = S_j \\ (22-5) \quad & FF \leq TF \end{aligned}$$

### Cc - Cn

$$\begin{aligned} (1-6) \quad & b = \frac{Dn - Dc}{d} \\ (1-7) \quad & \bar{d} = k_1(a+b) + k_2(m) \\ (2-7) \quad & V(d) = [k_3(b-a)] \\ (3-7) \quad & d = (a + 4m + b) / 6 \\ (4-7) \quad & V(d) = [(b-a) / 6] \\ (5-7) \quad & P[ei < ti] \\ & = P[(ei - Ei) / \sigma_i < (ti - Ei) / \sigma_i] \\ & = P[z < (ti - Ei) / \sigma_i] \end{aligned}$$

|       | الصيغة                | العلاقة       |
|-------|-----------------------|---------------|
| (1-8) | $ES_j = EF_i$         | نهاية - بداية |
| (2-8) | $ES_j - ES_i$         | بداية - بداية |
| (3-8) | $EF_j - EF_i$         | نهاية - نهاية |
| (4-8) | $EF_i = EF_j$         | بداية - نهاية |
| (5-8) | $T = \max \{ EF_i \}$ |               |
| (6-8) | $LF_j = LS_k$         | نهاية - بداية |
| (7-8) | $LF_j = LS_k + D_j$   | بداية - بداية |
| (8-8) | $LF_j = LF_k$         | نهاية - نهاية |
| (9-8) | $LF_j = LF_k + D_j$   | بداية - نهاية |

|             |                                                                                            |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| ( 1 - 13 )  | $BCWS = PC(Planned) \times BAC$                                                            |
| ( 2 - 13 )  | $BCWP = PC(actual) \times BAC$                                                             |
| ( 3 - 13 )  | $EAC = (ACWP / BCWP) \times BAC$<br>$= (ACWP / PC \times BAC) \times BAC$<br>$= ACWP / PC$ |
| ( 4 - 13 )  |                                                                                            |
| ( 5 - 13 )  | $SV = BCWP - BCWS$                                                                         |
| ( 6 - 13 )  | $SV \% = SV / BCWS$                                                                        |
| ( 7 - 13 )  | $CV = BCWP - ACWP$                                                                         |
| ( 8 - 13 )  | $CV \% = CV / BCWP$                                                                        |
| ( 9 - 13 )  | $IV = DCWP - ACWP$                                                                         |
| ( 10 - 13 ) | $EV = BCWP - DCWP$                                                                         |

## مصطلحات إدارة المشروعات

|                          |                                                     |
|--------------------------|-----------------------------------------------------|
| Activity ID              | تعبير مختصر يمثل النشاط .                           |
| Activity name            | إسم النشاط ، تعبير مختصر يمثل النشاط .              |
| Activity number          | رقم النشاط ، تعبير مختصر رقمي .                     |
| Activity on arrow method | طريقه لعرض شبكة العمل . يعبر فيها عن كل نشاط بسهم . |
| Actual hours             | ساعات فعلية .                                       |
| Actual time              | وقت فعلي .                                          |
| Arithmetical             | حسابي .                                             |
| Arrow                    | سهم .                                               |
| Arrow diagram            | مخطط سهمي .                                         |
| Back end                 | تكوين وإنشاء وتفويض مرحله في مشروع .                |

### Backward pass

مسار خلفي ، تشير لإجراءات الحسابات في الشبكة رجوعا ، بدءا من النهاية .

### Banding

تقسيم شبكة العمل إلى قطاعات أفقيه ورأسيه لتعيين الأنشطة والمسئوليه عنها .

### Bar chart

الأعمده البيانيه ، أسلوب للعرض ، يمثل فيه كل نشاط بعمود طوله يتناسب مع وقت النشاط

### Base line

أساس للمراقبه ، قد يكون الخطه الأصلية أو تاريخ الوقت في حينه (الآن)

### Branch

مكان على خريطة بيرت يتصل فيه عدة أنشطة بنشاط معين

### Budget hours

ساعات تقديرية مخصصه لنشاط أو مشروع بالميزانيه .

### Burst point

حدث يعقبه عدة أنشطة .

### Calendar

تقديم زمني يستخدم التواريخ .

### Cash flow

تدفقات نقديه داخله أو خارجه لعقد أو لمشروع أو لمؤسسه .

### Circle and link method

طريقة الدائره والرابطه ، أحد أشكال المخطط التتابعي .

### Computer analysis

التحليل باستخدام الكمبيوتر، أى حساب أوقات احدث والنشاط والوقت الراكد...إلخ.

### Constraint dates

تواريخ مقيدة لبدء أو إنهاء النشاط نتيجة مؤثرات خارجيه .

### Cost control

رقابة التكلفة ، أى تتبعها ومقارنتها بالمستهدف ، واتخاذ الإجراءات لتحقيقه .

### Cost reporting

إعداد التقارير عن التكاليف .

### CPA

تحليل المسار الحرج ، مرادف لطريقة المسار الحرج cpm

### CPM

طريقة المسار الحرج .

### CPS

جدولة Scheduling المسار الحرج .

### Critical activity

نشاط حرج ، نشاط على المسار الحرج : وقته الراكد الكلى صفر .



Critical path

مسار حرج ، سلسلة من الأنشطة الحرجة ، يمثل أطول مسار داخل الشبكة .

C/SPEC Cost / schedule control system criteria

نظام لمراقبة الخطة والتكاليف

Dangle

نشاط غير مرتبط بكل من طرفي الشبكة ، من بدايتها أو نهايتها .

Dependency

علاقه بين نشاط وآخر .

Dummy activity

نشاط وهمي ، لا يتطلب وقت أو موارد ، يستخدم ليمثل علاقته منطقية بين الأنشطة .

Duration

الوقت الذي يستغرقه النشاط .

Earliest finish

وقت الإنتهاء المبكر .

Earliest start

وقت الدايه المبكر .

Earned value

قيمه مكتسبه ، مقياس لقيمة العمل التام .

### Earned value hours

ساعات قيمه مكتسبه . ساعات العمل النافعه المنقضية فى النشاط أو المشروع ،  
وتساوى حاصل ضرب ساعات الميزانية فى نسبة الإتمام

### Event

حدث ، لحظه معنويه فى المشروع ، لا يتطلب وقتاً أو موارد .

### Feedback

تدفق المعلومات للمخطط لتحديث الشبكة .

### Finish to finish link

علاقه تربط نهاية نشاط بنهاية نشاط آخر .

### Finish to start link

علاقه تربط نهاية نشاط ببداية نشاط لاحق .

### Float

وقت راكد للنشاط ، يعبر عن المهله المتاحة للتأخير ، وهو مقياس لمرونة النشاط .

### Forward pass

المسار الأمامى ، مسار يبدأ من البدايه إلى النهايه يتم من خلال الحسابات .

### Free float

وقت راكد حر ، وقت يمكن للنشاط تأخره بدون التأثير على نشاط تال .

### Gantt chart

خريطة جانت ، يمثل فيها كل نشاط بعمود طوله يتناسب مع وقته .

Grid

خطوط ترسم على شبكة العمل ، تعمل كإحداثيات للدوائر .

HTPM Harvard Total Project Manager

مدير مشروعات هارفارد ، برنامج لإدارة المشروعات

Histogram

مجموعه من الأعمده يتناسب إرتفاعها مع الموارد المخصصه للأنشطه .

Independent float

وقت راكد مستقل ، وقت فائض للنشاط بصرف النظر عن أوقات الأنشطة الأخرى .

Interdependency

إعتماد حدث على آخر ، على نفس الشبكة أو بين عدة شبكات

Interface data

بيانات تتدفق من تنظيم إدارى إلى آخر

Interfering float

وقت راكد متداخل ، هو الفرق بين الوقت الراكد الكلى والوقت الراكد الحر .

Ladder

سلسله من الأنشطة تتكرر فى عدة مراحل .

Lag start(resource)

Lag time

وقت تأخير، فترة منقضية بين بداية أونهاية نشاط ألى بداية أونهاية نشاط آخر

Latest finish

الوقت المتأخر لإنهاء النشاط ، آخر وقت يمكن معه إنهاء النشاط بدون التأثير على الأنشطة اللاحقه .

Latest start

آخر وقت لبده النشاط ، آخر وقت يمكن معه بدء النشاط بدون تأخير المشروع .

Lead time

وقت تقديم ، فترة منقضية بين بداية أونهاية نشاط ألى بداية أونهاية نشاط آخر.

Loading

مقياس لتخصيص الموارد .

Loop

مسار حلقى ، يدور حول نفسه ، غير مسموح به فى شبكة العمل .

Master network

شبكة رئيسيه ، تقوم بدور المنسق عدة شبكات جزئيه .

Matrix

مصفوفه .

Menu

قائمه .

Merge point

نقطة إندماج ، يصب عندها عدة أنشطة

Milestone

نقطة معنويه فى المشروع .

Minimum slack

أقل وقت راكد .

Most likely time estimate

تقدير الوقت الأكثر احتمالا .

Negative float

وقت راكد سالب .

Network

شبكة العمل .

Network analysis

الحسابات المتعلقة بالأوقات والأوقات الراكده والمسار الحرج فى الشبكة .

Node

نقطة لقاء، تمثل حدث فى الطريقه الموجهه للأحداث،النقط توضح علاقة الأنشطة

Non-work calender

أيام أجازات ، لا يكون فيها عمل .

Not after date

Sheduled finish data

Not before date

أنظر Scheduled start

Optimistic time estimate

تقدير الوقت المتفائل للنشاط .

Organizational breakdown structure (OBS)

بناء الهيكل التنظيمي .

Original duration

الوقت الأصلي للنشاط .

Output

المخرجات ، المعلومات الناتجة من الكمبيوتر .

Over head

مصاريف إضافية

P3

برنامج إدارة المشروعات Primavera project planner

Parallel tasks

أنشطة تنجز في نفس الوقت ، البدايه والنهايه قد يختلفان .

Percentage complete

نسبة إتمام النشاط .

PERT

أسلوب تقييم ومراجعة المشروعات Program evaluation and review technique

Pessimistic time estimate

تقدير وقت متشائم للنشاط .

Plan calender

تقويم للخطه ، يوضح أيام العمل والأجازات لكل الأنشطة في المشروع .

Pogress date

أنظر Time now

Precedence network

شبكة تتابعيه ، طريقه للتخطيط الشبكي ، يتم تمثيل كل نشاط بمستطيل وترتبط الأنشطة بخطوط توضح العلاقات بينها .

Precedence relationship

علاقة تتابعية

Preceding event

حدث سابق ، يمثل حدث بداية النشاط .

Predecessor

نشاط سابق ، بالنسبه إلى نشاط معين .

Printout

أنظر Output

Program

برنامج ، جدول زمني للأجزاء المختلفه للمشروع مقسم إلى أنشطه يمكن مراقبتها

## Programme

مجموعة تعليمات تعطى للكمبيوتر .

## Progress report

تقرير يوضح حالة الوقت والتكلفة لمشروع ، مع تفسير للانحرافات عن الخطه .

## Project

عمل غير متكرر يتكون من عدة أنشطة لتحقيق هدف معين .

## Randome numbering

طريقه للترقيم العشوائى للأحداث .

## Remaining duration

تقدير للوقت اللازم لإنجاز العمل المتبقى فى النشاط .

## Resource

عنصر مطلوب لإنجاز العمل .

## Resource hierarchy

تسلسل الموارد ، بيان يوضح لكل مورد ، الموارد الأخرى المترتبة على إستخدامه .

## Resource levelling

تسوية الموارد ، عن طريق تعديل أوقات الأنشطة لتجنب زيادة الطلب عن المتاح .

## Resource profile

بيان يوضح المتاح من مورد معين خلال أوقات الخطه .

## Resource scenario

سيناريو المورد أنظر Resource profile



## Resource smoothing

تمهيد الموارد ، عملية توزيع الموارد على المشروع لإستخدام أقل الموارد فى أى وقت وبالتالي عدم تأخير المشروع .

## Schedule

### أنظر Programme

### Scheduled finish date

تاريخ يجب إنهاء النشاط قبله لأسباب خارجه عن المشروع .

### Scheduled start date

تاريخ يجب أن لا يبدأ النشاط قبله لأسباب خارجه عن المشروع .

### Sequential numburing

ترقيم متسلسل ، أى وفق نمط معين لسهولة تتبعه .

### Sequential tasks

أنشطة متسلسله ، أى متتاليه .

## Slack

وقت راكد للحدث ، الفرق بين الوقت المتأخر والوقت المبكر للحدث .

## Slippage

إنحراف ، وقت زائد عن المقرر حسب الخطه ، لنشاط أو للمشروع .

## SMAC Site Man hour And Cost

برنامج كمبيوتر لساعات العمل والتكاليف

## Start to start link

علاقه توضح أن النشاط لا يبدأ إلا بعد بداية نشاط آخر .

Subnetwork

شبكة صغيرة من الشبكة الرئيسية ، تعرض مجموعه جزئية من الأنشطة .

Subproject

مشروع متكامل ، يعد جزءا من مشروع آخر .

Succeeding event

حدث النهاية لنشاط ، فى الطريقه الموجه للأحداث .

Successor

نشاط تال لنشاط معين

Super project

مشروع يحتوى على واحد أو أكثر من المشروعات الجزئية

Target plan

خطه مستهدفه ، تستخدم للمقارنه ، توضع غالبا عند الموافقه على المشروع أو عند قبول العطاء .

Task

نشاط

Time estimate

وقت مقدر للنشاط .

Time now date

الوقت الحاضر ، غدا غالبا ، تاريخ بدايه لما يتبقى من عمل بالمشروع لغرض إعداد حسابات الخطة وتحديثها ،

Time unit

وحدة الوقت ، قد تكون دقيقة ، ساعة ، يوم ، أسبوع أو سنة

### Topological numbering

نظام لترقيم الأحداث ، فيه حدث البدايه لنشاط يعطى رقم أكبر من أحداث الأنشطة السابقه .

### Total float

الوقت الراكد الكلى للنشاط ، مهله متاحه للنشاط ، وهو الفرق بين الوقت المتاح لتنفيذ النشاط ووقته المقدر .

### Updating

تحديث ، عملية تغيير شبكه أو برنامج ، لمجاراة التطور والتغيرات فى المشروع .

### Value hours

ساعات مقيمه ، ساعات العمل النافعه المنقضيه فى نشاط ، وهى حاصل ضرب

### Variable cost

تكاليف متغيرة ، ينسب التغير إلى حجم النشاط أو وقت النشاط .

### Wall chart

توقيت ، يوضح أيام العمل و التى ليس بها عمل العمل

### Weightings

وزن للنشاط ، نسبه مؤويه لساعات العماله أو التكلفه لنشاط بالنسبه إلى العقد كله ، مبنى على قيم الميزانيه .

### Window

نافذه ، مساحه على شاشة الكمبيوتر تستخدم لإحلال برنامج محل آخر .

Work breakdown structure (WBS)

بناء تقسيم العمل ، تقسيم المشروع إلى أجزاء .

Work package

وحدة عمل مطلوبة لإنجاز عملية معينة ، وتقع تحت مسئولية فرد معين .

Work week calender

الأوقات النموذجية لأسبوع العمل .

Working time

عدد ساعات العمل فى اليوم